



Estructuras de Control en C++

For loop

El bucle while discutido en la sección anterior es lo suficientemente general como para implementar la mayoría de las formas de repeticiones. En C++ para la estructura de bucle que se analiza aquí es una forma del bucle while. Su propósito principal es simplificar la escritura de bucles counter-controlled. Por esta razón, el bucle for normalmente se denomina bucle for contado o indexado.

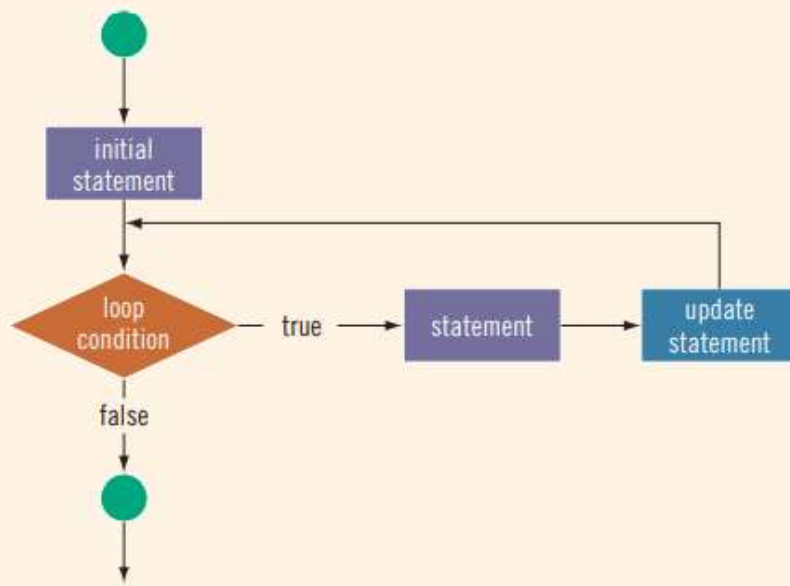
La forma general de la instrucción for es:

```
for (initial statement; loop condition; update statement)  
statement
```

El bucle **for** se ejecuta de la siguiente manera:

1. Se ejecuta la declaración inicial.
2. Se evalúa la condición del bucle. Si la condición del bucle se evalúa a verdad:
 - i. Ejecute la instrucción de bucle for.
 - ii. Ejecute la instrucción de actualización (la tercera expresión entre paréntesis).
3. Repita el paso 2 hasta que la condición del bucle se evalúe como falsa.

La declaración inicial generalmente inicializa una variable (llamada control de bucle for, o for indexado, variable).



```
1 for (int i = 0; i <= 10; ++i) {  
2     //code block to be executed  
3 }
```