

ЕВГЕНИЙ ЕРМАКОВ

FRONTEND DEVELOPER

Я занимаюсь разработкой сложных веб-приложений для диспетчеризации в области мониторинга воздушного пространства. Мой вклад, как программиста включает разработку удобных интерфейсов, обнаружение и исправление ошибок, добавление новых функций, настройку взаимодействия с внешними API, оптимизацию, тестирование и масштабирование приложений. Благодаря своему опыту, я быстро адаптируюсь в команде, эффективно работаю в стрессовых ситуациях и справляюсь с выполнением задач в сжатые сроки.

КОНТАКТЫ



+7 -981-711-25-33



ev.s.ermakov@gmail.com



@ErmakovEvgeni



github.com/ErmakovEv



г. Санкт-Петербург

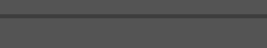
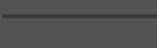
ОБРАЗОВАНИЕ

Санкт-Петербургское высшее военное училище радиоэлектроники (военный институт), Санкт-Петербург

инженер радиоэлектроники
(диплом с отличием)

2005-2010

HARD-SKILLS



ЯЗЫК

English



Русский



ОПЫТ

08.2023 — по наст. время

ПАО "НПО "Алмаз"

Frontend Developer

- **Настройка и изменение конфигурации** новых и существующих проектов. Конфигурация React, TS, Babel, scss/css modules, jest, storybook, loki в Webpack;
- **Развитие библиотеки UI-компонентов:** story cases, loki testing, адаптивный дизайн, Material UI, Tailwind CSS;
- **Тестирование:** покрытие Unit-тестами и мануальное тестирование;
- Разработка интерактивных пользовательских интерфейсов по архитектуре **Feature-Sliced Design**;
- Интеграция с внешними API: **REST API и Graph QL**;
- Интеграция картографических сервисов, Работа с геоданными;
- Работа с 3-D моделями, анимация.
- **Оптимизация производительности**;
- Проведение код-ревью, рефакторинг и багфиксинг;

11.2022 — 06.2023

The Rolling Scopes School

стажер Frontend Developer, React Developer

06.2018 — 08.2023

ПАО "НПО "Алмаз"

Менеджер проектов

08.2010 — 06.2018

Министерство Обороны РФ

Старший инженер инженерно-радиолокационной службы, капитан

ПОРТФОЛИО ПРОЕКТЫ

FLY-SCANNER



Фуллстек-приложение для мониторинга использования воздушного пространства. Приложение включает в себя: - Авторизацию на основе JWT, - Разделение пользователей по ролям, - Отображение характеристик выбранных воздушных судов и аэропортов. Приложение предоставляет общее представление о системах диспетчеризации воздушного пространства. Благодаря современным технологиям и гибкой архитектуре, приложение может быть легко адаптировано под нужды конкретных операторов и расширено новыми функциональными возможностями по мере необходимости.

</> <https://github.com/ErmakovEv/flight-radar-react>
👁 <https://ermakov-evgeny.ru/>

MARTIN-GARAGE



MVP-версия сайта-визитки для сервиса по ремонту и тюнингу автомобилей. Ключевой особенностью сайта является использование интерактивной 3D-графики и анимации, реализованное с помощью библиотеки Three.js. Это решение не только делает сайт визуально привлекательным и запоминающимся, но и позволяет выделиться среди конкурентов. Благодаря инновационному дизайну, сайт способен привлечь более широкую аудиторию и увеличить количество потенциальных клиентов. Визуальные эффекты и динамические элементы улучшают пользовательский опыт и делают взаимодействие с сайтом более захватывающим, что, в свою очередь, способствует росту бизнеса.

</> <https://github.com/ErmakovEv/martin-garage>
👁 <https://martin-garage.ru/>

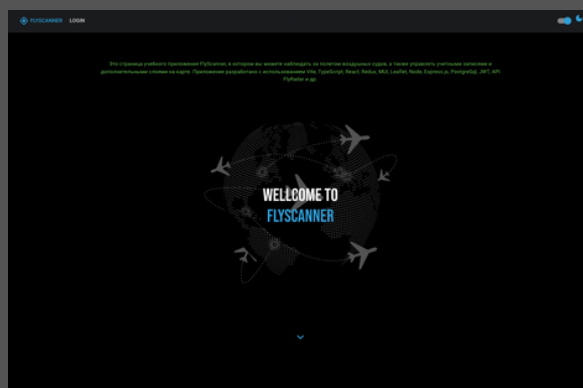
GRAPHQL-PC



Приложение для Playground GraphQL-запросов предоставляет возможность быстрого внедрения API на основе GraphQL. Основные функции включают: - **Встроенная документация:** Подробная документация внутри приложения облегчает интеграцию API. - **Редактор кода с подсветкой синтаксиса:** Удобный редактор с автодополнением и подсветкой синтаксиса позволяет легко создавать и отлаживать запросы. Эти функции делают приложение незаменимым инструментом для разработчиков, ускоряя и упрощая работу с GraphQL-запросами при использовании поддерживаемого API&

</> <https://github.com/ermakovev/graphiql-app-1>
👁 <https://dokahtp.github.io/graphiql-app/>

COMPLEXITY ★★★★★
EXPERIENCE ★★★★★
BUGS ★★★★★



COMPLEXITY ★★★★★
EXPERIENCE ★★★★★
BUGS ★★★★★



COMPLEXITY ★★★★★
EXPERIENCE ★★★★★
BUGS ★★★★★

