

## 六年级信息科技

### 一、选择题（每题 2 分，共 10 分）

1. 下列哪一项属于算法的基本特征？（ ）  
A. 随意性 B. 有限性 C. 娱乐性 D. 模糊性
2. 在“鸡兔同笼”问题中，常用的算法思想是？（ ）  
A. 排序法 B. 枚举法 C. 加密法 D. 压缩法
3. 猜数字游戏中，用于反复让用户输入的结构是？（ ）  
A. 顺序结构 B. 分支结构 C. 循环结构 D. 选择结构
4. 下列哪项属于算法在生活中的应用？（ ）  
A. 推荐商品 B. 打篮球 C. 画画 D. 写字
5. 在 1~100 范围内查找一个数，效率较高的算法是？（ ）  
A. 顺序查找 B. 枚举法 C. 二分查找 D. 随机查找

### 二、判断题（每题 2 分，共 10 分，填 T 或者 F）

1. 算法只能由计算机来完成。（ ）
2. 同一个问题可能有多种算法。（ ）
3. 在猜数字游戏中，如果采用二分查找的方法，最多 7 次就一定能猜出 1~100 之间的任意一个数字。（ ）
4. 二分查找比顺序查找效率低。（ ）
5. 算法对生活只有好处，没有任何问题。（ ）

### 答题卡

题号	答案
选择 1	
选择 2	
选择 3	
选择 4	
选择 5	
判断 1	
判断 2	
判断 3	
判断 4	
判断 5	