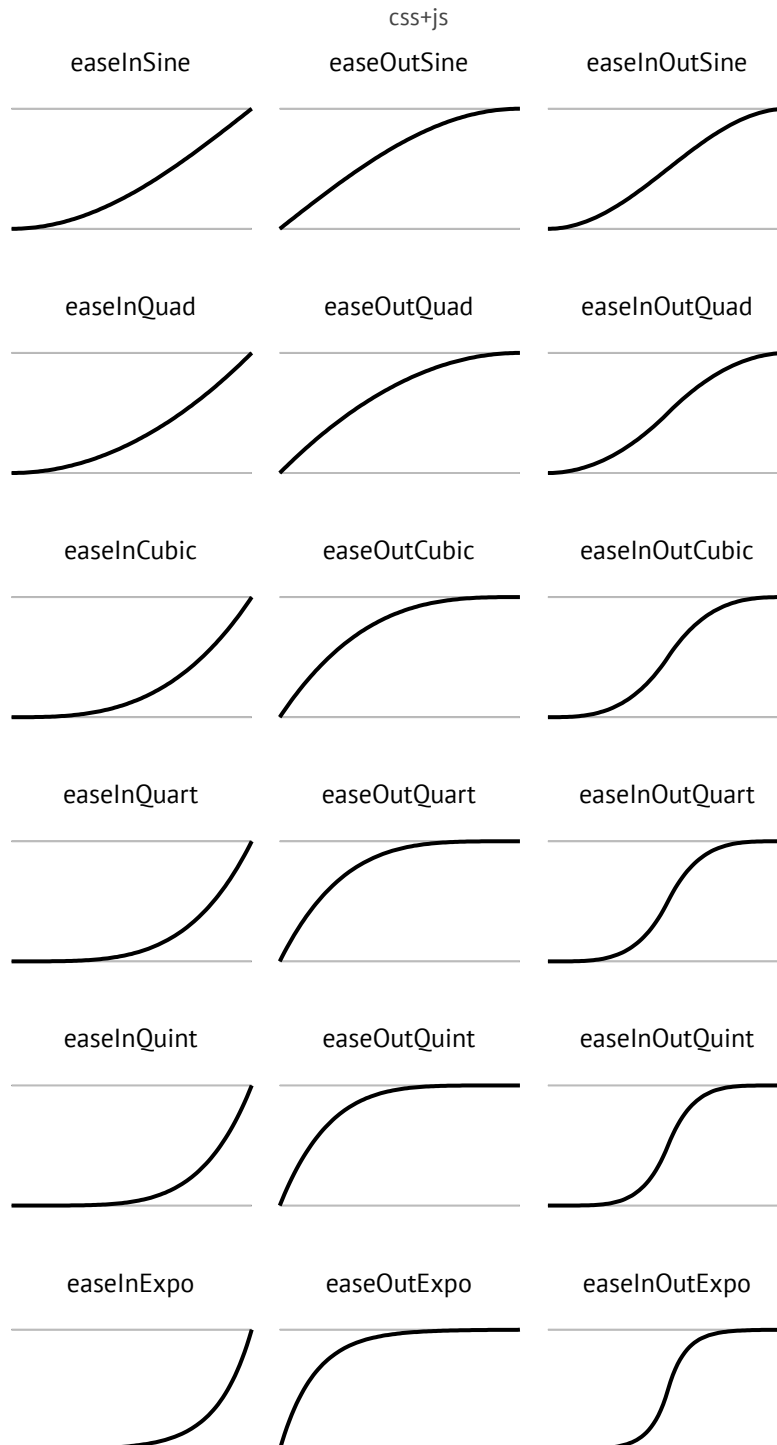
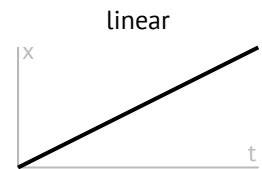
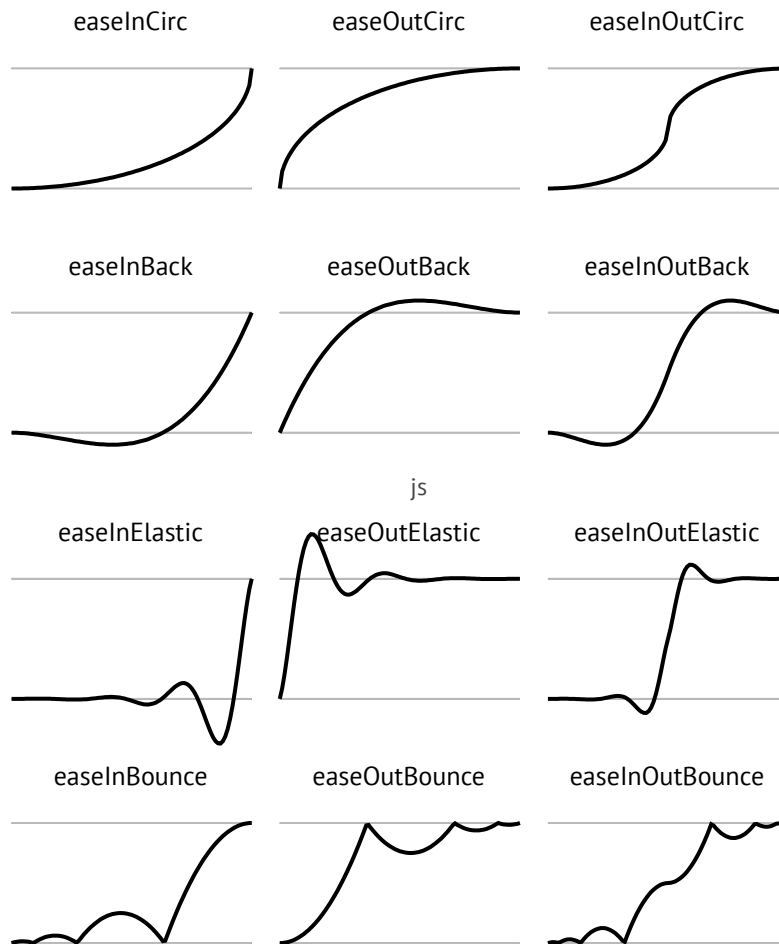


As funções de curva de aceleração definem diferentes velocidades durante o progresso da sua animação, fazendo com seus efeitos fiquem mais realistas.

Algo que se mova não faz isso instantaneamente e constantemente, todo objeto ao se mover possui uma aceleração no início do seu movimento, e desacelera perto do final, ou bate e volta no caso de um objeto que esta caindo ou foi lançado.

Nessa página listamos várias funções de aceleração que auxiliam a replicar esses movimentos naturais.





CSS

As propriedades CSS `transition` e `animation` permitem a você definir a função de aceleração pelo nome. Infelizmente não tem suporte a todas as transições e você precisa definir os valores usando a função de Bezier.

Selecione a transição para mostrar sua descrição na curva Bezier.

```
div {
  -webkit-transition: all 600ms curva Bezier;
  transition:      all 600ms curva Bezier; }
```

SCSS

SASS/SCSS te ajudam a descrever suas animações. O Compass remove automaticamente os prefixos antes das propriedades `transition` e `animation`, e o plugin [Compass Ceaser](#) permite a você definir a função de aceleração pelo nome (não possui movimento de curva Bezier).

```
div {
  @include transition(all 600ms ceaser($nome da curva de aceleração)); }
```

JavaScript

jQuery com o plugin [jQuery Easing](#) é a forma mais fácil de se usar uma função de aceleração na sua animação. Você precisa apenas descrever o nome da função para o método `.animate` como terceiro argumento ou usando a chave `easing`.

```
div.animate({ top: '-=100px' }, 600, 'nome da curva de aceleração', function () { ... })
```