ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ

Факультет «Инфокоммуникационных технологий» Направление подготовки «45.03.04 Интеллектуальные системы в гуманитарной среде»

ОТЧЕТ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

Выполнил:

Студент Янов Ф.А. К33422

(Фамилия И.О.) номер группы

Проверил:

Преподаватель Говоров А.И.

(Фамилия И.О)

Санкт-Петербург 2020 **Цель работы:** овладеть практическими навыками и умениями реализации web-серверов и использования сокетов.

Задание 1:

Реализовать клиентскую и серверную часть приложения. Клиент отсылает серверу сообщение «Hello, server». Сообщение должно отразиться на стороне сервера. Сервер в ответ отсылает клиенту сообщение «Hello, client». Сообщение должно отобразиться у клиента.

Клиентская часть:

```
C:\Python\python.exe "C:/Users/yanov/PycharmProjects/pythonProject2/Task 1/client.py"
Hello, client!
```

Серверная часть:

```
C:\Python\python.exe "C:/Users/yanov/PycharmProjects/pythonProject2/Task 1/server.py"
connected: ('127.0.0.1', 52123)
Hello, server!
```

Задание 2:

Реализовать клиентскую и серверную часть приложения: запрос на выполнение математической операции, параметры которой вводятся с клавиатуры.

Вариант 4 – поиск площади параллелограмма.

Сторона пользователя:

```
C:\Python\python.exe "C:/Users/yanov/PycharmProjects/pythonProject2/Task 2/client.py"
Введите сторону и опущенную диагональ:
4 5
Площадь параллелограма = 20
```

Сторона сервера:

```
C:\Python\python.exe "C:/Users/yanov/PycharmProjects/pythonProject2/Task 2/server.py"
connected: ('127.0.0.1', 52137)
```

Задание 3:

Реализовать серверную часть приложения: получение http-сообщения, содержащего htmlстраницу, которую сервер подгружает из файла index.html

К сожалению, почему-то в данном русһаrm не захотел выводить русский язык :(Но важно отметить, что сама программа работает!

Клиентская часть:

Html-файл:

Залание 4:

Реализовать двухпользовательский или многопользовательский чат. Реализация многопользовательского часа позволяет получить максимальное количество баллов.

Сторона пользователей:

```
User ('127.0.0.1', 52007): Привет, 05!
User ('127.0.0.1', 52010): Привет, 05 и 07!
User ('127.0.0.1', 52007): Да уж...
User ('127.0.0.1', 52010): Ребята, вы чего? - клиент 1
User ('127.0.0.1', 52005): Привет!
User ('127.0.0.1', 52010): Привет, 05 и 07!
User ('127.0.0.1', 52005): О нет, опять он...
User ('127.0.0.1', 52010): Ребята, вы чего? - клиент 2
User ('127.0.0.1', 52005): Привет!
User ('127.0.0.1', 52007): Привет, 05!
User ('127.0.0.1', 52005): О нет, опять он...
User ('127.0.0.1', 52007): Да уж...
                                                 l - клиент 3.
New client appeared: ('127.0.0.1', 52005)
New client appeared: ('127.0.0.1', 52007)
New client appeared: ('127.0.0.1', 52010)
Received text: Привет!
Received text: Привет, 05!
Received text: Привет, 05 и 07!
Received text: О нет, опять он...
Received text: Да уж...
Received text: Ребята, вы чего?
Received text: quit
User have left the chat: ('127.0.0.1', 52005) - серверная составляющая
```

Выводы:

В ходе выполнения данной лабораторной работы мы сделали сервер на сокетах с помощью языка программирования Python. Были выполнены открытия html-файлов, передача информация серверу, а также был создан многопользовательский чат с функцией моментального выхода.