

## Lista 07 - USART

**Problema:** Ligandos os leds

Projete um programa que utilize o USART na qual o mestre deve mandar 3 informações diferentes e o escravo deve reconhecer as mensagens e acender um led específico para cada mensagem.

1. Faça o programa utilizando C, aplicando os sinais diretamente nos registradores.
2. Enviar pelo SIGAA:
  - a. O código do programa

**Obs:**

1. Para simulação utilize o site **tinkercad**. Sei que no tinkercad não tem o arduino mega(2560), mas tem o arduino uno(328p). Como se trata da mesma arquitetura (AVR) o processo de utilização dos microcontroladores é a mesma, basta configurar corretamente.
2. Qualquer dúvida consulte o datasheet do microcontrolador ATmega328p ou do ATmega2560 .
3. Mandar um único arquivo compactado pelo SIGAA.