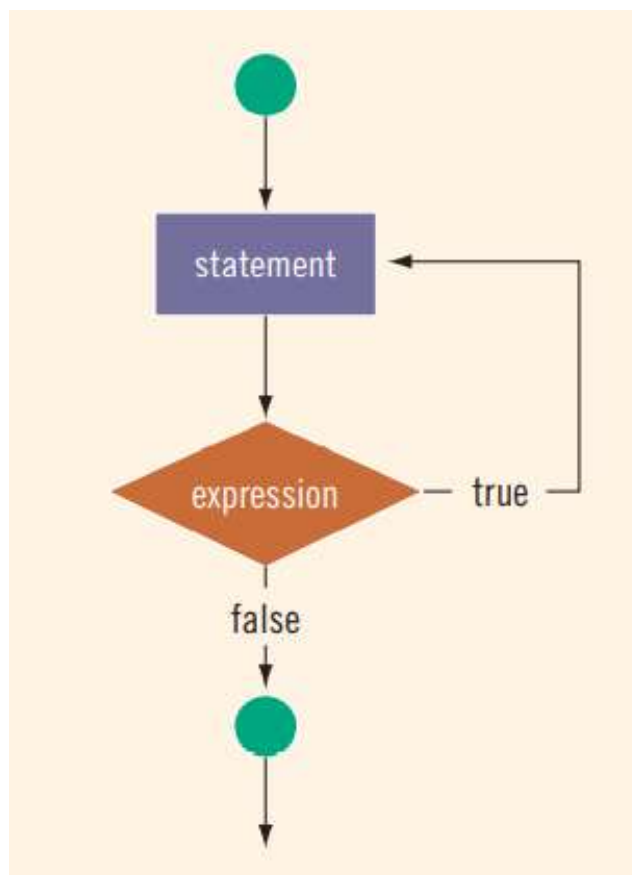




Estructuras de Control en C++

Do...While Loop

El ciclo do/while es una variante del ciclo while. Este bucle ejecutará el bloque de código una vez, antes de verificar si la condición es verdadera, luego repetirá el bucle siempre que la condición sea verdadera.





```
1 do {  
2   // code block to be executed  
3 }  
4 while (condition);
```

Declaraciones break y continue

Break

Ya ha visto la instrucción break utilizada en un capítulo. Se utilizó para "saltar" de una declaración tipo switch.

La sentencia break también se puede utilizar para saltar fuera de un bucle.

Continue

La instrucción continue rompe una iteración (en el ciclo), si ocurre una condición especificada, y continúa con la siguiente iteración en el ciclo.

¿Cómo saber cual tipo de bucle usar?

- Los tres bucles tienen su lugar en C ++. Si se sabe, o el programa puede determinar de antemano el número de repeticiones necesarias, el bucle for es la elección correcta.
- Si no se sabe, y el programa no puede determinar de antemano el número de repeticiones necesarias, y podrían ser 0, el bucle while es la elección correcta.
- Si no se sabe, y el programa no puede determinar de antemano el número de repeticiones necesarias, y está en al menos 1, el bucle do...while es la elección correcta.