

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO



U.A: Tecnologías para la Web

"Práctica 8"

Grupo: 2CM14

Profesora: Morales Guitron Sandra Luz

Alumno: Sánchez Becerra Ernesto Daniel

Índice

ntroducción(1)
Desarrollo
Ejercicio 1(1)
Ejercicio 2(2)
Ejercicio 3(3)
Ejercicio 4 al 6(4)
Ejercicio 7(5)
Conclusión(6)

Introducción

En este documento se encuentran resueltos los ejercicios correspondientes a la práctica 8 de la materia "Tecnologías para la web" con el fin de poner en práctica los conocimientos acerca de cómo elaborar listas ordenadas y desordenadas, además de identificar las diferentes formas para hacer un estilo de una página web utilizando bloques o bien empleando tablas para tener las secciones de una aplicación en orden y con una presentación de calidad.

Desarrollo

Ejercicio 1 Código del programa

```
</head>
kstyle type="text/css"
</style>
  <h2>Lista ordenada con ol y li</h2>
     Colores
     Compás
     Cuaderno
     Goma
     Lápiz
     Libro
     Pluma
     Regla
     Resistol
     Sacapuntas
     Tijeras
  </body>
```

Salida en pantalla



Lista ordenada con ol y li

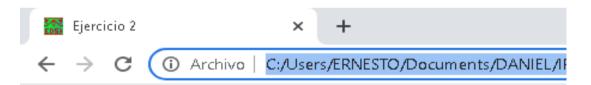
- 1. Colores
- 2. Compás
- 3. Cuademo
- 4. Goma
- 5. Lápiz
- 6. Libro
- 7. Pluma
- 8. Regla
- 9. Resistol
- Sacapuntas
- 11. Tijeras

Ejercicio 2

Código del programa

```
</style>
<br/>body>
  <h2>Lista desordenada con ul y li</h2>
  Estufa
    Microondas
    Lavabo
    Lavadora
    Mesa
    Sala
    Televisión
    Regadera
    Cama
    Closet 
    Plancha
    Refrigerador
  </body>
```

Salida en pantalla



Lista desordenada con ul y li

- Estufa
- Microondas
- Lavabo
- Lavadora
- Mesa
- Sala
- Televisión
- Regadera
- Cama
- Closet
- Plancha
- Refrigerador

Ejercicio 3

Código del programa

```
<h2>Lista de defini<mark>ciones</mark></h2>
dt>Desarrollo Web:</dt><dd> El desarrollo web se refiere a la construcción, creación y
    mantenimiento de sitios web. Incluye aspectos como diseño web, publicación web,
    programación web y base de datos gestión.</dd>
dt>HTML:</dt><dd>HTML (Lenguaje de Marças de Hipertexto, del inglés HyperText Markup Language) es el
    componente más básico de la Web. Define el significado y la estructura del contenido web.
    Además de HTML, generalmente se utilizan otras tecnologías para describir la apariencia/presentació
    de una página web (CSS) o la funcionalidad/comportamiento (JavaScript).</dd>
:dt>CSS:</dt><dd> La hoja de estilo en cascada o CSS (siglas en inglés de cascading style sheets) es un
    lenguaje usado para definir la presentación de un documento estructurado escrito
    en HTML y derivados.</dd>
dt>Internet:</dt><dd> El concepto "Internet" hace referencia a una gran red mundial de computadoras
    conectadas mediante diferentes tipos de enlaces (satelitales, por radio o, incluso, submarinos).</d
:dt>Navegador:</dt><dd> Es la aplicación o programa que permite acceder a
páginas web y navegar por una red informática, principalmente
internet, ya sea desde computadoras personales o dispositivos
móviles.</dd>
```

Salida en pantalla



Lista de definiciones

Desarrollo Web:

El desarrollo web se refiere a la construcción, creación y mantenimiento de sitios web. Incluye aspectos como diseño web, publicación web, programación web y base de datos gestión. HTML:

HTML (Lenguaje de Marcas de Hipertexto, del inglés HyperText Markup Language) es el componente más básico de la Web. Define el significado y la estructura del contenido web. Además de E generalmente se utilizan otras tecnologías para describir la apariencia/presentación de una página web (CSS) o la funcionalidad/comportamiento (JavaScript).

CSS:

La hoja de estilo en cascada o CSS (siglas en inglés de cascading style sheets) es un lenguaje usado para definir la presentación de un documento estructurado escrito en HTML y derivados.

Internet:

El concepto "Internet" hace referencia a una gran red mundial de computadoras conectadas mediante diferentes tipos de enlaces (satelitales, por radio o, incluso, submarinos).
Navegador:

Es la aplicación o programa que permite acceder a páginas web y navegar por una red informática, principalmente internet, ya sea desde computadoras personales o dispositivos móviles. Buscador:

También conocido como motor de búsqueda, es un tipo de software que organiza índices de datos en función de las palabras claves que usa el usuario. Sítio web:

Es una colección de páginas web que se agrupan y normalmente se conectan de varias maneras.

Framework:

Es una plantilla, un esquema, una estructura previa que se usa para simplificar la elaboración de una tarea.

Responsive:

Su nombre completo es Responsive Design, el cual significa diseño web adaptable, hace referencia a que el sitio web sea accesible y adaptable en todos los dispositivos: computadoras, tabletas, celulares.

Front-End:

Se encarga de la composición, diseño e interactividad usando HTML, CSS y JavaScript. Los aspectos visuales del sitio web como los menús desplegables, el texto, son creados por el desarrollado Back-End:

Se encarga de aquello que no se ve, este desarrollador se encarga de el servidor que tiene la web, cómo ejecutarlo y su respectiva base de datos.

Ejercicio 4 al 6

Código del programa

```
<!DOCTYPE html>
   <meta charset="utf-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
   <link rel="icon" href="recursos/favicon.ico">
   <title>Ejercicios</title>
    .Principal{
       background-color: ■#CCF3D2;
       height: auto;
       padding: 5%;
   #central{
       float: left;
       position: relative;
       border-radius:2em;
       text-align: center;
       align-content: center;
       background-color: #16e035;
       padding: 10px;
```

Salida en pantalla



Ejercicio 7

Código del programa

Salidas en pantalla



Conclusión

Podemos concluir que, es interesante la manera en la que se le puede dar un estilo u organización a una página web ya que además de implementar CSS para darle formato y presentación al sitio, se pueden utilizar algunas funcionalidades más simples como lo son los bloques y las tablas para contener información específica con secciones determinadas y que cumplen con una función diferente dentro de nuestra aplicación. Además, se aprendió a utilizar algunas etiquetas para implementar algunos tipos de listas con diferentes enfoques y que se pueden ocupar para mostrar información de distinta forma.