



ENTRAR

MATRICULE-SE

TODOS OS CURSOS

NOSSAS FORMAÇÕES

PARA EMPRESAS

DEV EM &lt;T&gt;

Artigos &gt; Programação

# Como escrever um README incrível no seu Github

**Camila Fernanda Alves**

Atualizado em 1 de Junho

COMPARTILHE

Tendo em vista o *mesmo projeto* em repositórios remotos no [GitHub](#), a famosa rede social da pessoa que desenvolve, qual das duas abordagens abaixo é mais atrativa para você?

The screenshot shows a GitHub repository page. On the left, there is a list of commits from user **camilafernanda**. The first commit is "Delete README.md" (da6fe25, 1 minute ago). The second commit is ".idea" (First commit, 17 minutes ago). The third commit is "app" (First commit, 17 minutes ago). The fourth commit is "gradle/wrapper" (First commit, 17 minutes ago). The fifth commit is ".gitignore" (First commit, 17 minutes ago). The sixth commit is "build.gradle" (First commit, 17 minutes ago). The seventh commit is "gradle.properties" (First commit, 17 minutes ago). The eighth commit is "gradlew" (First commit, 17 minutes ago). The ninth commit is "gradlew.bat" (First commit, 17 minutes ago). The tenth commit is "settings.gradle" (First commit, 17 minutes ago). Below the commit list, there is a message: "Help people interested in this repository understand your project by adding a README." followed by a green button "Add a README". To the right of the commit list, there is a sidebar with sections: "No description, website, or topics provided.", "Releases" (No releases published, Create a new release), "Packages" (No packages published, Publish your first package), and "Languages" (Java 100.0% represented by a progress bar).

||

### Repositório: [GlicoCare2](#)

The screenshot shows a GitHub repository page. On the left, there is a list of commits from user **camilafernanda**. The first commit is "Update README.md" (6d9ed42, 43 minutes ago). The second commit is ".idea" (Modificações gitignore, 14 hours ago). The third commit is "app" (Fifth commit - Tela principal e help, 24 days ago). The fourth commit is "gradle/wrapper" (First commit, last month). The fifth commit is ".gitignore" (First commit, last month). The sixth commit is "README.md" (Update README.md, 43 minutes ago). The seventh commit is "build.gradle" (Second commit, last month). The eighth commit is "gradle.properties" (Second commit, last month). The ninth commit is "gradlew" (First commit, last month). Below the commit list, there is a message: "No description, website, or topics provided." followed by a green button "Readme". To the right of the commit list, there is a sidebar with sections: "Releases" (No releases published, Create a new release), "Packages" (No packages published, Publish your first package), and a "Languages" section showing Java 100.0%.

||

### Repositório: [GlicoCare](#)

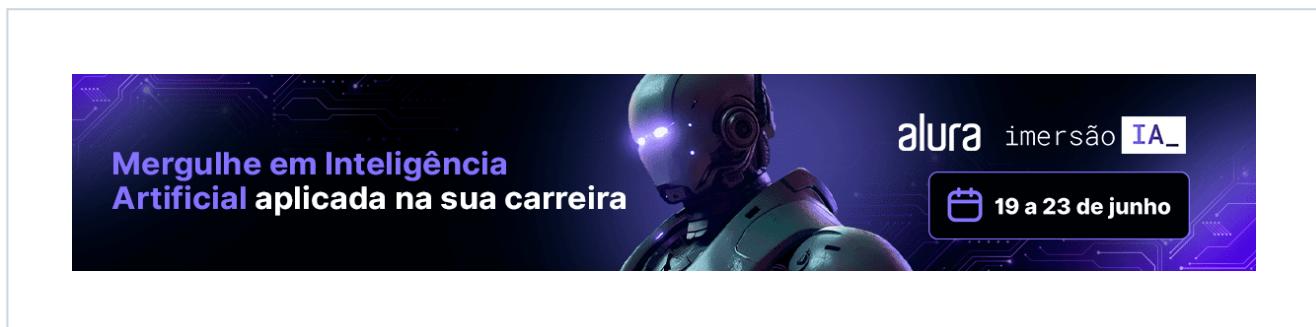
Com certeza a *segunda opção*, não é mesmo? Pois na primeira opção nem iríamos saber direito do que se trata o projeto. E o diferencial do segundo repositório foi a adição de um arquivo **README** bem bacana que deixou o projeto mais atrativo e explicativo.

# O que é README? Leia-me, o que seria isso?

O README é um arquivo com extensão .md, ou seja, ele é escrito em **Markdown** que é uma linguagem de marcação utilizada para converter o texto em um HTML válido. Caso queira saber mais sobre, temos esse [artigo](#) que explica muito bem como funciona e como escrever anotações com essa linguagem.

Nas plataformas de repositórios remotos, como o [GitHub](#), a função desse arquivo é apresentar informações do projeto, como:

- Descrição do seu projeto;
- Funcionalidades;
- Como os usuários podem utilizá-lo;
- Onde os usuários podem encontrar ajuda sobre seu projeto;
- Autores do projeto.



## Por que fazer um README?

Depois de trabalhar bastante e desenvolver seu projeto bacana, provavelmente você irá subir para o GitHub e mostrar para comunidade o que você fez.

Para isso, é legal documentar o projeto para quem for visitar seu repositório saiba do que se trata, assim como foi visto no primeiro exemplo.

E podemos fazer isso por meio do **README**, que é o primeiro arquivo a ser visto, ou seja, é a *porta de entrada para o seu projeto*. O próprio GitHub faz essa recomendação ao subir algum projeto *sem* esse arquivo:

Help people interested in this repository understand your project by adding a README.

[Add a README](#)



*Tradução: Ajude as pessoas interessadas neste repositório a entender seu projeto adicionando um README.*

Além disso, algumas pessoas utilizam o perfil GitHub como portfólio, se esse for o seu caso, é interessante apostar em arquivos README para deixar seus projetos mais atrativos até mesmo para recrutadores, como explicado nesse [artigo da Jornada de um estagiário](#). Caso esse não seja o seu objetivo, é válido destacar que nem sempre queremos que os usuários se interessem ou colaborem com nosso repositório, nesses casos é dispensável o uso desse arquivo.

## O que é bacana de se ter em um README

Analizando repositórios famosos, é possível notar a presença de arquivos README bem legais.

Como esse repositório [Docusaurus](#) do **Facebook**, que é um projeto feito para auxiliar a construir, implantar e manter sites de projetos de código aberto.

The screenshot shows a GitHub repository page for `facebook / docusaurus`. The repository is public, has 296 stars, 27.1k forks, and 3.6k issues. The `Code` tab is selected. The main branch is `main`, and the file being viewed is `docusaurus / README.md`. A commit by `Josh-Cena` is shown, fixing references to Discord channels (#5585). The latest commit was made 16 days ago. Below the commit, it says there are 37 contributors, with 23 more listed. At the bottom, it shows 116 lines (71 sloc) and a file size of 6.85 KB. There are various GitHub navigation and file manipulation icons at the bottom.

E o projeto [Open MCT](#) da **Nasa** que é utilizado para análise de dados de missões de espaçonaves, bem como planejamento e operação de sistemas de rover experimentais.

The screenshot shows the GitHub repository page for `nasa / openmct`. At the top, it displays the repository's status: 287 Watchers, 10k Forks, and 1k Issues. Below this, there are tabs for Code, Issues (636), Pull requests (25), Discussions, Actions, Projects (3), and more. A dropdown menu shows the current branch is master. On the right, there's an About section with a brief description: "A web based mission control framework." Below this, the repository URL is listed as `nasa.github.io/openmct`, along with links to Readme and View license. The main content area shows a list of recent commits:

- davetsay authors should think about backwards compa... 12 days ago 6,884
- .circleci Update job names to be more explicit (#4137) 2 months ago
- .github authors should think about backwards compa... 12 days ago
- docs fix: typo spelling grammar (#4095) last month

É possível notar que os dois *não* possuem um padrão exatamente igual, cada um possui sua identidade. Porém, conseguimos ver alguns pontos que podemos destacar que são legais de se ter no seu README, como:

- Título e Imagem de capa;
- Badges;
- Índice;
- Descrição do Projeto;
- Status do Projeto;
- Funcionalidades e Demonstração da Aplicação;
- Acesso ao Projeto;
- Tecnologias utilizadas;
- Pessoas Contribuidoras;
- Pessoas Desenvolvedoras do Projeto;
- Licença.

## Título e Imagem de capa

Assim que você adicionar um README, ele já irá iniciar com o título sendo o nome do seu repositório. Mas você pode mudar ele e colocar um **nome descritivo**. Nesse

momento abuse da criatividade.

Ao escolher o título, você pode colocá-lo dessa maneira:

```
# Seu título aqui
```

Ou, caso queira colocar ele **centralizado**, você pode utilizar **tags do HTML** que funcionam normalmente, dessa forma:

```
<h1 align="center"> Seu título aqui </h1>
```

Feito isso, caso queira, você pode fazer uma **capa** ou **logo do projeto** para colocar após o título. Particularmente, gosto bastante do [Canva](#) para fazer artes, com o plano gratuito já é possível encontrar algumas ferramentas legais. Caso queira aprender mais, confira nosso [Curso de Introdução ao Canva](#).

Eventualmente, caso a logo for uma arte do título, como no exemplo do [GlicoCare](#), ela pode substituir o título:



Porém, pode ser utilizados os dois também, como utilizado no [Docusaurus](#):

## Docusaurus

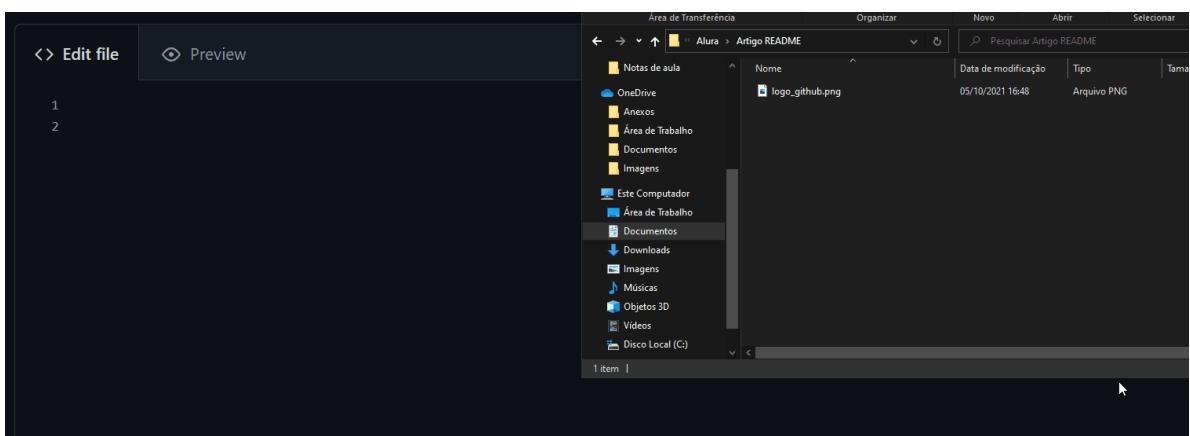


Ou [CacheLib](#) do Facebook também:



## CacheLib

Mas como colocar a imagem no arquivo? Assim que você fizer ou encontrar sua arte, você pode abrir ela no explorador de arquivos e arrastá-la para o arquivo do README em edição, segue um exemplo feito no Windows:



Dentro dos colchetes [ ] , irá aparecer o nome do arquivo da imagem como descrição, mas é interessante que você descreva detalhadamente do que se trata para ajudar na

**acessibilidade.** E dentro dos parênteses aparece um link da sua imagem que o GitHub gera ao converter e hospedar ela.

Outra maneira de colocar imagem, que é mais segura, seria subindo a imagem para **seu próprio repositório** ou utilizando **serviços de hospedagem de imagens** como o [imgur](#) ou o [pasteboard](#) e colocar o link gerado em markdown, dessa forma:

```
![Descrição da imagem](url da imagem gerado pelo serviço de hospedagem ou)
```

Você também pode utilizar imagens disponibilizadas na internet pegando o link e colocando da mesma forma citada anteriormente, porém *não* é recomendado, pois pode ocorrer que a imagem seja deletada e seu repositório fique sem ela depois.

## Badges

Alguns repositórios utilizam **badges**, que na tradução literal é distintivo, emblema ou insígnia. Seus objetivos são indicar o **estado atual do projeto, licença** caso tenha, **versões, dependências, testes** e entre outros.

Um exemplo do uso de badges em um repositório do Dropbox, o [Dropbox Core SDK for Java 8+](#):

### Dropbox Core SDK for Java 8+

license MIT maven-central v4.0.1 release date august

Nele foi utilizado badges para:

- **Licença:** Instituto de Tecnologia de Massachusetts (MIT);
- **Versão da ferramenta de gerenciamento de dependências, Maven:** versão 4.0.1;
- **Data da última versão do projeto:** agosto.

Caso queira fazer suas badges, você pode utilizar o [Shields.io](#), ele fornece na página principal diversos *exemplos de Badges* e, além disso, nele você pode colar o link do seu repositório do GitHub na caixa de texto inicial, assim automaticamente ele irá sugerir algumas Badges para você utilizar no seu projeto, fornecendo o link da Badge para copiar e colar no seu README.

The screenshot shows the Shields.io homepage with a search bar at the top containing the URL 'https://github.com/camilafernanda/GlicoCare'. Below the search bar, there are several badge categories: GitHub issues (0 open), GitHub forks (1), GitHub stars (3), GitHub license (not specified), and Twitter (Tweet). To the right of each category is a blue button with a white URL. A red arrow points from the text 'https://github.com/camilafernanda/GlicoCare' in the search bar to the 'Suggest badges' button, which is highlighted with a red border.

## Exemplos:

### 1) Status do projeto:

Código gerado:

The screenshot shows the Shields.io interface with the URL 'http://img.shields.io/static/v1?label=STATUS&message=EM%20DESENVOLVIMENTO' entered into the search bar. Below the search bar is a large text area containing the generated badge code: '! [Badge em Desenvolvimento] (<http://img.shields.io/static/v1?label=STATUS&message=EM%20DESENVOLVIMENTO>)'.

Resultado:



Caso queira deixar *centralizado*, pode utilizar a tag `align="center"` do HTML também, dessa forma:

The screenshot shows the same badge as above, but now centered within a larger white container. This indicates that the 'align="center"' attribute was used in the HTML code to center the badge.

```
<p align="center">  
  
</p>
```

## 2) Stars do projeto:

Código gerado:

```
! [GitHub Org's stars](https://img.shields.io/github/stars/camilafernanda?style=social)
```

Resultado:



# Índice

O [GitHub](#) gera **automaticamente** um índice para arquivos README, tendo como base os títulos da seção. Para visualizá-lo, selecione o *ícone de menu* no canto superior esquerdo do arquivo.

A screenshot of a GitHub repository page showing a README.md file. On the left, there is a sidebar menu with a red box highlighting the "Tópicos" section, which contains a list of headings: Descrição do projeto, Funcionalidades, Aplicação, Ferramentas utilizadas, Acesso ao projeto, Abrir e rodar o projeto, and Desenvolvedores. At the top of the sidebar, there is a "Filter headings" input field. At the bottom of the sidebar, there is a "STATUS" badge with the text "EM DESENVOLVIMENTO".

Principalmente em READMEs extensos, essa é uma ferramenta excelente para navegar pelo documento, pois redireciona o usuário para o tópico selecionado.

Entretanto, caso você tenha interesse em fazer seu próprio índice para ser visualizado no arquivo, também é possível fazer em Markdown.

Exemplo:

```
# Índice

* [Título e Imagem de capa](#Título-e-Imagen-de-capa)
* [Badges](#badges)
* [Índice](#índice)
* [Descrição do Projeto](#descrição-do-projeto)
* [Status do Projeto](#status-do-Projeto)
* [Funcionalidades e Demonstração da Aplicação](#funcionalidades-e-demons
* [Acesso ao Projeto](#acesso-ao-projeto)
* [Tecnologias utilizadas](#tecnologias-utilizadas)
* [Pessoas Contribuidoras](#pessoas-contribuidoras)
* [Pessoas Desenvolvedoras do Projeto](#pessoas-desenvolvededoras)
* [Licença](#licença)
* [Conclusão](#conclusão)
```

Resultado:

- [Título e Imagem de capa](#)
- [Badges](#)
- [Índice](#)
- [Descrição do Projeto](#)
- [Status do Projeto](#)
- [Funcionalidades e Demonstração da Aplicação](#)
- [Acesso ao Projeto](#)
- [Tecnologias utilizadas](#)
- [Pessoas Contribuidoras](#)
- [Pessoas Desenvolvedoras do Projeto](#)

- [Licença](#)
- [Conclusão](#)

# Descrição do Projeto

Como é um objetivo do arquivo README **descrever o projeto**, é legal que você apresente logo após o título ou imagem de capa e/ou Badges caso tenha, uma breve explicação do seu projeto com seu objetivo principal.

Você pode adotar uma descrição mais objetiva, como a do [Dropbox Core SDK for Java 8+](#):



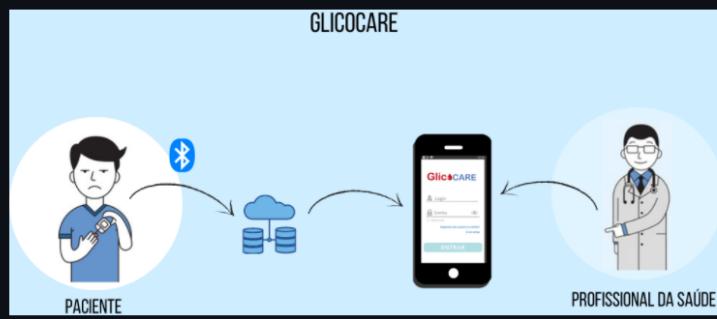
*Tradução: Uma biblioteca Java para acessar a API Core v2 baseada em HTTP do Dropbox. Este SDK também oferece suporte ao Core API v1 mais antigo, mas esse suporte será removido em algum momento.*

Ou pode detalhar mais, como feito no projeto [GlicoCare](#) e apresentar figuras que exemplificam o projeto, caso tenha:

## Descrição do projeto

Projeto em desenvolvimento para disciplina Instrumentação Biomédica II do curso de Engenharia Biomédica. O GlicoCare é um sistema de telemonitoramento domiciliar para a atenção especializada de pessoas acometidas por diabetes mellitus.

O sistema permitirá o monitoramento diário, contínuo e remoto do nível de glicose no sangue (glicemia), possibilitando que familiares, cuidadores, profissionais da saúde ou o próprio paciente acompanhem o estado clínico do mesmo.



# Status do Projeto

Caso você opte por não utilizar Badges sobre o status do projeto, é interessante que você coloque essa informação no próprio texto mesmo. Exemplo:

```
> :construction: Projeto em construção :construction:
```

Resultado:

🚧 Projeto em construção 🚧



Ou caso queira centralizar:

```
<h4 align="center">
  :construction: Projeto em construção :construction:
</h4>
```

Nesse exemplo foi utilizado o emoji :construction:, mas você pode utilizar em qualquer lugar do arquivo, como *antes dos subtítulos*. Nesse [Gist](#) do Rafael Xavier de Souza,

você pode encontrar uma variedade de emojis para utilizar no seu README e deixá-lo mais descontraído.

# Funcionalidades e Demonstração da Aplicação

Você pode **listar as funcionalidades** do seu projeto para facilitar o entendimento do usuário. Para isso, você pode fazer dessa maneira:

```
# :hammer: Funcionalidades do projeto

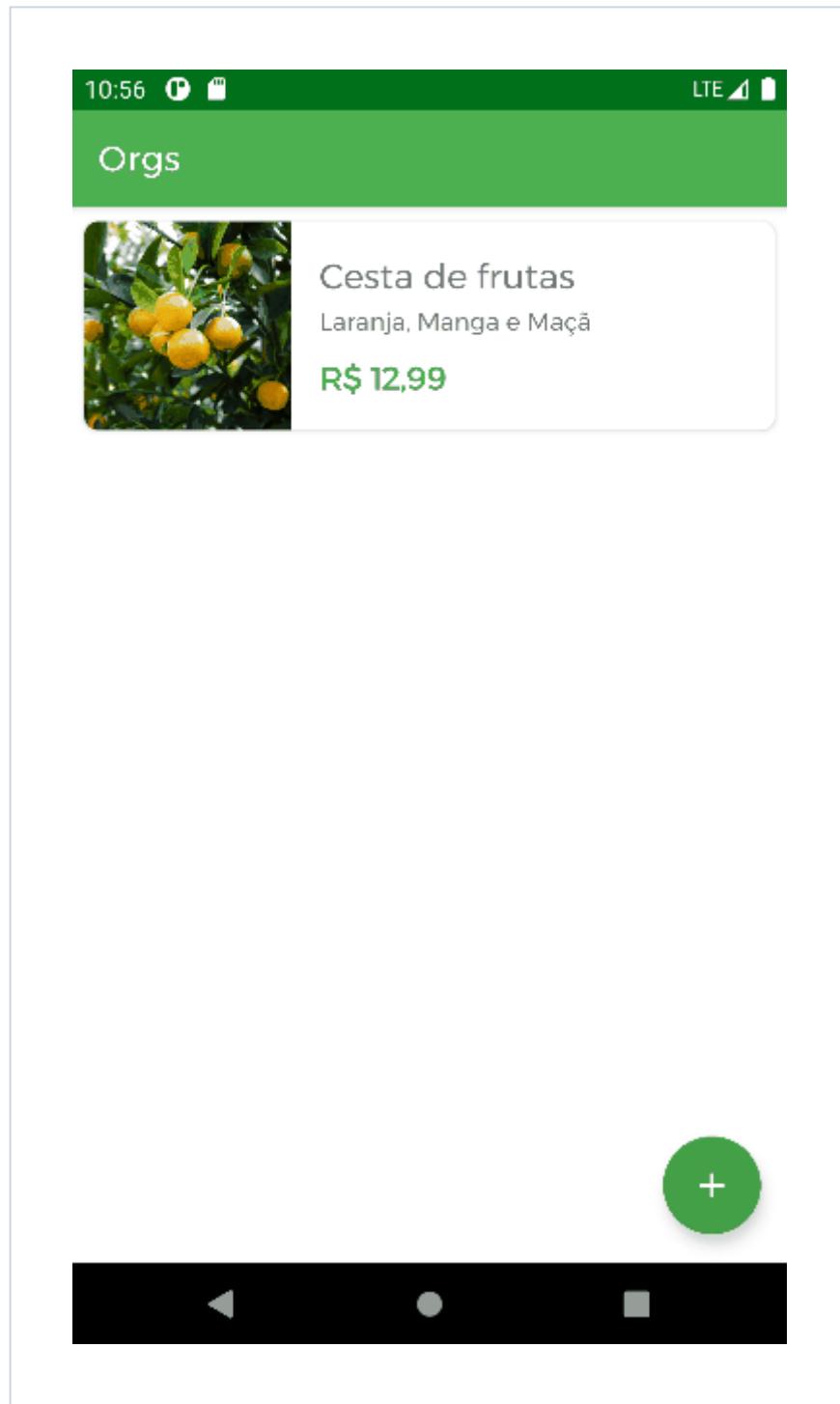
- `Funcionalidade 1`: descrição da funcionalidade 1
- `Funcionalidade 2`: descrição da funcionalidade 2
- `Funcionalidade 2a`: descrição da funcionalidade 2a relacionada à funcionalidade 2
- `Funcionalidade 3`: descrição da funcionalidade 3
```

Resultado:

## Funcionalidades do projeto

- Funcionalidade 1 : descrição da funcionalidade 1
- Funcionalidade 2 : descrição da funcionalidade 2
- Funcionalidade 2a : descrição da funcionalidade 2a relacionada à funcionalidade 2
- Funcionalidade 3 : descrição da funcionalidade 3

Além disso, se for possível, é interessante apresentar as funcionalidades com um **exemplo visual do projeto**, como gif, imagens ou vídeo. Segue como exemplo o gif que foi utilizado no repositório [Android com Kotlin - Personalizando UI](#):



Lembrando que o procedimento para colocar gif é o mesmo adotado para imagens e você pode gravar gifs com gravadores de tela, como o [Acethinker](#).

## Acesso ao projeto

Caso o seu projeto esteja no ar com algum serviço de hospedagem, você pode **disponibilizar o link** para o mesmo. Caso contrário, você pode apostar em gifs e imagens, como citado anteriormente, bem como **indicar como o usuário pode baixar o projeto, abrir e executar**.

Novamente, tendo como exemplo o repositório [Android com Kotlin - Personalizando UI](#) que citou como o usuário pode ter acesso ao projeto, bem como abrir e rodar o mesmo:

The screenshot shows a dark-themed GitHub README template. It includes sections for 'Acesso ao projeto' (Access the project) and 'Abrir e rodar o projeto' (Open and run the project). The 'Abrir e rodar o projeto' section contains steps for opening the project in Android Studio, including extracting if it's a zip file, and executing the app.

```
# 📁 Acesso ao projeto

Você pode acessar o código fonte do projeto inicial ou baixá-lo.
```

```
# 🔧 Abrir e rodar o projeto

Após baixar o projeto, você pode abrir com o Android Studio. Para isso, na tela de launcher clique em:


- Open an Existing Project (ou alguma opção similar)
- Procure o local onde o projeto está e o selecione (Caso o projeto seja baixado via zip, é necessário extraí-lo antes de procurá-lo)
- Por fim clique em OK


O Android Studio deve executar algumas tasks do Gradle para configurar o projeto, aguarde até finalizar. Ao finalizar as tasks, você pode executar o App 🏆
```

Como pode ser feito em Markdown:

The screenshot shows a sample README.md file in a code editor. It includes sections for 'Acesso ao projeto' and 'Abrir e rodar o projeto'. The 'Abrir e rodar o projeto' section contains instructions for opening the project in Android Studio, including extracting if it's a zip file, and executing the app.

```
# 📁 Acesso ao projeto

**Indique como é possível baixar ou acessar o código fonte do projeto, se
```

```
# 🔧 Abrir e rodar o projeto

**Apresente as instruções necessárias para abrir e executar o projeto**
```

# Tecnologias utilizadas

Você também pode citar as **tecnologias utilizadas no projeto**, é uma ótima forma de demonstrar o que você anda estudando nesse mar que é a tecnologia.

Você pode citar com textos, como o que foi feito no repositório [Edige - POO](#):

## ✓ Técnicas e tecnologias utilizadas

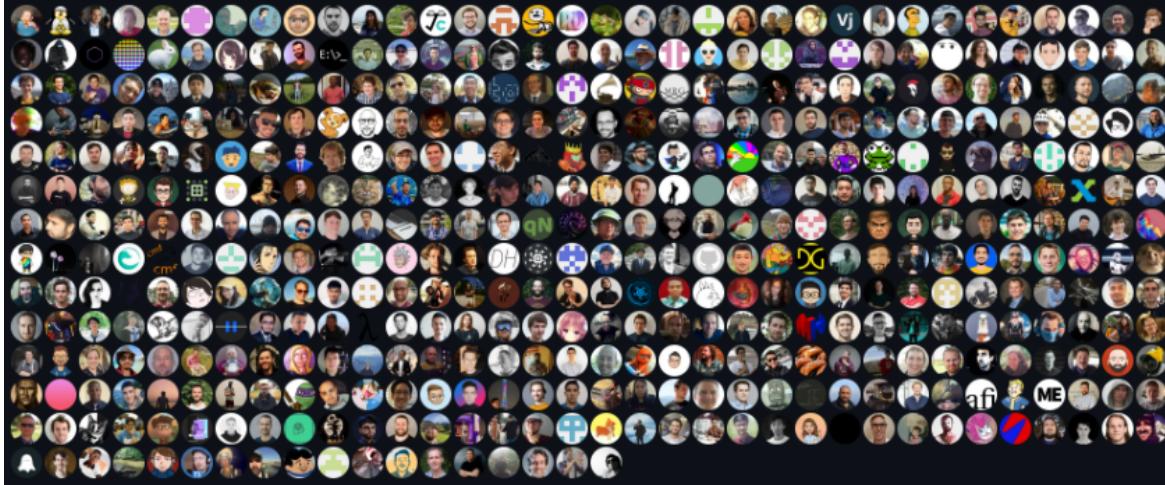
- Java 8
- IntelliJ IDEA
- Paradigma de orientação a objetos

# Pessoas Contribuidoras

Caso o seu projeto tenha contribuidores, é bacana adicionar eles no README. Um exemplo fantástico disso é o [Docusaurus](#), onde se tem as fotos de todos os contribuidores e um link para outro documento markdown com recados importantes para quem deseja contribuir também:

## Contributors

This project exists thanks to all the people who contribute. [[Contribute](#)].



# Pessoas Desenvolvedoras do Projeto

E agora entra você! É importante que você coloque sua foto também, caso não goste de fotos, vale o user padrão do GitHub ou fazer seu próprio [Octocat](#). Além disso, você

pode linkar seu usuário, para caso algum usuário queira entrar em contato ou reportar algo.

```
# Autores

| [

Status

## Conteúdos

Alura Cases

Imersões

Artigos

Podcasts

Artigos de educação  
corporativa

## Fale Conosco

Email e telefone

Perguntas frequentes

## Novidades e Lançamentos

Email\*

ENVIAR

## CURSOS

### Cursos de Programação

Lógica | Python | PHP | Java | .NET | Node JS | C | Computação | Jogos | IoT

### Cursos de Front-end

HTML, CSS | React | Angular | JavaScript | jQuery

### Cursos de Data Science

Ciência de dados | BI | SQL e Banco de Dados | Excel | Machine Learning | NoSQL | Estatística

### Cursos de Inteligência Artificial

IA para Programação | IA para Dados

### Cursos de DevOps

AWS | Azure | Docker | Segurança | IaC | Linux

### Cursos de UX & Design

Usabilidade e UX | Vídeo e Motion | 3D

### Cursos de Mobile

React Native | Flutter | iOS e Swift | Android, Kotlin | Jogos

### Cursos de Inovação & Gestão

Métodos Ágeis | Softskills | Liderança e Gestão | Startups | Vendas