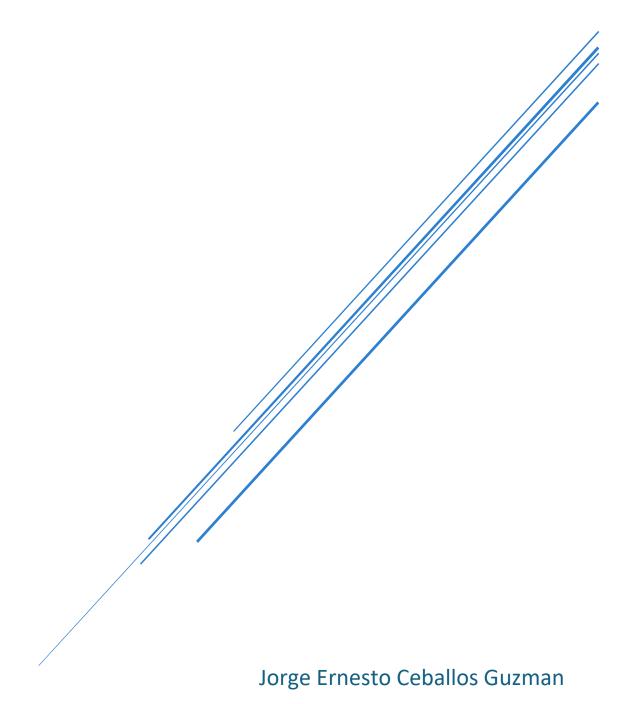
ACTIVIDAD M4-01

Ciclo de vida de una activity



- 1. Como siempre, se inicia con proyecto nuevo de Empty Views Activity
- 2. En la clase MainActivity se ponen los siguientes métodos del ciclo de vida de las actividades
 - a. onCreate

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
   super.onCreate(savedInstanceState);
   setContentView(R.layout.activity_main);
   Log.d( tag: "onCreate:", msg: "La actividad se ha creado");
   //Inicializar el elemento de texto
   txvEstado = findViewById(R.id.txvEstado);
   agregarEstado("onCreate: La actividad se ha creado");
   Button btnCambiarTexto = findViewById(R.id.btnCambiarTexto);
    //Definir el comportamiento del botón
    btnCambiarTexto.setOnClickListener( View v -> {
        agregarEstado("onClick: La actividad se ha creado");
    Button btnIrSegunda = findViewById(R.id.btnIrSegunda);
    //Definir el comportamiento del botón
   btnIrSegunda.setOnClickListener( View v -> {
        Intent intent = new Intent( packageContext: this, SecondaryActivity2.class);
        startActivity(intent);
```

En este método, básicamente se inicializa a la actividad, para este ejemplo, se incluye un botón para cambiar el texto y para cambiar de actividad para probar distintas partes del ciclo, como el stop o el resume.

- Se imprime con un Log.d lo que se esta haciendo
- Se inicializa a los elementos de texto necesarios para mostrar el estado
- Con un método propio llamado agregarEstado se acumula el estado de la actividad en un texto mostrado en pantalla
- Se inicializan los botones que detonan diferentes estados, como el de cambiar de texto o ir a la otra actividad, y se les provee de su comportamiento mediante funciones lambda

b. onStart

```
protected void onStart() {
    super.onStart();
    Log.d( tag: "onStart:",    msg: "La actividad ha comenzado");
    agregarEstado("onStart: La actividad ha comenzado");
}
```

Imprime en Log y acumula con el método agregarEstado el estado actual de la actividad.

c. onResume

```
protected void onResume() {
    super.onResume();
    Log.d( tag: "onResume:", msg: "La actividad ha continuado");
    agregarEstado("onResume: La actividad ha continuado");
}
```

Imprime en Log y acumula con el método agregarEstado el estado actual de la actividad.

d. onPause

```
protected void onResume() {
    super.onResume();
    Log.d( tag: "onResume:",    msg: "La actividad ha continuado");
    agregarEstado("onResume: La actividad ha continuado");
}
```

Imprime en Log y acumula con el método agregarEstado el estado actual de la actividad.

e. onStop

```
protected void onStop() {
    super.onStop();
    Log.d( tag: "onStop:",    msg: "La actividad se ha detenido");
    agregarEstado("onStop: La actividad se ha detenido");
}
```

Imprime en Log y acumula con el método agregarEstado el estado actual de la actividad.

f. onDestroy

```
protected void onDestroy() {
    super.onDestroy();
    Log.d( tag: "onDestroy:",    msg: "La actividad se ha destruido");
    agregarEstado("onDestroy: La actividad se ha destruido");
}
```

Imprime en Log y acumula con el método agregarEstado el estado actual de la actividad.

- 3. Se modifica el Layout de la activity_main para poder agregar los elementos necesarios para mostrar el ciclo de vida de la actividad, como los botones o el textview
 - a. TextView

Permite mostrar y acumular los diferentes estados

b. Botón de cambiar de texto

```
<Button
android:id="@+id/btnCambiarTexto"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Cambiar Texto" />
```

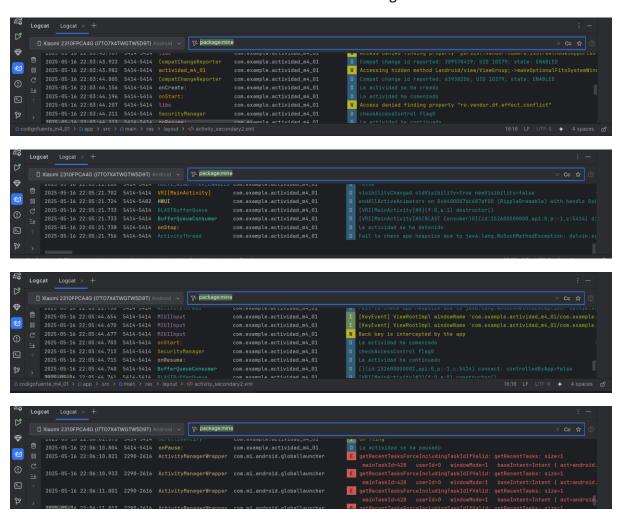
c. Botón de ir a segunda actividad

```
<Button
    android:id="@+id/btnIrSegunda"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Ir a otra Activity"
    android:layout_marginTop="16dp" />
```

4. Se crea una segunda actividad de Empty Views Activity para poder probar los diferentes métodos del ciclo de vida de las actividades

5. Se modifica el layout de la nueva actividad creada

6. Evidencias del ciclo de vida de las actividades en Log





7. Evidencias del ciclo de vida de las actividades en la interfaz del usuario`

