

# ***Vuelve la Copa Mundial de la FIFA 2010 y con ella...***

## ***¡¡¡ La PORRA del MUNDIAL 2010© !!!***

### **¿EN QUE CONSISTE LA PORRA DEL MUNDIAL 2010©?**

**¡¡Por aclamación popular continúa la tradición!!** Gracias a todos los que hicieron posible los grandes éxitos conseguidos en las Porras precedentes (Porra del Mundial 2002©, Porra de la Eurocopa2004©, Porra del Mundial 2006©, EuroPorra 2008©), la Organización se vuelve a reunir nuevamente y lanza la...

### **"Porra del Mundial 2010©"**

Como siempre, LA PORRA LA GANARÁ QUIEN MÁS SUERTE TENGA Y NO QUIEN MÁS SEPA DE FÚTBOL. Es una oportunidad ÚNICA para participar (y ganar) que nadie debería desaprovechar.

### **¿Cómo participar en la Porra del Mundial 2010©?:**

Este año es todavía MAS SENCILLO. Para participar, basta con rellenar el formulario de competición de la Porra del Mundial 2010© accesible vía Web (**fácil, simple, intuitivo**) y pagar.

Este año se ofrecen 2 métodos de pago: En mano (el tradicional) o **¡¡NOVEDAD!!** mediante TRANSFERENCIA BANCARIA. El coste de cada apuesta en función de la forma de pago será...

- **5€ (CINCO Euros)** si se entrega en MANO a las personas que componen la Organización de Porra del Mundial 2010©, en adelante, **OPM2010©**.
- **5,50€ (CINCO con cincuenta Euros)** si el pago se realiza mediante TRANSFERENCIA BANCARIA. De ellos, se destinan los 5€ de siempre a la apuesta pero se aplican 0,50€ mas por gastos de gestión y mantenimiento de la cuenta sobre la que se realiza la transferencia.

### **¿Quién puede participar?**

En nuestra Porra podrá participar cualquier persona que trabaje **EN y/o PARA TdE además de todos sus amigos/conocidos** (en este último caso de amigos o conocidos, bastará con que se indique de parte de que persona de TdE participan). Y si antes, por razones de logística, era mas fácil que participaran solamente las personas de Madrid, este año con la posibilidad de transferencia bancaria, cualquier persona desde la más remota ubicación geográfica también puede participar.

### **Razones para participar:**

- Garantía de éxito: **2000** apuestas validadas entre todas las ediciones anteriores que repartieron un total de premios de casi... **¡¡10.000 €!!**
- La diversión de competir contra compañeros, amigos, familiares, etc.

Esos datos y la demanda constante de la Porra ante cada evento futbolístico europeo o mundial son razones suficientes para que NADIE se lo pierda, ¿VERDAD?

### **Método de puntuación:**

Se mantiene el sistema de puntuación modificado para la anterior Porra para tener más competitividad entre las apuestas y así ofrecer más alternativas y posibilidades de ganar. PUNTÚA CASI TODO (los partidos acertados en la 1ª fase, el orden de

los equipos clasificados, los cruces de eliminatorias, la final (y su resultado) y el Campeón); todos estos puntos decidirán quien es el ganador final de la Porra. Tanto en la Web como más adelante se indica la asignación de puntos en la Porra.

#### **Inscripción:**

En la siguiente página Web...

**<http://www.porra2010.com/>**

...se podrán formalizar las apuestas dando comienzo al procedimiento de Inscripción. La Web será la ÚNICA VÍA VALIDA para la realización de apuestas.

#### **Dudas:**

Todas las dudas e incidencias que surjan relativas a entrega de apuestas, puntuación, etc. podrán ser remitidas a la OPM2010© por correo electrónico a los organizadores de Porra del Mundial 2010© a la siguiente cuenta de correo:

**[consultas@porra2010.com](mailto:consultas@porra2010.com)**

#### **Responsabilidades:**

La Organización de la Porra del Mundial 2010© se compromete a mantener la máxima transparencia acerca de los resultados y puntuaciones de los concursantes. Por lo tanto, para evitar cualquier tipo de suspicacia, antes del comienzo de la COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDAFRICA 2010™, se pondrá a disposición de todos los participantes los formularios de apuestas del resto de participantes para que éstos puedan ser comprobados, fotocopiados, etc.

#### **Premios y entrega de los mismos**

Este año, los 5 Euros de cada apuesta de la Porra del Mundial 2010© se repartirán entre las siguientes categorías:

- 1er. PREMIO (50% del total de la recaudación)
- 2o. PREMIO (30% del total de la recaudación)
- 3er. PREMIO (18% del total de la recaudación)

... manteniendo también el premio para el último clasificado:

- PREMIO 'CUCHARA DE PALO' (2% del total de la recaudación)

Una vez se conozcan los ganadores de la Porra del Mundial 2010© en las categorías con derecho a premio, se procederá a la entrega de los premios (la fecha, hora y lugar de este evento está todavía por concretar). El resto de los participantes sólo habrán invertido 5€, pero la OPM2010© está convencida que por toda la diversión generada, habrá merecido la pena formar parte de la Porra.

**Será condición imprescindible para la entrega de los premios, la presentación de:**

- Documento PDF generado al realizar la apuesta que contiene el código de verificación de la porra ganadora.
- Copia del correo enviado por la OPM2010© como justificante de validación de la apuesta.
- Documento acreditativo REAL (DNI, Pasaporte, etc.) que certifique la identidad del apostante; en caso de que esté representado por alguien de TdE, dicha persona de TdE deberá presentar también documento que acredite su identidad.

## **REALIZACION DE APUESTAS**

### **¿Es difícil realizar una apuesta vía Web?**

¡Nunca hacer una Porra fue tan fácil y rápido! Con el GENERADOR ALEATORIO DE PORRAS y pulsando un botón, el sistema generará de manera aleatoria una apuesta (tanto los resultados, como la clasificación y los cruces); si no gusta la apuesta generada siempre se ofrece la posibilidad de modificarla antes de entregarla. Y si se prefiere que no sea el azar, siguiendo el método tradicional de "pensar", se puede rellenar una apuesta en apenas 2 minutos.

### **¿Y si no tengo acceso por Web?**

La Organización ha habilitado un formulario (creado en ACROBAT READER) con todo el calendario de la Fase Final de la COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDAFRICA 2010™ pensado para...

- Facilitar la cumplimentación de las apuestas a cualquier persona que desee participar
- Que todos los apostantes (accedan o no a nuestra Web) tengan una visión general del cuadro de la Fase Final de la COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDAFRICA 2010™ y facilitar el seguimiento y evolución de la misma sin necesidad de acceder a la Web Oficial.
- Tener una primera visión de la apuesta a realizar.
- Su impresión y posterior rellenado manual antes de la introducción de la apuesta en la Web.

El formulario está distribuido de tal manera que la hoja 1 presenta los encuentros de la Primera Fase en los 8 grupos (A, B, C, D, E, F, G Y H) mas una tabla en blanco de la clasificación de los grupos mientras que la hoja 2 muestra los cruces de los partidos que saldrán de la clasificación final de dichos grupos.

**NO SE ADMITIRÁ NINGUNA APUESTA RELLENA DE MANERA MANUAL O EN FORMATO ELECTRÓNICO DEL FORMULARIO PDF. LA WEB ES EL ÚNICO MEDIO VÁLIDO PARA PARTICIPAR EN LA PORRA DEL MUNDIAL 2010©.**

### **¿Cómo rellenar una apuesta vía Web?**

Hay que seguir los siguientes pasos para la realización de apuestas:

1. Una vez se haya accedido a la página principal de la Web, se deberá pinchar en el link '**Apostar**'.
2. Se deben rellenar los campos que aparecen a continuación:
  - '**Nick**': Nombre ficticio por el que se identificará la Porra en la clasificación general (este campo no exige de rellenar los siguiente campos).
  - '**Nombre y Apellidos Apostante**': En este campo, se deberá indicar OBLIGATORIAMENTE el Nombre y Apellidos de la persona que realiza la apuesta.
  - '**Nombre y Apellidos Empleado TdE**': En el caso de que la persona que realice la apuesta no pertenezca a TdE, aquí se indicará OBLIGATORIAMENTE el Nombre y Apellidos del empleado de TdE que le representa. En el caso de ser empleado de TdE, también se deberá rellenar OBLIGATORIAMENTE este campo, aunque se haya rellenado el campo anterior.

- **'Teléfono':** Campo necesario por si la Organización necesitara ponerse en contacto por cualquier motivo con un apostante determinado. Indicar teléfonos completos y no extensiones, por favor
- **'Mail':** **¡¡IMPORTANTE!!** Este campo deberá rellenarse con la dirección del correo electrónico del apostante sobre la que recibirá las novedades, noticias, informaciones, etc. que vayan surgiendo a lo largo de la celebración de La Porra del Mundial 2010© además del acuse de recibo de la validación de su apuesta si la realizó vía transferencia bancaria.

Tras rellenar todos estos campos, para continuar con la apuesta se debe pulsar **'Aceptar'** (se ofrece la posibilidad de corregir o borrar los datos introducidos pulsando **'Borrar'**)

**3.** Aparecen los partidos de cada Grupo correspondientes a la Primera Fase de la Copa Mundial de la FIFA 2010™ con una pestaña asociado a cada uno y un valor elegido ('1', 'X' o '2') mostrado de manera aleatoria (elegido al azar por el sistema). Se podrán modificar los valores de los partidos mediante la pestaña asociada a cada uno según el criterio que se desee seguir y una vez confirmados, se debe pulsar **'Aceptar'**. Si se desean recalcular TODOS los resultados aleatoriamente, bastará con pulsar el botón **'Regenerar'**; luego, si se desea, podrán modificarse los valores de los partidos tal y como se ha indicado anteriormente.

**4.** El siguiente paso es indicar el orden para cada uno de los grupos. El sistema genera la clasificación de los grupos en función de los resultados definidos anteriormente para la Primera Fase aunque se ofrece la posibilidad de modificarlos e incluso, seguir un criterio aleatorio sin tener en cuenta los signos de los partidos rellenados anteriormente, aunque lógicamente, para ganar más puntos deberían ser coherentes los signos de los partidos con la clasificación final de los Grupos. **Para aquellos equipos con igualdad de puntos, el sistema genera un criterio de clasificación aleatorio que también puede ser modificado por el participante**. En caso de duplicidad de equipos en alguno de los Grupos, saltará una indicación de error indicando este hecho y se solicitará la revisión de los campos para que sean rellenados adecuadamente. Una vez rellenos todos, se debe pulsar **'Aceptar'**

**5.** En función de los valores indicados para los puestos de los Grupos, se formarán automáticamente los partidos de Octavos de Final. Así, el siguiente paso será rellenar, según criterio, los equipos que se crean pasarán a Cuarto de Final. Una vez hecho, se debe pulsar **'Aceptar'**.

**6.** En función de los valores indicados en la paso anterior, se formarán automáticamente los partidos de Cuartos de Final. Así, el siguiente paso será rellenar, según criterio, los equipos que se crean pasarán a Semifinales. Una vez hecho, se debe pulsar **'Aceptar'**.

**7.** En función de los valores indicados en el paso anterior, se formarán los partidos de Semifinales de manera automática. Rellenar, según criterio, los equipos que se creen pasarán a la Final y pulsar **'Aceptar'**.

**8.** Una vez indicados los valores del paso anterior, se formará, también de manera automática, el partido de la Copa Mundial de la FIFA 2010™. Se debe rellenar, según criterio, el equipo que se cree ganará la Final, indicando además el resultado que se cree se dará en la misma (para el resultado de la Final se considerará el que se dé al final de la prórroga, si es que ésta fuese necesaria. En caso de pensar que se decidirá por penaltis, se deberá indicar como resultado de la Final aquel que se



cree se dará al final de la prórroga e indicar que equipo vencería a los penaltis). Una vez rellenos todos los campos, se deberá pulsar '**Aceptar**'.

**9.** Ahora se mostrarán todas las opciones elegidas en cada uno de los pasos anteriores con una indicación de rectificación de datos antes de la confirmación definitiva. Si se está de acuerdo, se debe pulsar '**Confirmar**' o en caso contrario, pulsar '**Volver**' (botón que aparece en todos los pasos anteriores) hasta modificar el valor o los valores que se consideren oportunos. Una vez confirmada la apuesta, no se podrá cambiar ninguno de los campos rellenos anteriormente por lo que en caso de comprobar que la apuesta registrada no es correcta, se deberá rellenar una nueva apuesta.

**10.** Una vez aceptada la apuesta, se abrirá una nueva ventana con la apuesta realizada en formato PDF donde se mostrarán todas las opciones elegidas junto con dos resguardos que contienen un código de verificación que será con el que quedará registrada la apuesta y el que servirá para poder comprobar la evolución de la apuesta en lo referente a resultados.

**11.** Una vez generado el código, se podrá realizar el pago a través de 2 vías:

- **Pago mediante TRANSFERENCIA BANCARIA:** **¡¡NOVEDAD!!**: Bastará con realizar un **ingreso de 5,50 Euros** (5€ de apuesta + 0,50€ por gastos de gestión) en la siguiente cuenta:

**0042.0229.74.0200011998**

...indicando los siguientes valores:

**Titular:** **OPM2010**

**Concepto:** **#<nº porra> @<5 últimos caracteres Código Validación>**

(por ejemplo, para una apuesta con nº de porra 258 cuyo código de validación es 2d38ed1ccc1, el concepto sería el siguiente: **#258 @1ccc1**)

Una vez realizada la transacción, la apuesta quedará pendiente hasta la recepción del ingreso y posterior validación por la OPM2010®. **Todo ingreso que no siga el siguiente formato no podrá ser considerado como válido.**

**¡¡OJO!!** Una apuesta no será considerada como entregada hasta que no se haya confirmado la recepción del dinero de la apuesta en la cuenta de la OPM 2010®. Tras esta confirmación, se procederá a la validación en el sistema de la apuesta, informando de ello al apostante siendo desde entonces considerada como apuesta válida.

**¡¡IMPORTANTE!!** En el caso de las transferencias, las entidades bancarias tienen un periodo de demora para hacer efectiva las mismas. Este periodo puede variar desde 24 horas a varios días dependiendo de cada entidad (consultad la vuestra). Al no considerarse efectivo el pago hasta no haberlo recibido en la cuenta de la OPM2010, recomendamos no demorar los ingresos para evitar que estos lleguen fuera del plazo.

- **Pago en MANO:** Imprimiendo en formato DIN A4 la tercera hoja del documento PDF (la que contiene los códigos de verificación) y entregándola, junto con los 5€ de la apuesta a los Organizadores de la Porra del Mundial 2010© en una de las siguientes ubicaciones:

- **Edificio Santo Domingo (C/Fomento, 2, 5ª planta)**
- **Distrito C, Edificio Este 2, 4ª planta, frente a la sala B53**

En ambos casos una vez confirmado el pago (y siempre que sea posible) se validará la apuesta en el momento; si no fuera posible, quedará pendiente de validación (en el pago en mano, se devolverá una de las copias debidamente sellada y firmada por la Organización como “pagaré”) a la espera del posterior correo de confirmación de la OPM 2010®.

**ÚNICAMENTE CON LA RECEPCIÓN DEL CORREO DE LA OPM 2010® PODRÁ CONSIDERARSE UNA APUESTA COMO VALIDADA Y PAGADA.**

**NO SE ADMITIRÁN RECLAMACIONES DE APUESTAS QUE NO HAYAN SEGUIDO CUALQUIER DE ESTOS 2 PROCESOS DE PAGO.**

**12.** El plazo de apertura de admisión de apuestas de la Porra del Mundial 2010© se realizará a lo largo de la **Semana 22 (24 a 30 de Mayo de 2010)** siendo el **plazo límite de entrega de apuestas el JUEVES 10 de JUNIO de 2010 a las 13:30 horas** (día anterior del comienzo del primer partido de la Copa Mundial de la FIFA 2010™), no admitiéndose apuesta alguna que llegue después de esta fecha y hora. Por tanto, para evitar aglomeraciones de última hora, se recomienda realizar y entregar las apuestas sin apurar hasta el final del plazo citado.

Desde el plazo límite de entrega y hasta el VIERNES 11 de JUNIO a las 00:00 horas, la OPM 2010® revisará todas las apuestas recibidas hasta entonces, validando las que estuvieran pendientes y revisando aquellas sobre las que se haya recibido alguna reclamación anterior.

El VIERNES 11 de JUNIO a las 00:00 horas se publicará en la Web el listado **PROVISIONAL** de apuestas admitidas, abriéndose un periodo de reclamación de 12 horas (hasta ese mismo VIERNES a las 12:00 horas) para todos aquellos que lo consideren oportuno.

El VIERNES 11 de JUNIO a las 14:00 horas, se publicará el listado definitivo de apuestas, y una vez verificadas la totalidad de las mismas, **aparecerán como apuestas visibles aquellas que hayan sido consideradas como validas** pudiendo cualquier persona consultarlas en función del valor del campo ‘Código Porra’.

**13.** La publicación del listado definitivo implica la eliminación de todas las apuestas previamente almacenadas en la Base de Datos que no hayan sido presentadas y/o consideradas como pagadas.

A tener en cuenta que...

**TODAS AQUELLAS APUESTAS SOBRE LAS QUE SE HAYA REALIZADO LA TRANSFERENCIA PERO QUE A LA FECHA LÍMITE DE ENTREGA DE APUESTAS (10 DE JUNIO, 13:30 HORAS) NO SE HAYA PODIDO CONFIRMAR LA RECEPCIÓN DEL DINERO DE LA APUESTA EN LA CUENTA DE LA OPM 2010®, NO SERÁN TENIDAS EN CUENTA EN EL JUEGO Y LES SERÁ REINTEGRADO LA TOTALIDAD DEL DINERO.**

## **¿CÓMO SE OBTIENEN PUNTOS EN LA PORRA DEL MUNDIAL 2010©?**

A continuación se describe el mecanismo de obtención de puntos para aquellas personas que deseen seguir su propia puntuación o que no dispongan de acceso a la Web de La Porra del Mundial 2010©. Este será el sistema de puntuación que se utilizará y que es conveniente detallar para tranquilidad de todos y cada uno de los participantes:

- **3** puntos por cada partido de la primera fase cuyo pronóstico sea acertado. (si, por ejemplo, se ha puesto España-Suiza como 'X' y el resultado es España 2 – Suiza 2, ya se habrán sumado los **3** primeros puntos).
- **5** puntos por acertar los dos primeros de cada Grupo en el orden adecuado
- **3** puntos por acertar los dos primeros de cada Grupo, pero en el orden inverso.
- **4** puntos por cada equipo cuya posición final se acierte dentro de su Grupo.
- **2** puntos por cada equipo que se pronostique que pasará la primera Fase y lo consiga.

- 
- **5** puntos por cada enfrentamiento de Octavos de Final que se acierte en el orden adecuado.
  - **3** puntos por cada enfrentamiento de Octavos de Final que se acierte y que no esté en el orden adecuado.
  - **10** puntos por acertar el vencedor de una eliminatoria de Octavos de Final cuyos equipos se hayan averiguado.
  - **5** puntos por cada equipo que pase a Cuartos de Final, habiéndolo pronosticado.

- 
- **10** puntos por cada enfrentamiento de Cuartos de Final que se acierte en el orden adecuado.
  - **7** puntos por cada enfrentamiento de Cuartos de Final que se acierte y que no esté en el orden adecuado.
  - **15** puntos por acertar el vencedor de una eliminatoria de Cuartos de Final cuyos equipos se hayan averiguado.
  - **8** puntos por cada equipo que pase a Semifinales, habiéndolo pronosticado.

- 
- **15** puntos por cada Semifinal que se acierte en el orden adecuado.
  - **12** puntos por cada Semifinal que se acierte y que no esté en el orden adecuado.
  - **20** puntos por acertar el vencedor de una Semifinal cuyos equipos se hayan averiguado.

- 
- **12** puntos por cada equipo que pase a la Final, habiéndolo pronosticado.
  - **15** puntos si se acierta el resultado de la Final aunque no se acierten los equipos finalistas. No se tendrá en cuenta el orden del resultado (Por ejemplo, si se dice que la Final acabará Francia 1 - Portugal 0 y el resultado es 1-0, aunque los finalistas sean otros, se obtienen 10 puntos más, asumiéndose como resultado válido tanto 1-0 como 0-1 a la hora de puntuar)
  - **25** puntos si se acierta el Campeón de la COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDÁFRICA 2010™.

NOTA: Se considera como resultado de la Final el que se dé al final de la prórroga,

si ésta fuese necesaria. En caso de que se crea que se decidirá por penaltis, se deberá indicar como resultado de la Final, aquel que se crea que se dará al final de la prórroga e indicar que equipo vencerá a los penaltis.

Para definir el ganador de La Porra del Mundial 2010© en caso de empate a puntos, se considerarán los siguientes criterios:

1. Número de partidos acertados en la Primera Fase de la COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDÁFRICA 2010™.
2. Número de equipos colocados en el orden correcto según la clasificación final de la Primera Fase de la COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDÁFRICA 2010™.
3. Número de equipos acertados en Octavos de Final.
4. Número de equipos acertados en Cuartos de Final.
5. Número de equipos acertados en Semifinales.
6. Equipos acertados en la Final.

La Organización espera que no haya dudas con respecto al funcionamiento de la Porra del Mundial 2010©; en cualquier caso, a través del correo electrónico de la OPM2010© o del foro de la Web se pueden hacer llegar todo tipo de comentarios, siempre en aras de mejorar el funcionamiento de la Porra que ahora se pone en marcha.

**¡¡¡MUCHA SUERTE A TODOS!!!**

**¡¡AVISO!!** La Porra del Mundial 2010© también se puede seguir en Facebook:

<http://www.facebook.com/?sk=messages&tid=1470750813079#!/pages/SuperPorra-Mundial-2010/125354907490253>

#### **AVISO LEGAL**

Para la elaboración de la Porra del Mundial 2010© se han creado documentos específicos y exclusivos conteniendo imágenes de la Web oficial de la COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDÁFRICA 2010™ obtenidas sin reserva de su publicación ni siguiendo la propiedad intelectual de las mismas. Los participantes en la Porra del Mundial 2010© podrán visualizar tales elementos e incluso imprimirlos, copiarlos y almacenarlos en el disco duro de su ordenador o en cualquier otro soporte físico siempre y cuando sea, única y exclusivamente, para su uso personal y privado, quedando, por tanto, terminantemente prohibida su utilización con fines comerciales, así como su modificación o alteración. La OPM2010© no se hace responsable, bajo ningún concepto, de cualquier tipo de daño o uso fraudulento de los mismos que, por parte de los apostantes, se pudiese realizar fuera de lo aquí establecido.

La OPM2010© se reserva el derecho de efectuar sin previo aviso las modificaciones que considere oportunas tanto en sus documentos como en su Web, pudiendo cambiar, suprimir o añadir tanto los contenidos y servicios que se presten a través de la misma como la forma en la que éstos aparezcan presentados o localizados en dicha Web. De la misma manera, la OPM2010© se reserva el derecho de introducir cualquier cambio en la normativa de Porra del Mundial 2010©, comunicándolo adecuadamente a través de los medios que considere oportunos.

El hecho de participar en la Porra del Mundial 2010© implica, por parte de los participantes, el conocimiento y aceptación de todas las normas expuestas tanto en este documento como en la Web y la adhesión y respeto a las mismas, quedando sometidas sus apuestas a las condiciones que en ellas se establecen. La OPM2010© se reserva el derecho de cancelar y suspender dicha Porra por razones ajenas a la Organización de la misma, no pudiendo derivarse responsabilidad alguna en la OPM2010© por los perjuicios que ello ocasione a los apostantes.

---

Agradecimientos especiales a Alexis Martín-Tamayo Blázquez, (creador de la Porra original y espíritu de ésta), a David Sedeño Fernández, "webero" oficial de la 1ª Porra, al PeLuSa que se ha convertido de pleno derecho en el 4º Bee Gee y, como no, a todos los que de una manera u otra han contribuido y participado con sus ideas, apoyos, críticas, etc. en la creación y continuación de esta Porra... ¡¡y las que vendrán!!