



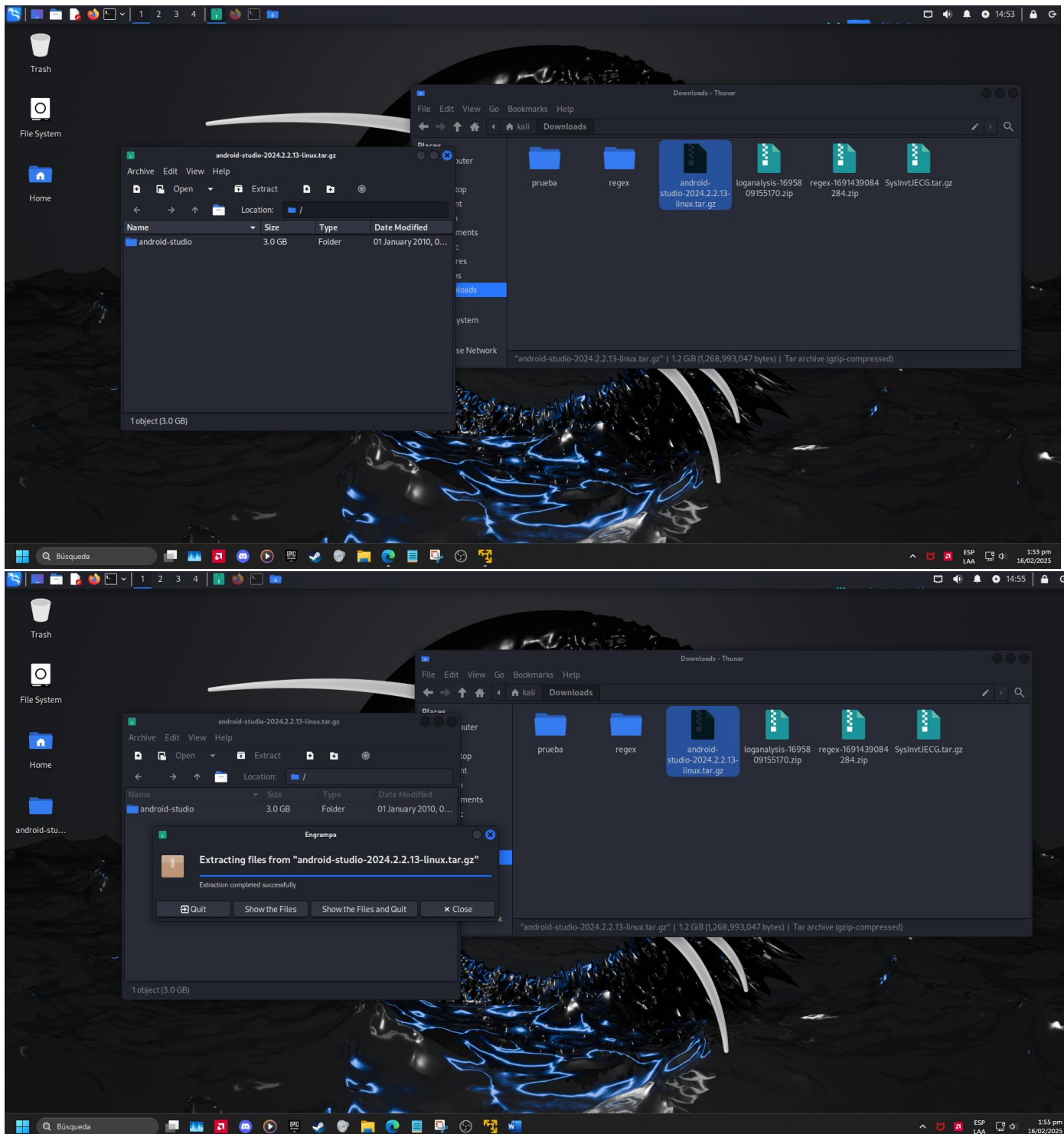
16/2/25

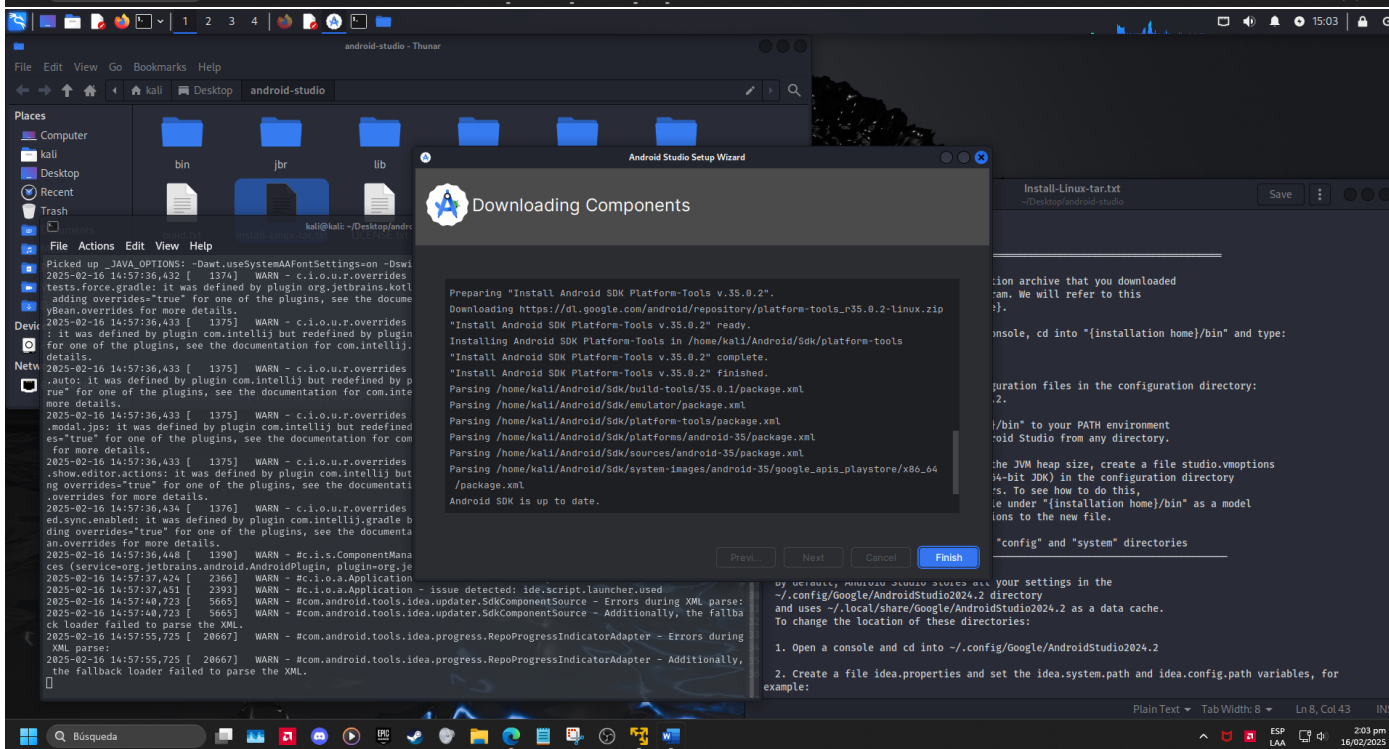
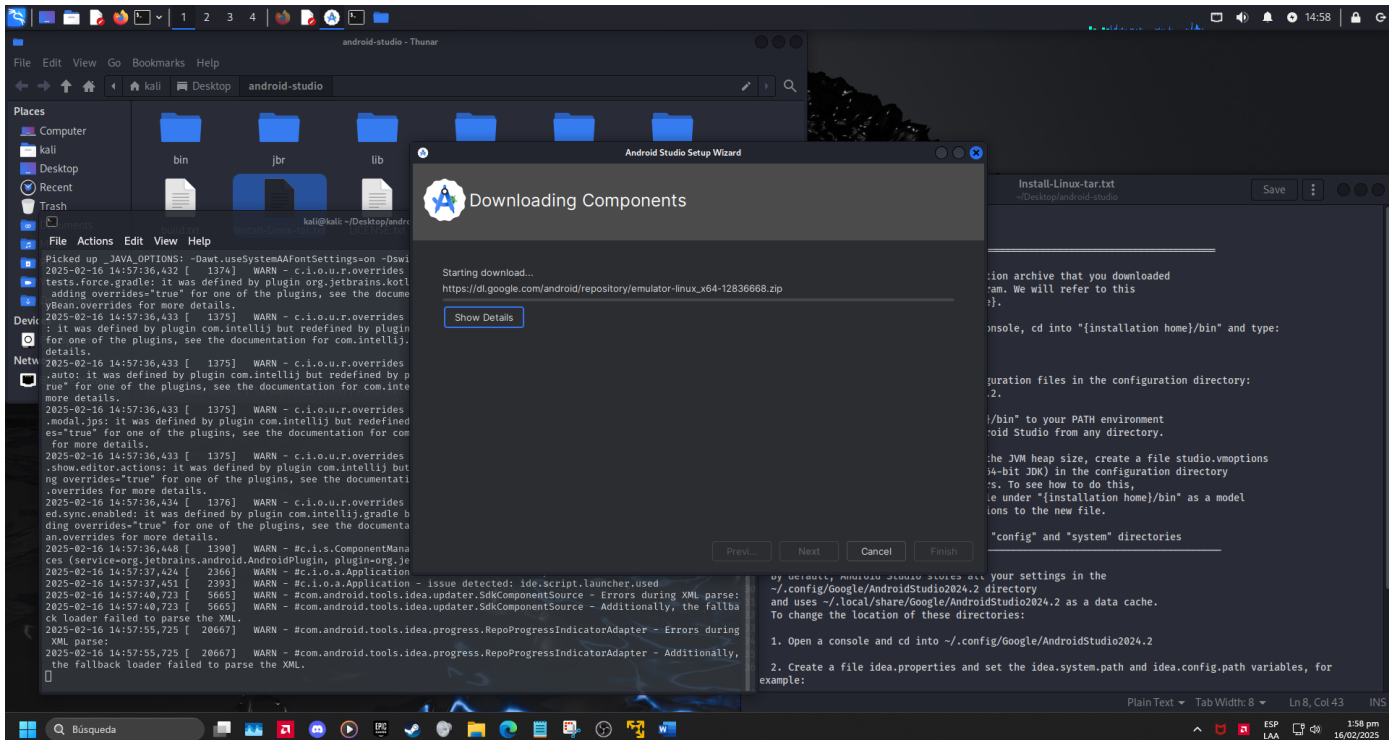
# Actividad-M1-01

Android Studio: resources

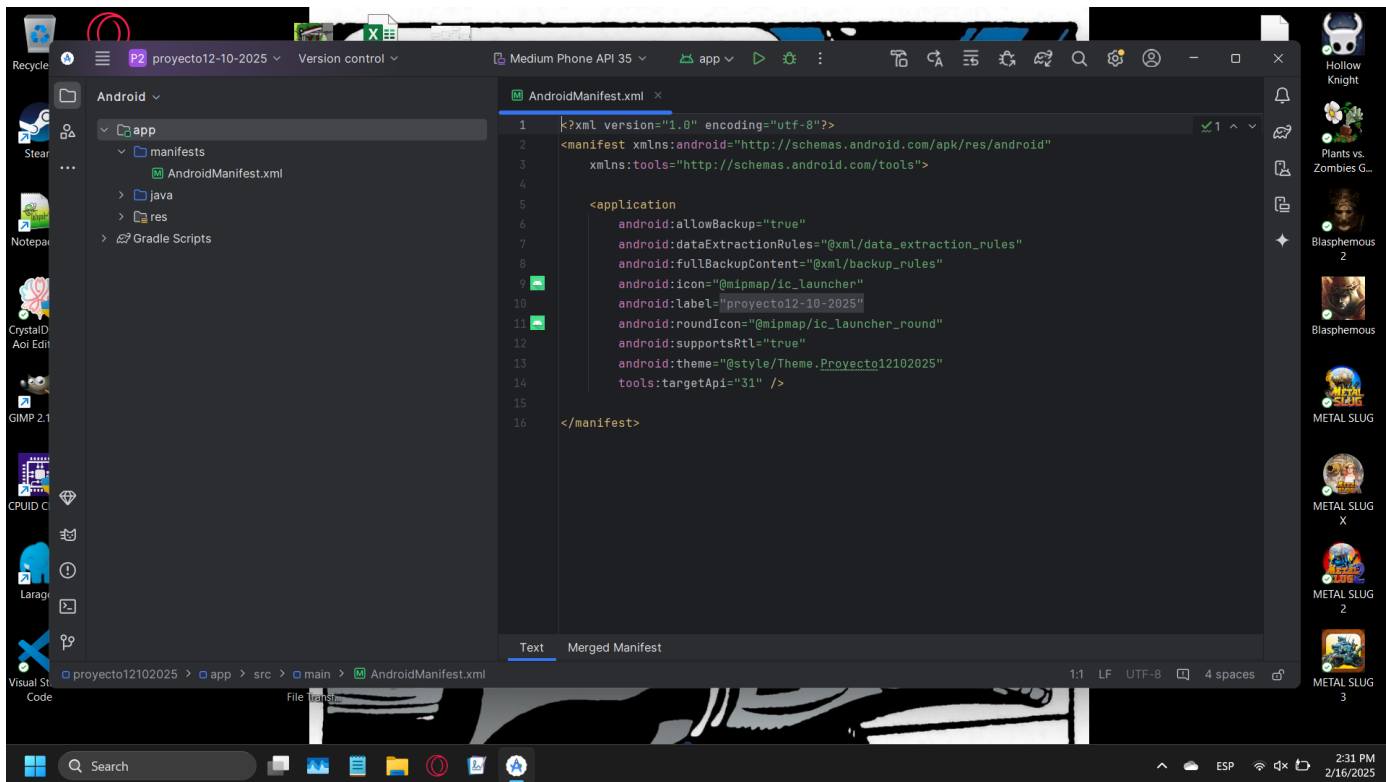
JORGE ERNESTO CEBALLOS GUZMAN

## Proceso de instalación de Android studio en Linux/Unix:



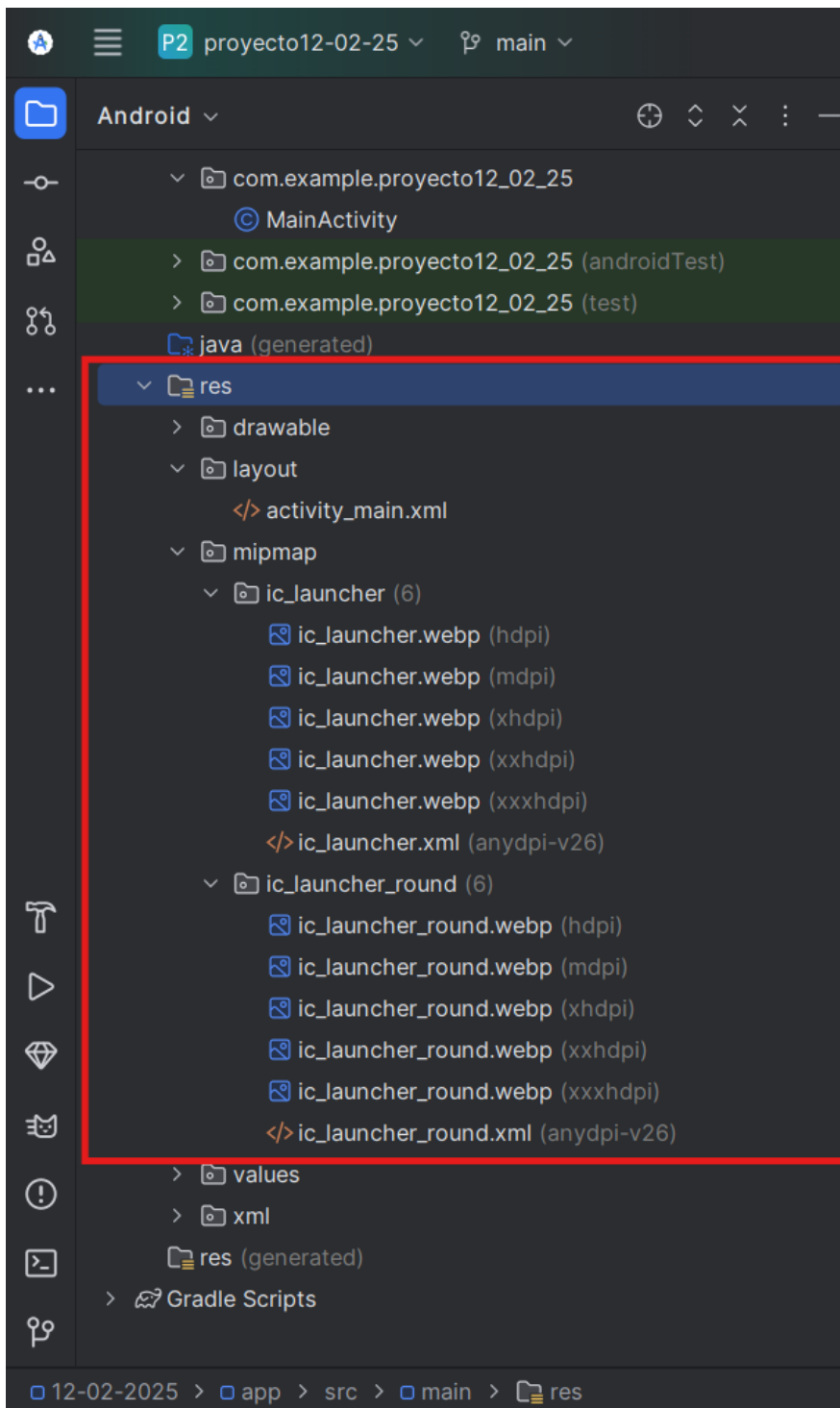


## Proyecto instalado en Windows



Identificación de las ventanas:

Resources, layout y mipmap:

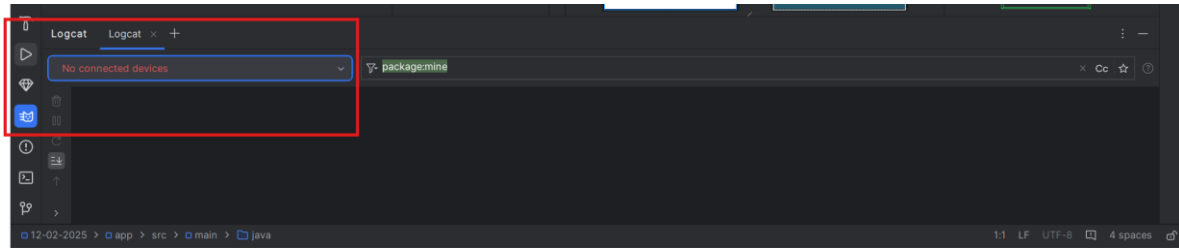


La carpeta res se encarga de almacenar todos los recursos que no usen código para la aplicación, ya sean imágenes, diseños, estilos, etc.

La carpeta de layouts contiene todos los archivos XL que definen UI.

Mipmap contienen todos los iconos de la aplicación para diferentes densidades de pantalla.

Logcat:



Logcat es una herramienta que muestra logs generados por el SO de Android y por la aplicación que estemos generando, ayuda a monitorear y depurar el comportamiento de la app

Assets:

No tengo la carpeta.

La carpeta assets es usada para almacenar archivos estáticos de la aplicación, como archivos de texto, fuentes, JSON, HTML, ect.

## Conclusiones:

Identifique una de las carpetas mas importantes dentro del proyecto es la de resources, debido a que contiene la mayor parte de los contenidos visuales, asimismo, logcat es muy útil para saber que esta pasando en el SO y la aplicación.

Como no tengo la carpeta assets, me imagino que de igual forma será bastante útil en un futuro, sobre todo por la cantidad de archivos que almacena.