

CONTATO

Campinas - SP

(19) 98420-6416 ou (19) 35793224

ernanisan_hv.metals@hotmail.com

Ernani Batista | LinkedIn

Ernani12 Github

LINGUAGENS E FERRAMENTAS

Java	<div><div></div></div>
Python	<div><div></div></div>
Javascript/type	<div><div></div></div>
HTML	<div><div></div></div>
CSS	<div><div></div></div>
C/C++	<div><div></div></div>
SQL/NoSQL	<div><div></div></div>
Django	<div><div></div></div>
Spring Boot	<div><div></div></div>
React	<div><div></div></div>
Angular	<div><div></div></div>
Node	<div><div></div></div>
Android	<div><div></div></div>
Github	<div><div></div></div>
Jira	<div><div></div></div>

IDIOMAS



Inglês -

Wizard 5 anos

- Escrita : Boa
- Comunicação: Intermediária
- Suporte chat: Bom



Mandarim -

Confúcio Unicamp 1 ano

- Escrita : Básica
- Comunicação: Básica

Ernani Batista Serafim

Desenvolvedor Júnior

Perfil

Recém formado em Ciência da Computação, apaixonado por tecnologias, buscando crescimento na área de programação, além de avanço na fluência inglês/mandarim, principais linguagens mercado e buscar o nível pleno nas linguagens Java/Python aos quais tenho maior afinidade ou Fullstack que contenham essas e atuais Javascript/Type, como React e Angular.

Plano Carreira¹

- Pós Especialização em Java/Web,
- Doutorado Python Machine/Cloud(AWS) ou Fullstack Javascript.

Educação

2010-2013

COTUCA (Colégio técnico de Campinas) - UNICAMP

Programação para internet, web e aplicações

No colégio técnico foi desenvolvido aplicações com as linguagens Java, PHP, Delphi, SQL, HTML,CSS, Javascript, C# para aplicações web, Servelets, Rest, locais, interfaces, ciclos de software, testes de bugs¹, repositórios⁵ e engenharia³. Ainda, foram desenvolvidos conceitos de programação orientada a objeto, modelagem e gerência de projeto, além de ferramentas como Eclipse, NetBeans, Visual Basic.

Projetos:

- GPS (Java)⁴
- Calculadora (Java)⁴
- Modelo Hospital (MER,DER,SQL)
- Batalha Naval (PHP)
- Gestão Escolar (C#)

Projeto Final: jogo 2D (Lua)

2017 - 2022

UNIFEI (Universidade Federal de Itajubá Ciência da Computação)

Na universidade, foram desenvolvidos projetos desde base máquina até web, API, REST, dados estruturados ou não, IA, padrões, orientação e desenvolvimento, metodologias ágeis³, com utilização de linguagens: C/C++, Java, Python, Javascript, Typescript, além de frameworks, bibliotecas e ambientes como: Angular, React, Node, Android, Visual Code, PostgreSQL, SQL, Mongo e Firebase(NOSQL), ORM, UML, Hibernate, Bootstrap.

Projetos:⁶

- Biblioteca (Java, SpringBoot)
- Space Invaders (Java)
- Flow Free (quebra cabeça) (C/C++)⁴
- Ambiente Hospitalar (Angular)
- Sobrevivência de Espécies (Python Machine Learning)⁴
- Estatísticas Formula F1 (React js, Hibernate, PostgreSQL)

HABILIDADES



Proatividade¹



Comunicação²



Organização³



Criativo e
Lógica⁴



Resolução
de Problemas⁵



Trabalho em
Equipe⁶

TCC: Ambiente integrado(SIGAA e MOODLE) universitário de aulas online WebRTC (Django, Python, Node(Javascript) e React), com índice 8.

Experiência

2012-2013

Motorola - Atual Lenovo - Analista MySQL

Na Motorola, obtive o primeiro contato com empresa multinacional, de modo aprender comunicação, suporte inglês para filiais,² comportamento, organizacional, planejamento³ prazos, melhoria contínua. Atividades foram manutenção de dados CRUD's, backup, bugs, documentação³, assistência para linha de produção de celulares.

2020 - 2022

IBM - Kyndryl Java Application

Na IBM, foi aprendido sobre metodologia ágil de desenvolvimento, reuniões de projeto via trabalho remoto, Teams e Slack,² trabalho em equipe, projeção de carreira, documentação³, gerência de projeto com Github e Jira,⁶ testes, suporte diferentes usuários mundo, utilizando a linguagem principal Java na aplicação e subprocessos C/C++. Além disso, manutenção de servidores do banco de dados SQL.

Cursos¹

Clean Code - Udemy (Colt-Steele, 6,5h - dez/27/2022)

- Como manter código claro, objetivo simplificado e reutilizável.

Github BootCamp - Udemy (Maximilian Schewarzmuller, 17h - dez/27/2022)

- Diretrizes e entendimento de uso de repositório do Github, branch, fetch, pull, merge, commit, workflow, diff.

Python Mega Course 40 Days with 20 apps - Udemy (Ardit Sulce, 40h - jan/11/2023)

- Tudo sobre Python e mais 20 aplicações, listas, variáveis, funções, loops, enumerações, switch, arquivos, interfaces, web aplicações.

Spring & Hibernate for Beginners - Udemy (Chad Darby, 42h - jan/12/2023)

- Estrutura do Spring Boot MVC, Marven, Rest API.

Voluntário⁶

Professor de Kung Fu: atualmente com aulas na Universidade Federal de Itajubá com objetivo marcial e de ajudar alunos, funcionários e Professores com estresse, depressão e ansiedade no ambiente acadêmico, disciplina e organização - 2 anos.