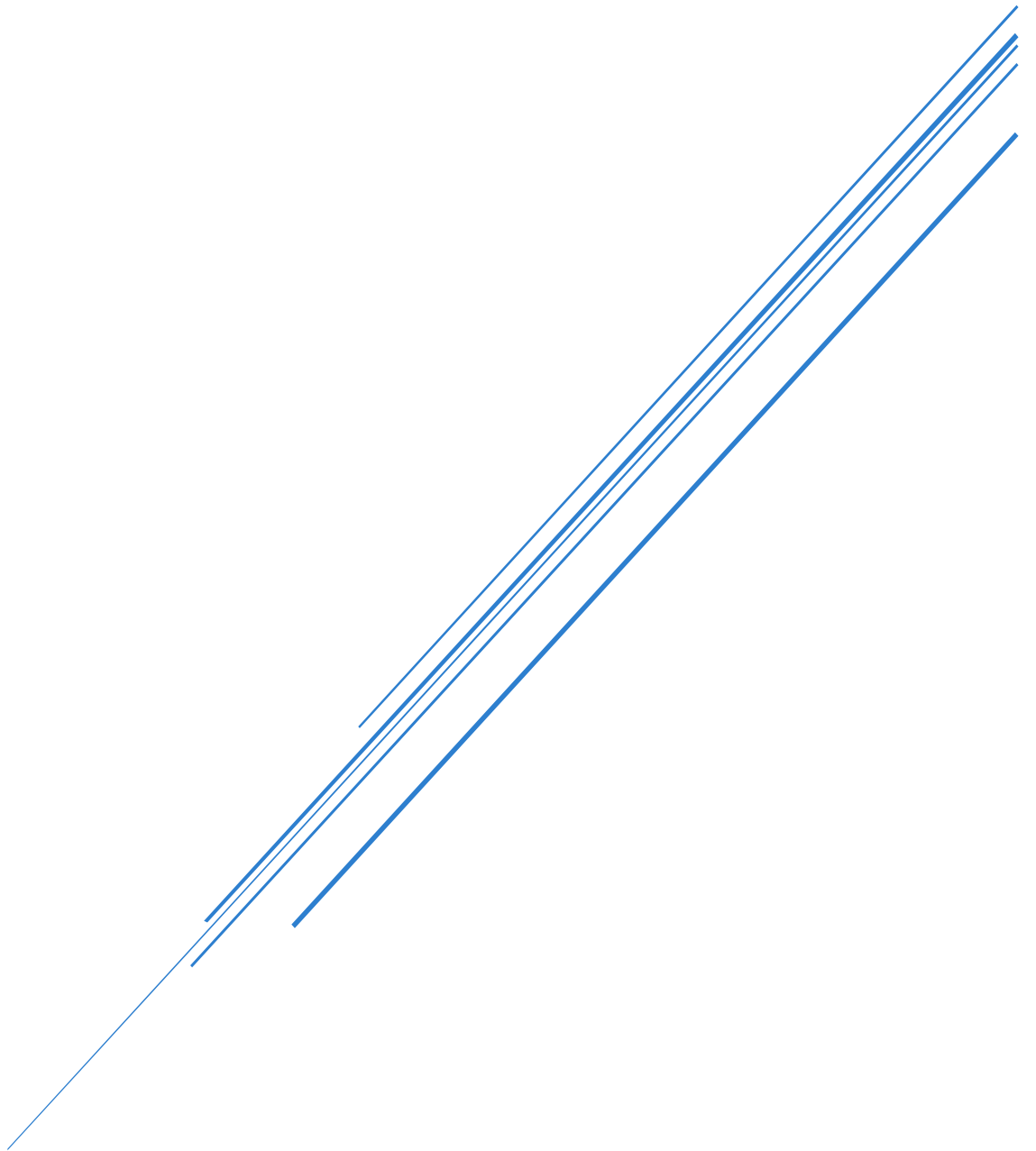


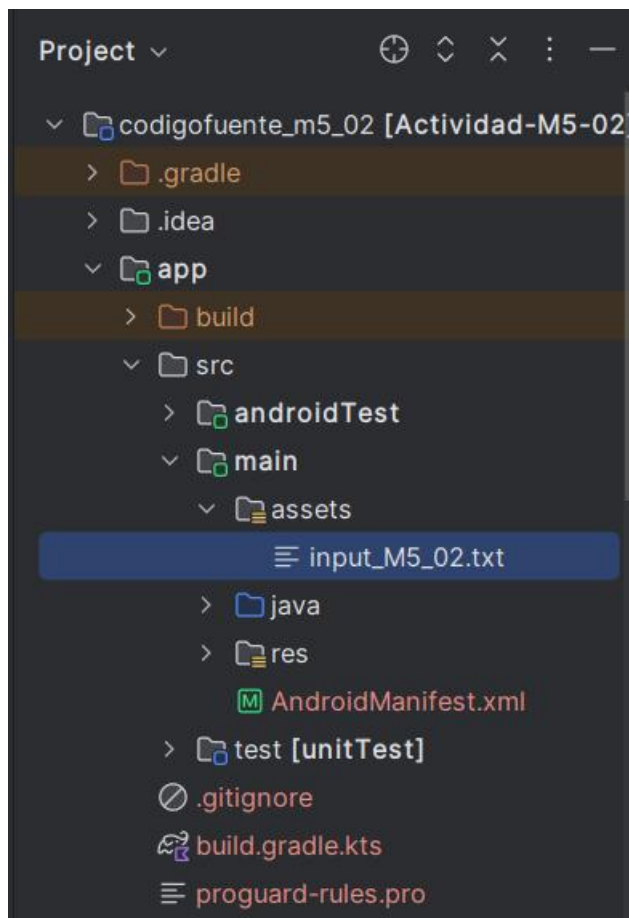
ACTIVIDAD M5-02

Conteo de calorías



Jorge Ernesto Ceballos Guzman

1. Lo primero, es crear un proyecto en Empty Views Activity
2. Luego, en la vista de Project, hay que añadir el archivo input que se nos proporcione en un nuevo directorio



3. En MainActivity empezamos a programar la solución que se nos pide para el planteamiento
4. Primero, creamos el método que nos ayudara a procesar el input que se nos ha dado

```
private void procesar() {  
    //Declaracion de variables  
    int caloríasMaximas = 0;  
    int caloríasActuales = 0;  
  
    //Lectura del archivo de entrada  
    InputStream inputStream;  
    {  
        try {  
            inputStream = getAssets().open("input_M5_02.txt");  
        } catch (IOException e) {  
            throw new RuntimeException(e);  
        }  
    }  
  
    //Lectura del archivo de entrada  
    BufferedReader bufferedReader = new BufferedReader(new InputStreamReader(inputStream));  
    //Declaracion de variable  
    String linea;  
  
    //Lectura del archivo de entrada mediante un bucle  
    while (true)  
    {  
        try {  
            //Lectura de la linea, si la linea es vacia, se sale del bucle  
            if ((linea = bufferedReader.readLine()) == null) break;  
        } catch (IOException e) {  

```

```

        throw new RuntimeException(e);
    }
    //Si la linea es vacia, se suma la cantidad de calorías del elfo actual
    if (linea.trim().isEmpty())
    {
        //Si la cantidad de calorías del elfo actual es mayor a la maxima, se actualiza la maxima
        if (caloriasActuales > caloriasMaximas)
        {
            caloriasMaximas = caloriasActuales;
        }
        caloriasActuales = 0;
    } else {
        //Si la linea no es vacia, se suma la cantidad de calorías
        caloriasActuales += Integer.parseInt(linea.trim());
    }
}

//Si la cantidad de calorías del elfo actual es mayor a la maxima, se actualiza la maxima
if (caloriasActuales > caloriasMaximas)
{
    caloriasMaximas = caloriasActuales;
}

try {
    bufferedReader.close();
} catch (IOException e) {
    throw new RuntimeException(e);
}

//Impresión del resultado en LogCat
Log.d("El elfo con la mayor cantidad de calorías es: ", caloriasMaximas + " calorías");
}

```

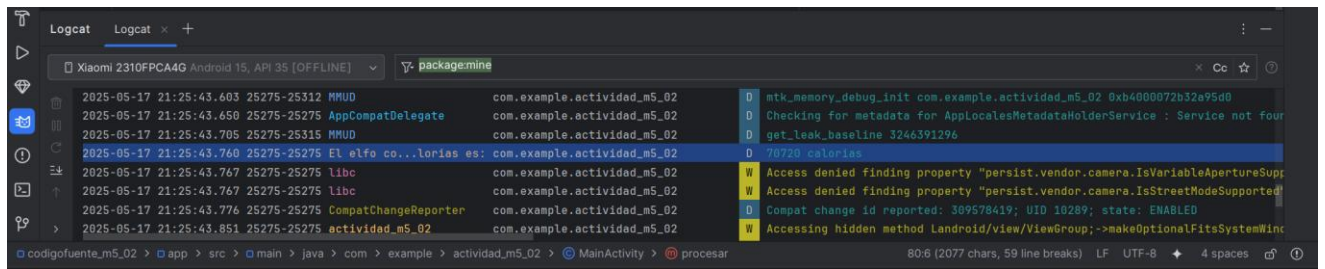
En este fragmento de código se hace lo siguiente:

- Declarar las variables que se usaran para almacenar las calorías
 - Lectura del archivo input con haciendo uso `InputStream`, accedemos a través de los métodos de `getAssets().open()` para poder recuperar el contenido del input que tenemos ahí
 - A través de `BufferedReader` podemos leer el archivo de input
 - Se declara un `String` con el cual podemos comenzar la lectura de las líneas
 - Mediante un bucle `While`, podemos comenzar a leer el documento
- Se tienen las siguientes condiciones:
- Si la línea es nula, se rompe el bucle
 - Si la línea esta vacia, se suma la cantidad de calorías al elfo actual
 - Si la línea no esta varia, se suma la cantidad de calorías
- Mediante condiciones `if` determinamos si la cantidad de calorías del elfo actual es mayor a la máxima, si así lo es, se actual el nuevo número de calorías máximas
 - Cerramos el lector
 - Imprimimos con `Log.d` en `LogCat` la mayor cantidad de calorías que tiene un elfo
5. Finalmente, en el método `onCreate` de nuestro `MainActivity`, mandamos a llamar a nuestro método `procesar` para que en se ejecute y muestre en los Logs la información que requerimos.

```

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    //Llamada al metodo procesar
    procesar();
}

```



2025-05-17 21:25:43.760 25275-25275 El elfo co...lorias es: com.example.actividad_m5_02
D 70720 calorías