

Platformy programistyczne .Net i Java

Laboratorium

Prowadząca: mgr inż. Aneta Górniak

Autorzy: Patrycja Kałużna, Ernest Torz

Numery indeksów: 252864, 252881

Grupa: wtorek, 17:05-18:45

Sprawozdanie z 1. zadania

1. Opis aplikacji

Celem zaimplementowanej przy pomocy .NET Framework aplikacji jest kalendarz z planerem wydarzeń. Służy on do przeglądania dat i daje możliwość planowania wydarzeń w danych godzinach danego dnia. Ponadto aplikacja kalendarza pozwala na podgląd aktualnej pogody w wybranej miejscowości.

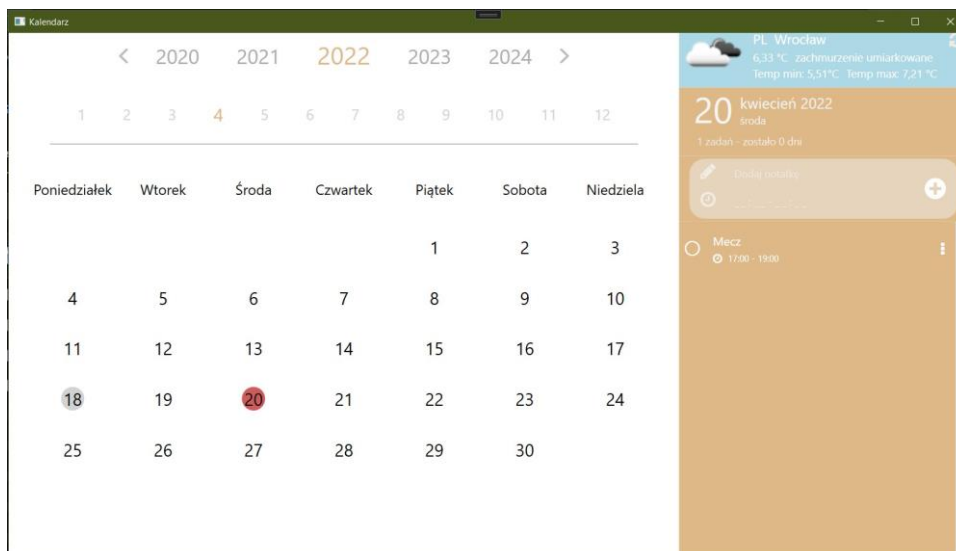
2. Opis funkcjonalności

Użytkownik posiada możliwość:

- przeglądania lat, miesięcy i dni,
- sprawdzenia aktualnej daty, która jest wyróżniona czerwonym kolorem,
- dodawania, usuwania i edytowania wydarzeń danego dnia w danych godzinach, a dokładniej ich nazw, dat i przedziałów godzinowych,
- zaznaczania i odznaczania wykonanych zadań,
- sprawdzenia podsumowania zadań z danego dnia,
- sprawdzenia aktualnej pogody w wybranym mieście, a dokładniej temperatury - w tym jej minimalnej i maksymalnej wartości i tego czy jest bezchmurnie, pochmurnie, występują opady itd. (ta informacja jest też wyświetlana w postaci odpowiedniej ikony),
- zmiany miasta, dla którego jest wyświetlana aktualna pogoda (wybrane miasto jest wyświetlane w kalendarzu),
- odświeżenia informacji dotyczących aktualnej pogody.

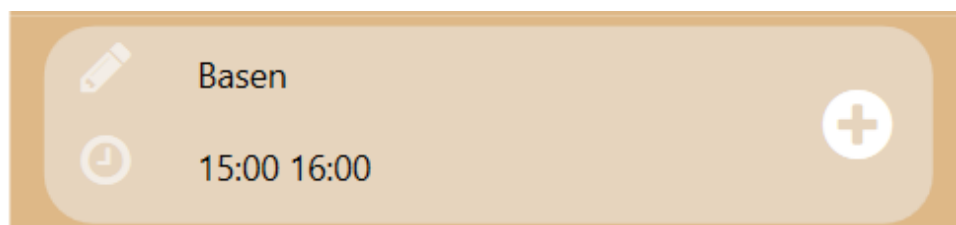
3. Opis graficznego interfejsu użytkownika

- widok okna programu po jego uruchomieniu:



Aktualna data jest zaznaczona na czerwono.

- widok pola służącego do dodawania wydarzenia:



Dozwolone formaty przedziału czasowego to 12:00 12:30 i 12:00-12:30.

- widok okna programu po dodaniu wydarzenia:

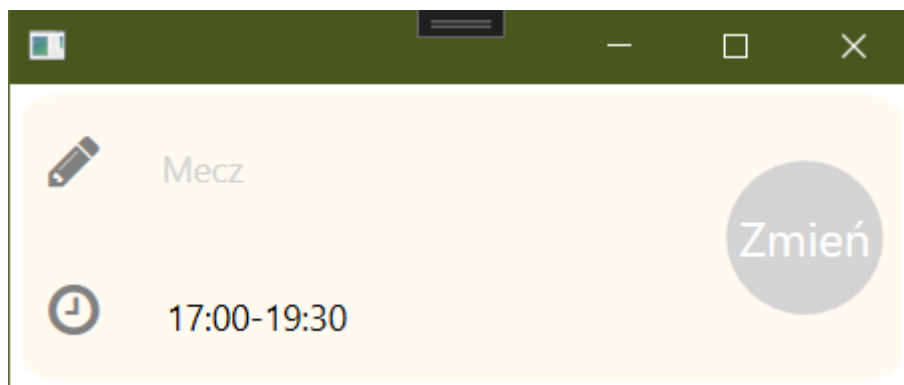


Dni, w które występują wydarzenia są zaznaczone na szaro. Wydarzenia danego dnia są sortowane względem ich godziny rozpoczęcia.

- widok wydarzenia oznaczonego jako wykonane i podsumowania zadań z danego dnia:



- widok okna służącego do edytowania wydarzenia:



- widok okna służącego do edytowania miasta, dla którego jest wyświetlana aktualna pogoda:

