



Fundamentos de Programación 101

By Ernie

Ernesto José Canales Guillén

Círculos de estudio UCA

Ciclo Virtual 01/2021



Estructuras de Control en C++

Selección y Repetición



Estructuras de Control (Selección o Condicional)



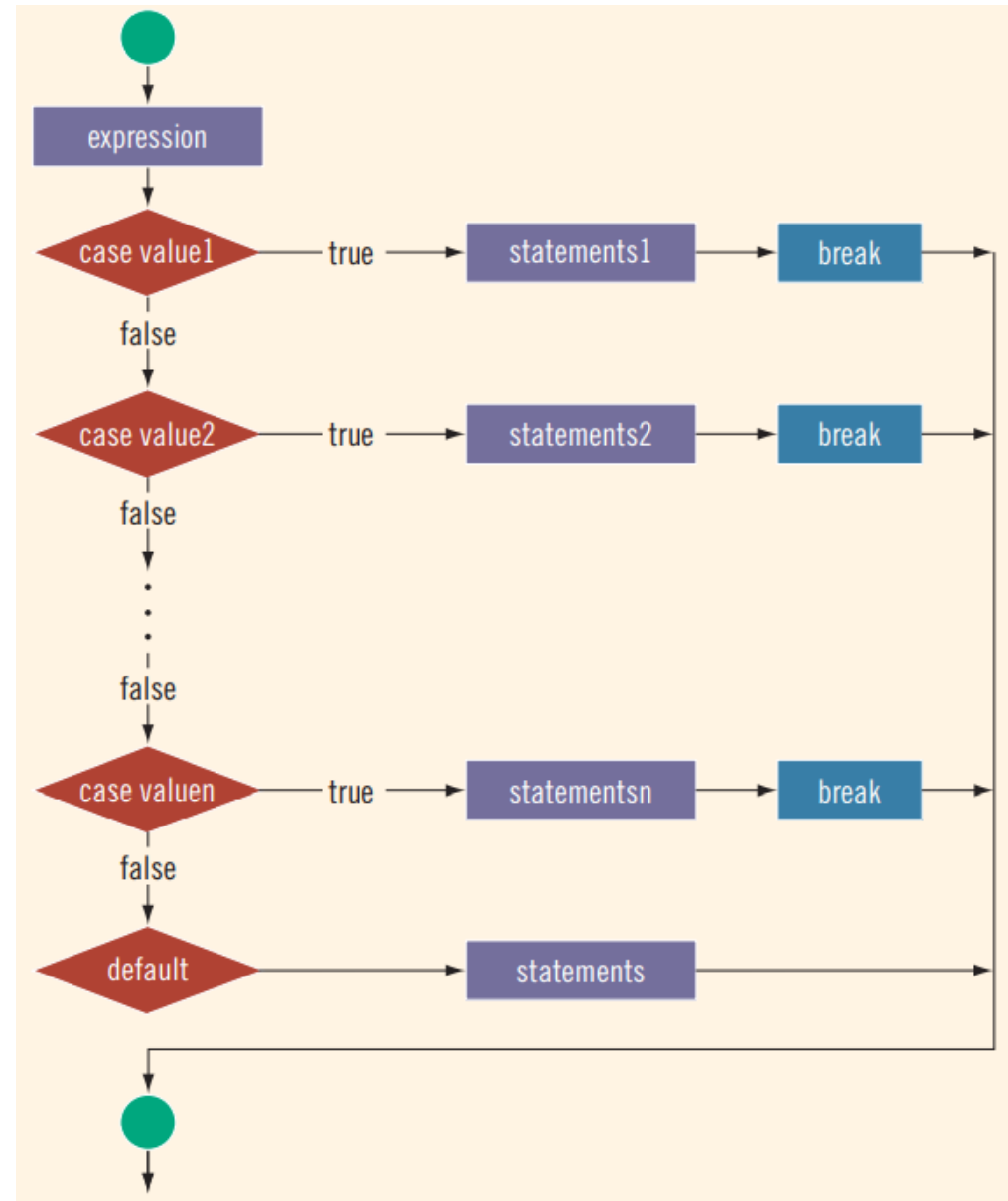
El *switch*



La declaración SWITCH

- Recuerde que hay dos estructuras de selección en C ++. La primera estructura, que se implementa con declaraciones if y if ... else, generalmente requiere la evaluación de una expresión (lógica).
- La segunda estructura de selección, que no requiere la evaluación de una expresión lógica, se llama switch. El switch en C ++ le da a la computadora el poder de elegir entre muchas alternativas.

```
1 switch(expression) {  
2     case x:  
3         // code block  
4         break;  
5     case y:  
6         // code block  
7         break;  
8     default:  
9         // code block  
10 }
```





¿Cómo funciona?

- En C ++, switch, case, break y default son palabras reservadas. Así es como funciona:
 - La expresión del switch se evalúa una vez
 - El valor de la expresión se compara con los valores de cada caso (case).
 - Si hay una coincidencia, se ejecuta el bloque de código asociado
 - Las palabras reservadas de break y default son opcionales (Dependiendo de la finalidad que le queramos dar a nuestro código).



switch vs if else



switch vs if else

Decidir si usar declaraciones if-else-if-else o una declaración switch se basa en la legibilidad y la expresión que la declaración está probando.

- Verificando la expresión de prueba.
- switch es mejor para ramificación de múltiples vías.
- if-else es mejor para valores booleanos.
- Velocidad.



- L. J. Aguilar, Programación en C++. Algoritmos, estructuras de datos y objetos, Aravaca (Madrid): McGRAW-HILL, 2006.
- D. Malik, C++ Programming: From Problem Analysis to Program Design, Boston, MA: Cengage Learning, 2003.