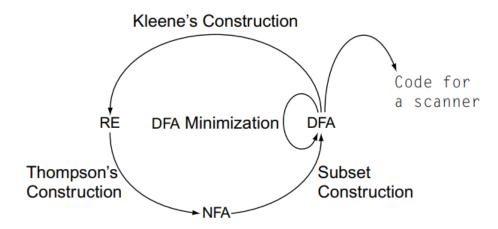
## Lista de exercícios para a avaliação da 1ª unidade

1. Escreva códigos na linguagem C que inicializam uma matriz A quadrada de 100000 linhas em um espaço de endereços contíguo utilizando os 4 tipos de código abaixo. Compile os códigos com seu compilador favorito e temporize a execução dos programas resultantes com o comando time do Linux. Observe se há diferenças de desempenho e explique a importância das suas observações no projeto de compiladores.

- 2. Exercício 3 do capítulo 1 do livro Engineering a Compiler.
- 3. Quais são as principais etapas no processo de compilação? Elabore a sua resposta com um diagrama de blocos. Explique qual a função de cada etapa e cada sub-bloco.
- 4. Dado o seguinte código reconhecedor de nome de registradores abaixo e as tabelas ACTION e STATE sobrepostas abaixo do código, explique o processo de reconhecer ou não as seguintes palavras:
  - a. r100
  - b. r3
  - c. r15
  - d. r07

State Action	r	0,1	2	3	4,5,6 7,8,9	other
0	1 start	e	e	e	e	e
1	e	2 add	2 add	5 add	4 add	e
2	e	3 add	3 add	3 add	3 add	e exit
3,4	e	e	e	e	e	e exit
5	e	6 add	e	e	e	e exit
6	e	e	e	e	e	x exit
e	e	e	e	e	e	e

5. Discorra sobre a figura abaixo enfatizando o papel e a importância de cada uma das construções mencionadas para o projeto de um *scanner*.



- 6. Apresente o algoritmo de Construção de Subconjuntos para transformação de um NFA em um DFA e explique seu funcionamento com um exemplo.
- 7. Explique, com um exemplo, como funciona a abordagem de minimização de um AFD.
- 8. Apresente o algoritmo de *scanner* controlado por tabela e codificado diretamente para o reconhecimento de um fluxo de palavras e explique seu funcionamento com um exemplo.