МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Учреждение образования

«Гомельский государственный технический университет

имени П. О. Сухого»

Факультет автоматизированных и информационных систем

Кафедра «Информационные технологии»

направление специальности 1-40 05 01-12 Информационные системы и технологии (в игровой индустрии)

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

к курсовому проекту

по дисциплине «Программирование сетевых приложений»

на тему: «Сетевое приложение, реализующее игру «Кольцевые гонки» с использованием *Windows* *Form* и возможностей протокола *UDP*»

Исполнитель: студент группы ИТИ-41

Ермолович С. Ю.

Руководитель: зав. кафедрой ИТ

Курочка К. С.

Дата проверки: *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

Дата допуска к защите: *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

Дата защиты: *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

Оценка работы: *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

Подписи членов комиссии

по защите курсового проекта: *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

Гомель 2022