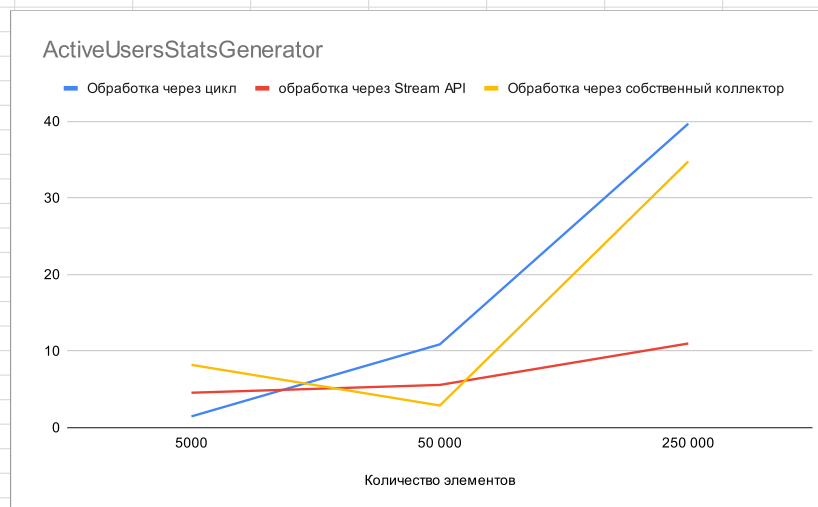
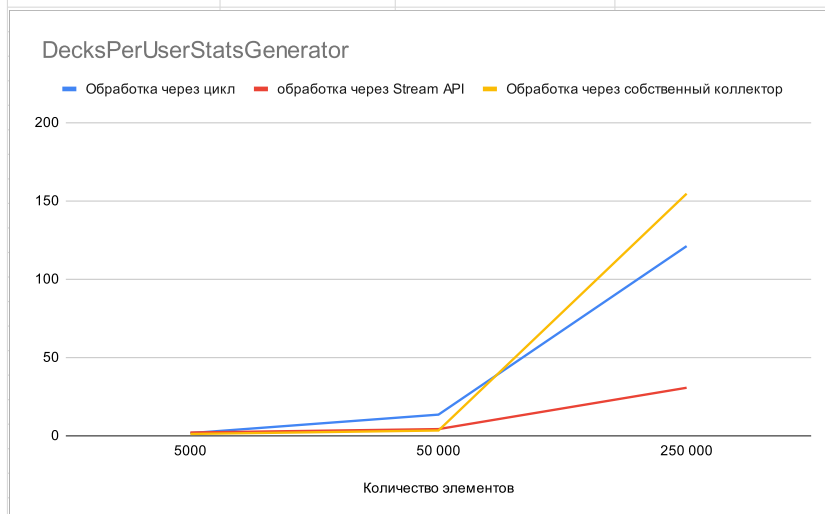
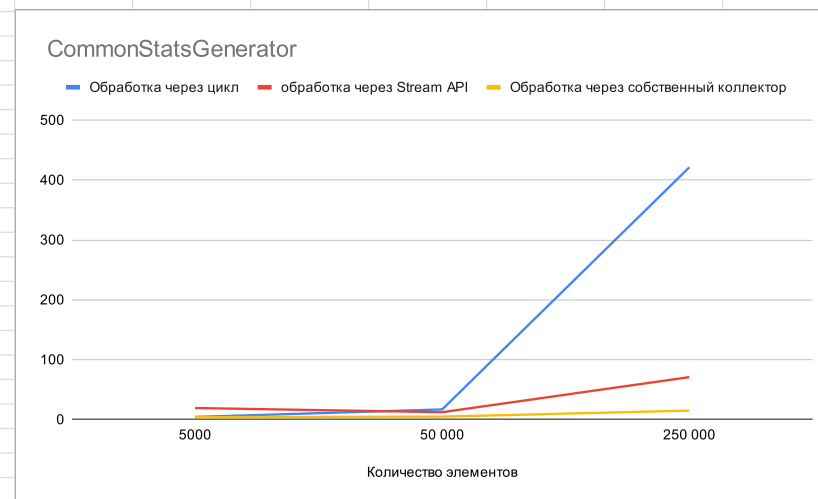


CommonStatsGenerator				
Количество элементов	Обработка через цикл	обработка через Stream API	Обработка через собственный коллектор	
5000	4,37	19,19	3,94	
50 000	16,89	12,23	4,83	
250 000	421,15	70,8	14,9	
ActiveUsersStatsGenerator				
Количество элементов	Обработка через цикл	обработка через Stream API	Обработка через собственный коллектор	
5000	1,47	4,56	8,2	
50 000	10,88	5,58	2,89	
250 000	39,7	10,99	34,77	
DecksPerUserStatsGenerator				
Количество элементов	Обработка через цикл	обработка через Stream API	Обработка через собственный коллектор	
5000	1,45	1,85	0,91	
50 000	13,28	4,03	3,13	
250 000	120,92	30,44	154,42	



Вывод: вычисление простейших операций в потоковой обработке наиболее выгодным способом обработки данных является использование Stream API, если же потоковая обработка данных является более сложной и комплексной для обработки каждого объекта, то выигрывает обработка через коллекторы