|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | УТВЕРЖДАЮ  Заместитель директора поУМР  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Шаймуханбетова К.А.  «\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2020 г. |

**Календарно-тематический план**

2020-2021 учебный год

VI Семестр

Технологии мультимедиа.

По модулю/дисциплине

Специальность «1304000 Вычислительная техника и программное

обеспечение»

(код и наименование)

Квалификация «1305023 техник-программист»

(код и наименование)

Курс II Группа ИСД 19р, Количество часов 56

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Составил: | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (подпись) | Нишан Ш. К.  Ф.И.О. |

Рассмотрена и одобрена на заседании учебно-методического совета  
Протокол № \_\_ от «\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_ 20\_\_\_\_ г.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Методист колледжа | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (подпись) | Наутиева Ж. И.  .Ф.И.О. |

Рассмотрена на заседании ПЦК «ВТиПО»

Протокол № \_\_ от «\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_ 20\_\_\_\_ г.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Председатель ПЦК | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (подпись) | Абишев Е. Б.  .Ф.И.О. |

**Внутренние страницы плана**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ занятия** | **Календарные сроки изучения тем** | **Наименование разделов, тем** | **Количество часов** | **Тип занятий** | **Домашнее задание** |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| **Технологии мультимедиа** | | | | | |
| **Раздел 1. Технологии мультимедиа** | | | | | |
| 1 |  | Тема 1.1 Общие сведения о мультимедийных технологиях | 2 | Комбинированный урок | [1] 8-10 |
| 2 |  | Тема 1.2 Аппаратные мультимедийные технологии | 2 | Комбинированный урок | [1] 10-12 |
| **Раздел 2. Графика, звук, видео** | | | | | |
| 3 |  | Тема 2.1 Обзор форматов TIFF, JPEG, GIF, PNG, WMF, PSD | 2 | Комбинированный урок | [2] 24-27 |
| 4 |  | Тема 2.2 Аудио файлы и их форматы | 2 | Комбинированный урок | [2] 38-41 |
| 5 |  | Тема 2.3 Видео в мультимедийных технологиях | 2 | Комбинированный урок | [2] 55-58 |
| **Раздел 3. Мультимедиа в WEB** | | | | | |
| 6 |  | Тема 3.1HTML. Создание и обработка документов | 2 | Практический урок | [2] №1 |
| 7 |  | Тема 3.2 Размещение мультимедиа на WEB-странице | 2 | Практический урок | [2] №2 |
| 8 |  | Тема 3.3 Работа с элементами на WEB странице | 2 | Практический урок | [2] №3 |
| **Раздел 4. Мультимедийное оборудование** | | | | | |
| 9 |  | Тема 4.1 Устройства ввода | 2 | Комбинированный урок | [3] 56-59 |
| 10 |  | Тема 4.2 Устройства ввода | 2 | Комбинированный урок | [3] 59-62 |
| 11 |  | Тема 4.3 Оборудование для обработки информации | 2 | Комбинированный урок | [3] 65-68 |
| 12 |  | Тема 4.4 Оборудование для обработки информации | 2 | Комбинированный урок | [3] 45-47 |
| 13 |  | Тема 4.5 Устройства вывода | 2 | Комбинированный урок | [3] 61-63 |
| 14 |  | Тема 4.6 Устройства вывода | 2 | Комбинированный урок | [3] 64-65 |
| 15 |  | Тема 4.7 Звуковая информация в мультимедийных технологиях | 2 | Комбинированный урок | [3] 72-72 |
| 16 |  | Тема 4.8 Синтез речи | 2 | Практический урок | [3] №1 |
| 17 |  | Тема 4.9 Синтез речи | 2 | Практический урок | [3] №2 |
| 18 |  | Тема 4.10 Мультимедийные процессоры в суперкомпьютерах | 2 | Практический урок | [3] №3 |
| 19 |  | Тема 4.11 Мультимедийные процессоры в суперкомпьютерах | 2 | Практический урок | [3] №4 |
| 20 |  | Тема 4.12 Видеоинформация в мультимедийных технологиях | 2 | Практический урок | [3] №5 |
| 21 |  | Тема 4.13 Видеоинформация в мультимедийных технологиях | 2 | Практический урок | [3] №6 |
| **Раздел 5. Мультимедийные языки** | | | | | |
| 22 |  | Тема 5.1 ActionScript - это язык сценариев мультимедиа | 2 | Практический урок | [3] №7 |
| 23 |  | Тема 5.2 ActionScript - это язык сценариев мультимедиа | 2 | Комбинированный урок | [3] 112-114 |
| 24 |  | Тема 5.3 Мультимедийная визуальная среда Flash | 2 | Практический урок | [4] 47-51 |
| 25 |  | Тема 5.4 Мультимедийная визуальная среда Flash | 2 | Практический урок | [4] 51-54 |
| 26 |  | Тема 5.5 Виртуальная реальность | 2 | Практический урок | [4] 54-56 |
| 27 |  | Тема 5.6 Виртуальная реальность | 2 | Практический урок | [4] 62-65 |
| 28 |  | Тема 5.7 Технология виртуальной реальности VRML | 2 | Комбинированный урок | [4] 71-73 |
|  |  | **всего за IV семестр** | **56** |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Распределение учебного времени | Общее  количество часов | в том числе | | |
| Теоретические занятия | Практические и лабораторные занятия | Курсовой проект/ работа |
| 1 | Всего часов | 56 | 28 | 28 | - |
| 2 | Запланировано наIV семестр | 56 | 28 | 28 | - |
| 3 | Проведено часов | 56 | 28 | 28 | - |
| 4 | Осталось на следующий учебный год | 0 | 0 | 0 | - |