Immagine che contiene testo, schermata, Software multimediale, Software per la grafica

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.  
  
Creazione corpo:

* Cubo con modificatore subdivision scalato su assi (x,y,z) per creare forma
* Aggiunta vertici al corpo per creare bacino con comando ctrl-r (loopTool)  
  trovato da: https://docs.blender.org/manual/en/latest/modeling/meshes/editing/edge/loopcut\_slide.html

Immagine che contiene testo, schermata, Software multimediale, Software per la grafica

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Creazione “baffo”

* Cubo suddiviso e tagliato a metà verticalmente:
  + Prima aggiunto bordo con ctrl- r
  + Poi tolto metà facce
* Scalato per aggiustare grandezza
* Estruso e ruotato per dare forma
* Vari aggiustamenti spostando i vertici

Immagine che contiene testo, schermata, Software multimediale, Software per la grafica

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Aggiunta naso & Messo a smooth il corpo:

* Aggiunta sfera scalata di dimensione e posizionata sotto il “baffo”
* Aggiunto smooth a tutte le parti del corpo fino ad ora

Immagine che contiene testo, schermata, Software multimediale, Software per la grafica

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Aggiunta orecchie:

* Partendo da un nuovo cubo, ho applicato la suddivisione
* Ho aggiunto bordo con ctrl-r
* Posizionato a lato faccia
* Specchiato prendendo come riferimento il corpo per avere secondo orecchio

Immagine che contiene testo, schermata, Software multimediale, Software per la grafica

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Aggiustamenti vari:

* Corpo un po’ troppo cilindrico, abbassato scalando
* Aggiustata ai baffi un po’ troppo a punta in fondo
* Orecchie un po’ troppo a forma di “tic-tac”, scalato le facce superiore e inferiore per dare forma più ovale
* Aggiustata generale posizionamento naso e baffi

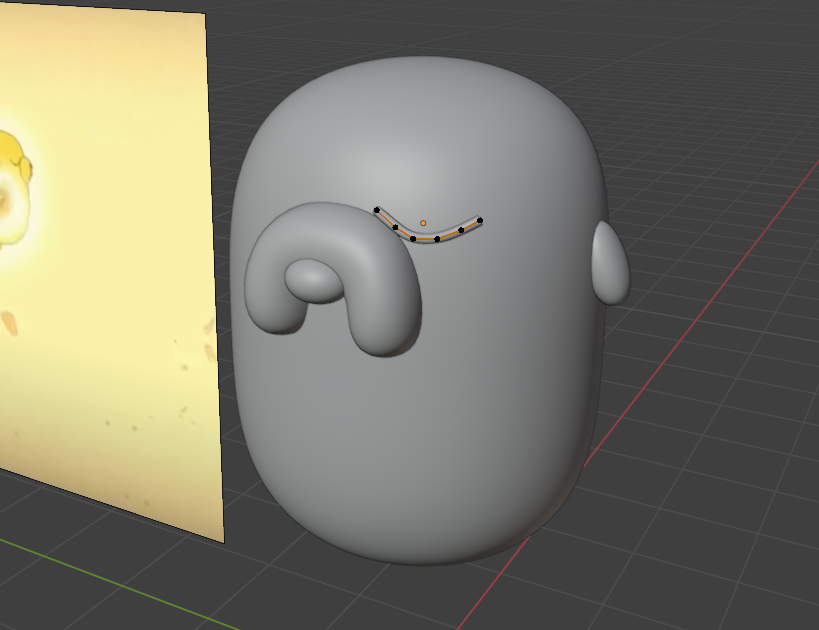
Immagine che contiene schermata, testo, Software multimediale, Software per la grafica

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Posizionamento corpo con busto all’indietro

Immagine che contiene schermata, testo, Software multimediale, Software per la grafica

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.  
Aggiunta path per creazione occhi e bocca

Immagine che contiene schermata, computer, Software multimediale, Dispositivo elettronico

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.  
  
Problemi riscontrati:

* Staccato dal corpo
* Buchi laterali

Immagine che contiene Mouse del computer, topo

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.Immagine che contiene schermata, Software multimediale, Modellazione 3D, Software per la grafica

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Risolti con:

* ridimensionamento estremità (alt-s-0)   
  trovato grazie a: <https://www.reddit.com/r/blenderhelp/comments/u1pzmg/cant_scale_ends_of_path_curves_in_blender/>
* E attaccato al corpo tramite edit-mode spostando i vertici vicino al corpo.

Immagine che contiene schermata, testo, Software multimediale, software

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.  
Infine specchiato con riferimento a corpo.  
Immagine che contiene testo, schermata, Software multimediale, software

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.  
scalate e riposizionate  
Immagine che contiene Mouse del computer, topo, cartone animato, design

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.  
aggiunto path per la bocca tagliato a metà e specchiato