Лабораторная работа №**1**

Отчёт

Ермишина Мария Кирилловна

Содержание

1	Цель работы	6
2	Выполнение лабораторной работы	7
3	Домашнее задание	12
4	Выводы	14
5	Контрольные вопросы	15

Список иллюстраций

1	Справка	5
2.1	Интерфейс VirtualBox	7
2.2	Настройки виртуальной машины	8
2.3	Настройки языка интерфейса	8
2.4	Окно настройки ОС	9
2.5	Раскладки клавиатуры	9
2.6	Выбор программ	10
2.7	Сетевое соединение	10
2.8	Root	11
2.9	Лок. пользователь	11

Список таблиц

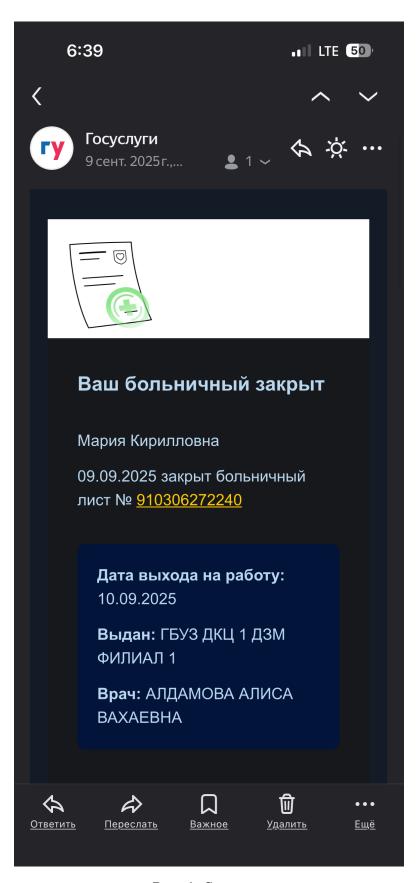


Рис. 1: Справка

1 Цель работы

Целью данной работы является приобретение практических навыков установки опера- ционной системы на виртуальную машину, настройки минимально необходимых для дальнейшей работы сервисов.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Создание виртуальной машины Для начала запускаем программу VirtualBox. В открывшемся окне мы видим интерфейс приложения. Выбираем кнопку "Создать". (рис. 2.1)



Рис. 2.1: Интерфейс VirtualBox

В новом окне нам необходимо указать имя для виртуальной машины, а также выбрать образ ISO. Далее необходимо указать размер основной памяти, а также процессоры, необходимые для работы виртуальной машины. Создаём виртуальный жёсткий диск (не меньше 40 ГБ) и создаём машину. (рис. 2.2)

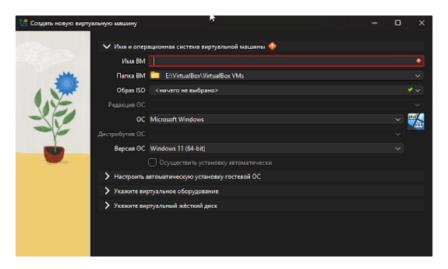


Рис. 2.2: Настройки виртуальной машины

2. Настройка Rocky Linux B окне «Добро пожаловать в Rocky Linux...» выберите English в качестве языка интерфейса. (рис. 2.3)

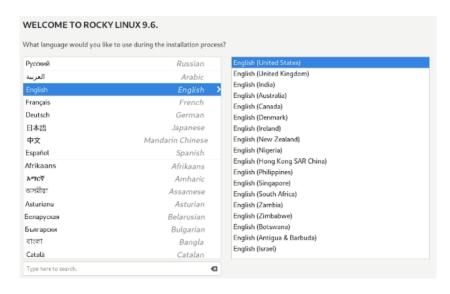


Рис. 2.3: Настройки языка интерфейса

В открывшемся окне мы можем окончательно настроить операционную систему. (рис. 2.4)

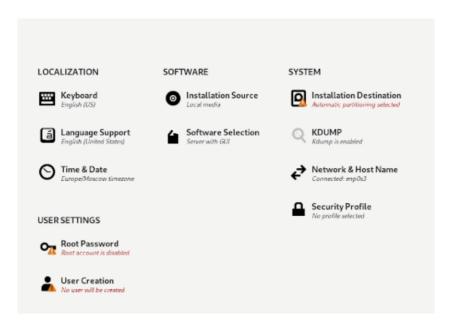


Рис. 2.4: Окно настройки ОС

Корректируем раскладку клавиатуры - добавляем русский язык, оставляем английский. (рис. 2.5)

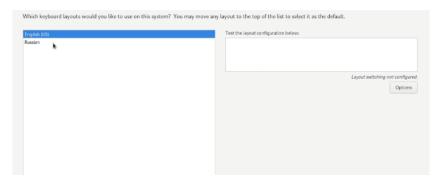


Рис. 2.5: Раскладки клавиатуры

В разделе выбора программ укажите в качестве базового окружения Server with GUI, а в качестве дополнения — Development Tools. (рис. 2.6)

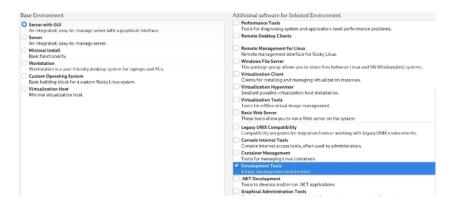


Рис. 2.6: Выбор программ

Отключаем KDUMP. Место установки ОС оставляем без изменения. Включаем сетевое соединение и в качестве имени узла укажите user.localdomain, где вместо user указываем имя своего пользователя. (рис. 2.7)

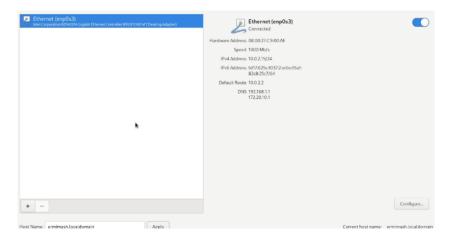


Рис. 2.7: Сетевое соединение

Устанавливаем пароль для root, разрешение на ввод пароля для root при использовании SSH. (рис. 2.8)

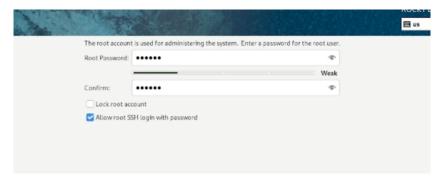


Рис. 2.8: Root

Затем задаем локального пользователя с правами администратора и пароль для него. (рис. 2.9)

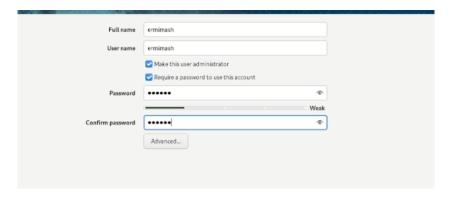


Рис. 2.9: Лок. пользователь

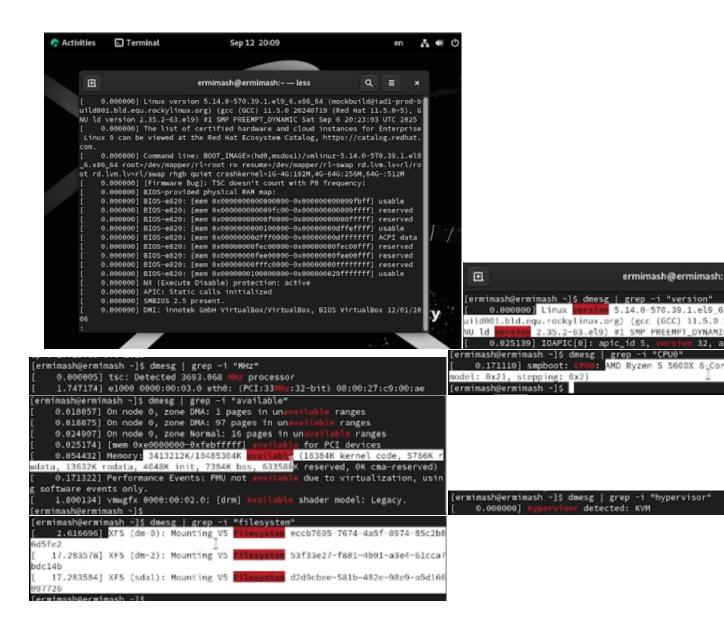
После завершения настройки корректно перезапускаем машину. Далее входим под заданной нами уч. записью. В меню Устройства виртуальной машины подключите образ диска дополнений гостевой ОС. После загрузки дополнений перезагружаем виртуальную машину.

3 Домашнее задание

В окне терминала проанализируем последовательность загрузки системы, выполнив команду dmesg. Используем следующую команду: (рис. **??**) - dmesg | less

А после используем команду для поиска: - dmesg | grep -i "то, что ищем" Получаем следующую информацию.

- Версия ядра Linux (Linux version). (рис. ??)
- Частота процессора (Detected Mhz processor). (рис. ??)
- Модель процессора (CPU0). (рис. ??)
- Объём доступной оперативной памяти (Memory available). (рис. ??)
- Тип обнаруженного гипервизора (Hypervisor detected). (рис. ??)
- Тип файловой системы корневого раздела. (рис. ??)
- Последовательность монтирования файловых систем. (рис. ??)



4 Выводы

В ходе работы приобретены практических навыков установки операционной системы на виртуальную машину, настройки минимально необходимых для дальнейшей работы сервисов.

5 Контрольные вопросы

1. Команды:

- для получения справки по команде info "название команды" или "название команды" –help
- для перемещения по файловой системе cd "путь"
- для просмотра содержимого каталога dir либо ls
- для определения объема каталога du -sh "путь"
- для создания каталога mkdir "название"
- для удаления rmdir "название"
- для создания файла touch "название" или cat > "название"
- для удаления rm "название"
- для создания каталога с правами mkdir –mode="идентификатор" "название каталога"
- для правки прав доступа для файла chmo
- для просмотра истории команд history
- 2. Содержит информацию об идентификаторе учетной записи пользователя и ее имени, идентификаторе основной группы пользователя и ее названии. Команда: id "имя пользователя"
- 3. Файловая система определяет способ хранения, организации данных/информации на определенных носителях. Пример: NTFS Макс. размер файла 264 байт, максимум файлов 232-1, макс. размер тома 256 ТБ
- 4. dmesg | grep "filesystem"
- 5. pkill «название процесса»