

UI Kit'ы для бизнеса

Из чего состоит брендинг?

- Название
- Позиционирование
- Ценности и принципы
- Коммуникационный, имиджевый или продуктовый слоган
- Редакционная политика
- Брендбук
- Логотип
- Шрифт
- Фирменные цвета
- Стилеобразующие элементы (векторные иллюстрации и фото)
- Дизайн упаковки
- Гайдбук

Брендбук

- Стратегический документ для менеджмента компании.
- Создаётся на основе исследований и платформы бренда.
- Описывает его атрибуты и управленческую идеологию.
- Содержит портрет целевой аудитории, позиционирование и стратегию.

Гайдбук

Руководство для маркетологов и дизайнеров. Гайдбук описывает системные принципы использования фирменного стиля, цветов, шрифтовых гарнитур и стилеобразующих графических элементов.

Когда нужна дизайн-система?

Когда существует много разных digital-продуктов под одним брендом, а также много разных команд, которые создают эти продукты.

Что позволит?

- Сокращать время на создание дизайн-макетов и прототипов
- Делать интерфейсы узнаваемыми, а пользовательский опыт предсказуемым и единообразным
- Ускорять тестирование—чем меньше разнородных интерфейсных паттернов, тем лучше

Из чего состоит?

- Визуальный язык—стилеобразующие принципы дизайна, которые отражают связь с брендом
- UI-Kit в Sketch—библиотека интерфейсных компонентов для дизайнеров
- React-библиотека—библиотека интерфейсных компонентов для разработчиков

UI Kit'ы для разработчиков

Примеры



апы
ненты
ны
пользовать
тистика

A

Фильтр по имени

Amount

Attach

Button

CalendarInput

Calendar

CardInput

CheckBoxGroup

CheckBox

Collapse

Dropdown

EmailInput

FlagIcon

FormField

Form

Heading

IconButton

Icon

InputAutocomplete

InputGroup

Input

Button

import Button from 'arui-feather/button';

Компонент кнопки (да, она нажимается!).

Примеры и код

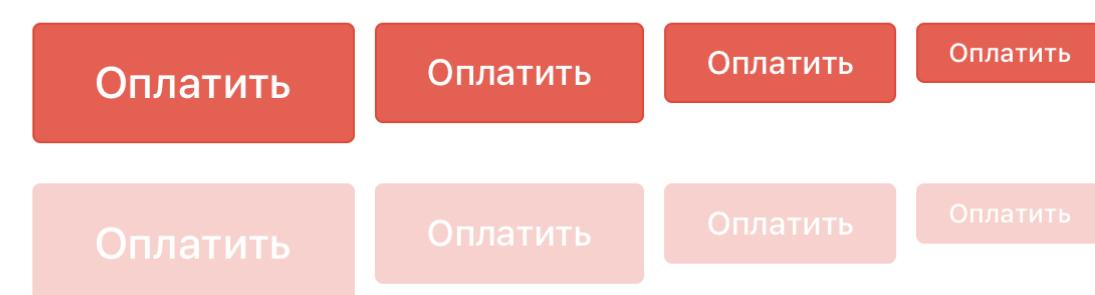
Свойства и методы

Правила использования

Кнопка используется как триггер для выполнения определённого действия. Кнопка однозначно сообщает пользователю, что произойдёт после нажатия на неё.

Главная кнопка

Обозначает ключевое действие. На экране может быть только одна главная кнопка.



```
const buttons = [
  { size: 'xl', name: 'Оплатить' },
  { size: 'l', name: 'Оплатить' },
  { size: 'm', name: 'Оплатить' },
  { size: 's', name: 'Оплатить' }
];
<div>
  <div className='row'>
    {
      buttons.map(({ size, name }) => (
        <Button size={size} name={name}></Button>
      ))
    }
  </div>
</div>
```



тио.

енты ▾

ар

ох

exSearch

own

roup

ton

ation

tion

в

ар

ui-kit.rambler.ru

☰

Button

Пример

Пример использования с react-router

Свойства <Button />

Пример

PRIMARY >

...

PRIMARY SMALL >

PRIMARY DISABLED >

DANGER >

...

DANGER SMALL >

DANGER DISABLED >

SECONDARY >

...

SECONDARY SMALL >

Превью

Код

Редактировать

The screenshot shows a user interface for a UI kit. At the top, there's a navigation bar with icons for search, refresh, and a menu. The URL is ui-kit.rambler.ru. Below the header, there's a sidebar with a blue 'тио.' logo and a 'меню' icon. The main content area has a title 'Button' and three tabs: 'Пример' (Example), 'Пример использования с react-router' (Example using react-router), and 'Свойства <Button />' (Properties of <Button />). The 'Пример' tab is active. It displays a preview window with tabs for 'Превью' (Preview), 'Код' (Code), and 'Редактировать' (Edit). The preview shows several button variants: primary (blue), primary small (blue), primary disabled (gray), danger (red), danger small (red), and danger disabled (light gray). Each variant has a label followed by a right-pointing arrow. Below the preview, there are additional buttons labeled 'SECONDARY >', 'SECONDARY SMALL >', and '...'.

Packages

Overview

CORE

- > Analytics next
- Analytics
- Avatar group
- > Avatar
- Badge
- Banner
- Blanket
- Breadcrumbs
- Button
- Calendar
- Checkbox
- Code
- Comment
- Datetime picker
- Drawer
- Dropdown menu
- Dropdown

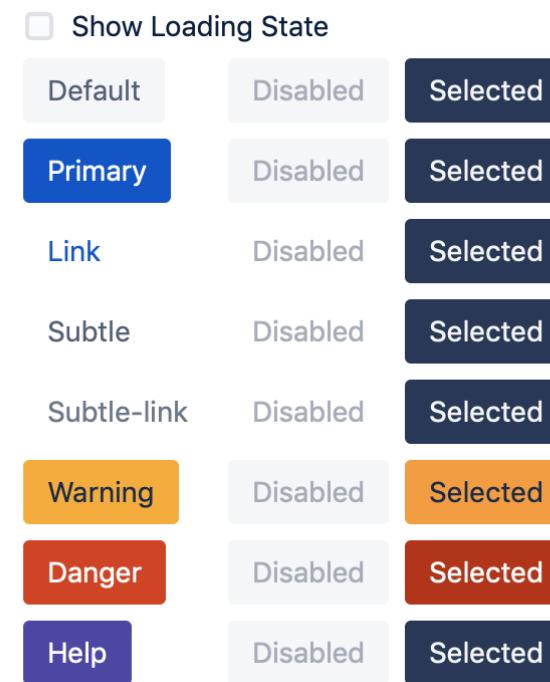
Buttons are used as triggers for actions. They are used in forms, toolbars, dialog footers and as stand-alone action triggers.

Button also exports a button-group component to make it easy to display multiple buttons together.

Usage

```
1 import Button, { ButtonGroup } from '@atlaskit/button';
```

Your Appearance Options



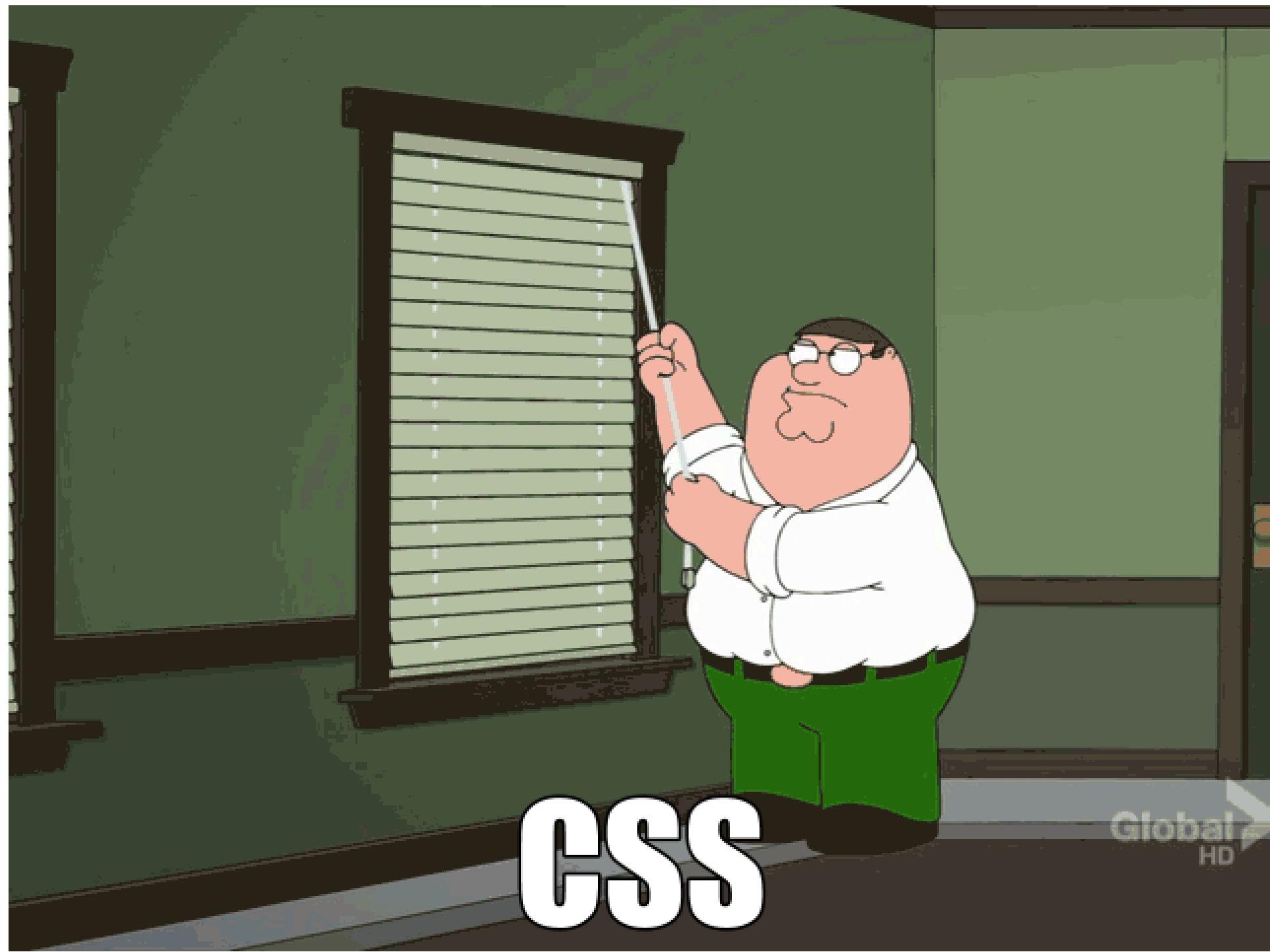
Button Props

appearance union

The base styling to apply to the button.

Опыт





Untitled-1

Untitled-1

...

```
1 import React from 'react';
2 import cn from 'classnames';
3
4 export const Component = ({children, disabled}) => (
5   <div
6     className={cn({
7       'block--disabled': disabled,
8       'block': !disabled
9     })}
10  >
11    {children}
12  </div>
13);
14
15 .block {
16   opacity: 1;
17
18   &--disabled {
19     opacity: 0.8;
20   }
21 }
```

Строка 17, столбец 1 Пробелов: 4 UTF-8 LF JavaScript React (Babel) Prettier: X 1

Untitled-2

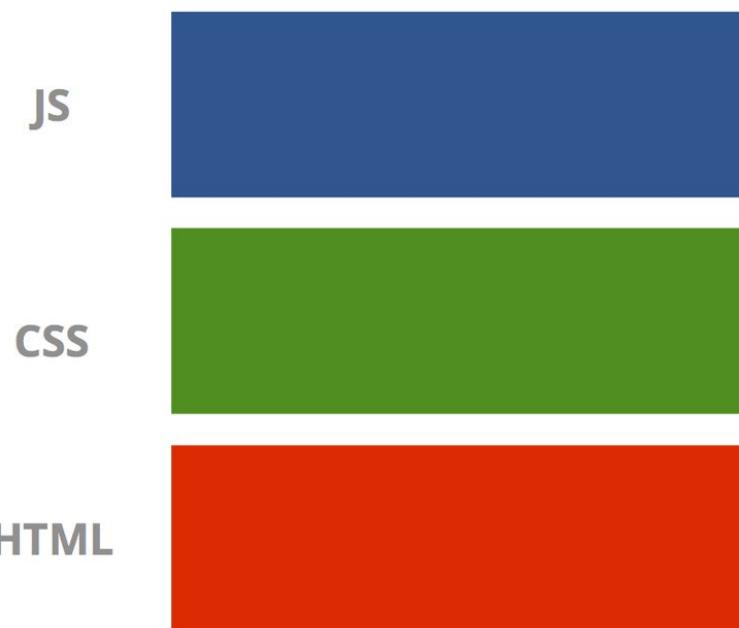
Untitled-1 • Untitled-2 •

...

```
1 import styled from 'styled-components';
2
3 export const Component = styled.div`
4   opacity: ${p => p.disabled ? 0.8 : 1};
5   `;
```

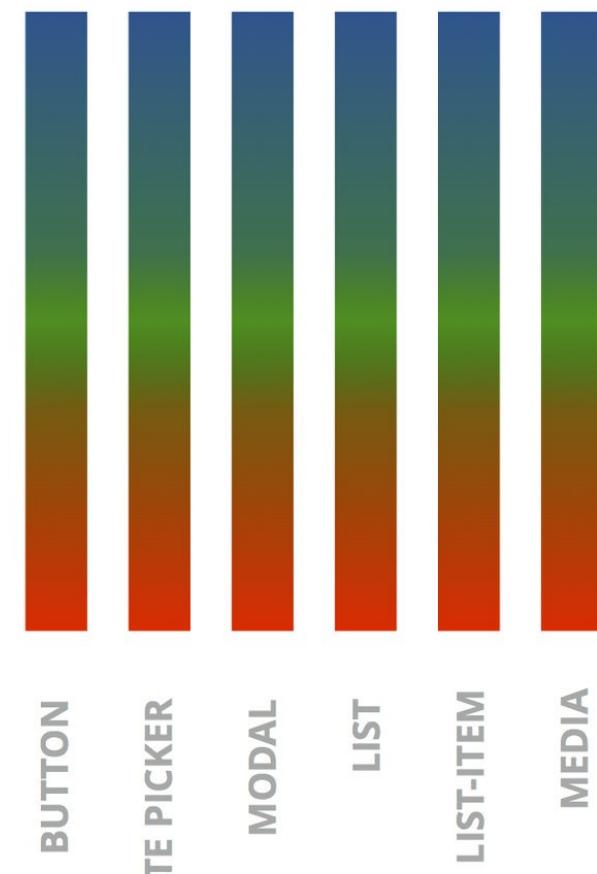
Страна 5, столбец 3 Пробелов: 4 UTF-8 LF JavaScript React (Babel) 1

Separation of Concerns



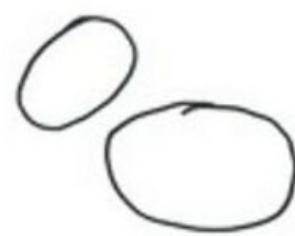
Separation of Concerns

(only, from a different point of view)





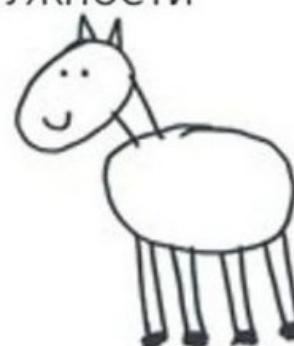
INSIDER^{PRO}



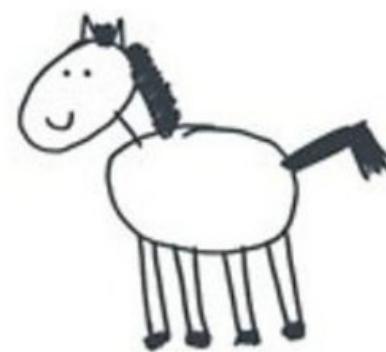
① НАРИСУЙТЕ ДВЕ ОКРУЖНОСТИ



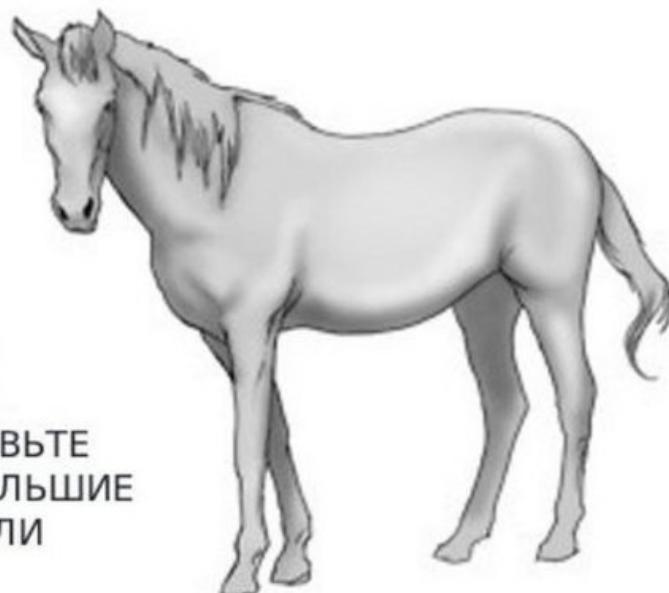
② НАРИСУЙТЕ НОГИ



③ НАРИСУЙТЕ МОРДУ



④ НАРИСУЙТЕ ВОЛОСЫ



⑤

ДОБАВЬТЕ
НЕБОЛЬШИЕ
ДЕТАЛИ



Инструменты



- Styled Components 
- Styled-system
- Storybook

Темизация



styled-system

```
// width: 50%
<Box width={1/2} />
```

The screenshot shows a Storybook interface running on bufferapp.github.io. The top navigation bar includes standard browser controls like back, forward, and refresh, along with a GitHub icon. The main window has a dark header bar with the "STORYBOOK" logo and a "Filter" input field.

The left sidebar contains a hierarchical navigation tree:

- > ArrowPopover
- > Button
 - default**
 - warning button
 - with icon and text
 - with icon only
- > ButtonStateless
- > Card
- > Divider
- > HoverableText
- > Icon
- > IconArrowPopover
- > IdTag
- > Image
- > Input
- > InputAutocomplete
- > InputDate
- > InputEmail
- > InputPassword
- > InputStateless

In the center preview area, there is a blue button labeled "Click Me". At the bottom of the preview area, there are two tabs: "ACTION LOGGER" and "ACCESSIBILITY". In the bottom right corner of the preview area, there is a "CLEAR" button.

Всё и сразу? 🤔

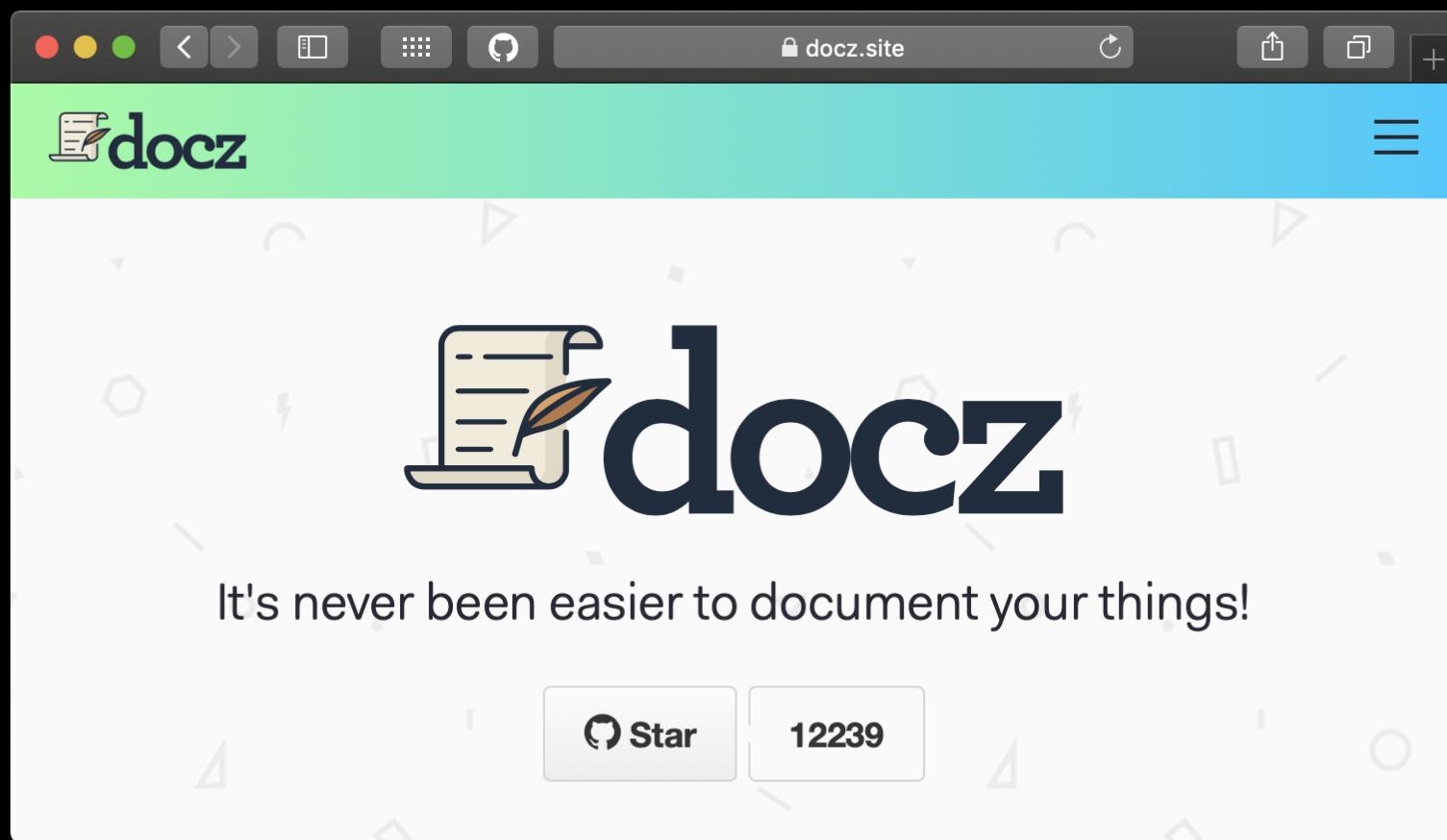


Smooth-UI

- Встроенная styled-system
- 12-колоночная система
- Построено на styled-components

Документация





Button

Properties

Property	Type	Required	Default	Description
scales	enum	false	normal	
kind	enum	false	primary	
outline	bool	false	false	

Basic usage

Click me Click me

```
<Playground>
  <Button>Click me</Button>
  <Button kind="secondary">Click me</Button>
</Playground>
```

Сотрудники нашего отдела разработки не дают коду превратиться в легаси, и используют новые технологии, даже не успевшие стать мейнстримом.

