

```
////////////////////////////////////////////////////////////////////////  
////////////////////////////////////////////////////////////////////////  
// Noms des membres de l'équipe ///////////////////////////////  
// 1. Élie Audette  
// 2. Ernest Niederman  
// 3. Norma-Yan Mercier  
// 4.  
////////////////////////////////////////////////////////////////////////  
////////////////////////////////////////////////////////////////////////
```

[https://github.com/ErnestOo0/tp1\\_GLO3004](https://github.com/ErnestOo0/tp1_GLO3004)

### **Norma**

```
// Question 1 (Total : 2.5 points)  
// Question 1.1 (2.5 points)  
// Question 2 (Total : 2.5 points)  
// Question 2.1 (2.5 points)  
// Question 3 (Total : 5 points)  
// Question 3.1 (2.5 points)  
// Question 3.2 (2.5 points)
```

### **Élie**

```
// Question 4 (Total : 10 points)  
// Question 4.1 (1 point)  
// Question 4.2 (8 points)  
// Question 4.3 (1 point)
```

### **Ernest**

```
// Question 5 (Total : 10 points)  
// Question 5.1 (1 point)  
// Question 5.2 (1 point)  
// Question 5.3 (1 points)  
// Question 5.4 (3 points)  
// Question 5.5 (4 points)
```

```
// Question 6 (Total : 10 points)  
// Question 6.1 (2 points)  
// Question 6.2 (8 points)
```

```
// Question 7 (Total : 20 points)  
// Question 7.1 (2 points)  
// Question 7.2 (2 points)  
// Question 7.3 (9 points)  
// Question 7.4 (2 points)
```

// Question 7.5 (5 points)

// Question 8 (Total : 10 points)

// Question 8.1 (5 points)

// Afin de valider le processus FORBIDDEN, écrivez une propriété

// FORBIDDEN\_VALIDATOR qui valide que FORBIDDEN fonctionne.

// Autrement dit, toutes les actions identifiées en 7.1 mènent à l'état

// d'erreur, tandis que toutes les autres actions sont permis.

// Réponse :

////////////////////////////////////////////////////////////////////////

// Question 8.2 (2 points)

// Définissez un processus SYSTEM8 qui met en parallèle SYSTEM7 et

// FORBIDDEN\_VALIDATOR.

// Lors de la compilation, FORBIDDEN\_VALIDATOR doit être respectée.

// N'oubliez pas les renommages de queue et de queue.

// Réponse :

////////////////////////////////////////////////////////////////////////

// Question 8.3 (2 points)

// Comparer SYSTEM7 et SYSTEM8 en terme de nombre d'états, de nombre de  
// transitions, de blocage et de progrès.

// Expliquez vos résultats.

// Réponse :

// Question 9 (Total : 10 points)

// Question 9.1 (7 points)

// Question 9.2 (3 points)

// Question 10 (Total : 10 points)

// Question 10.1 (1 point)

// Question 10.2 (9 points)

// Question 11 (Total : 10 points)

// Question 11.2 (8 points)

// Question 11.3 (1 point)