

附表 2

作品创作说明

项目大类	<input type="checkbox"/> 数字创作 <input checked="" type="checkbox"/> 计算思维
作品名称	飞猫游戏
<p>创作思想（创作背景、目的和意义）</p> <p>看到 scratch 教程里有一个教程是教角色飞行，我看到角色库里有一个飞行猫的角色，想到了这个。</p>	
<p>创作过程（运用了哪些技术或技巧完成主题创作，哪些是得意之处）</p> <p>先制作背景，然后制作游戏按钮，制作了两个角色猫，一个走路的，一个飞行的，操控猫飞行，通过答题躲避伪装乌云的云朵。</p>	
<p>原创部分</p> <p>全部</p>	
<p>参考资源（参考或引用他人资源及出处）</p> <p>教程里的“让角色飞行”</p>	
<p>制作用软件及运行环境</p> <p>Scratch</p>	
<p>其他说明（需要特别说明的问题）</p>	