Un dibujo de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza bajaIcono

Descripción generada automáticamente **INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**

**ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO**

**U.A: Arquitectura de Computadoras**

**“Práctica 13: Unidad de Control”**

**Grupo: 3CV11**

**Profesor: Vega García Nayeli**

**Sánchez Becerra Ernesto Daniel**

Texto

Descripción generada automáticamente

**Código de implementación MFunCode**

Texto

Descripción generada automáticamente

**Código de implementación MOpCode**

Imagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Código de implementación Decodificador de Instrucción**

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

**Código de implementación Unidad de Control**

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

**Código de implementación Nivel**

Texto

Descripción generada automáticamente

**Código de implementación Condición**

**Código de implementación Mux20bits**

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

**Código de implementación Mux5bits**

Texto

Descripción generada automáticamente

**Código de implementación Registro**

Texto

Descripción generada automáticamente

**Código de implementación Arquitectura Completa**

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Código de simulación Arquitectura Completa**

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

**Diagrama RTL Arquitectura Completa**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

**Forma de onda Arquitectura Completa**

Tabla

Descripción generada automáticamente

**Archivo de entradas**

**Archivo de salidas**

Tabla

Descripción generada automáticamente