Un dibujo de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza bajaIcono

Descripción generada automáticamente**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**

**ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO**

**U.A: Tecnologías para la Web**

**“Práctica 3”**

**Grupo: 2CM14**

**Profesora: Morales Guitron Sandra Luz**

**Alumno: Sánchez Becerra Ernesto Daniel**

**Índice**

Introducción …………………………………………………………………………… (1)

Desarrollo

Ejercicio 1 …………………………………………………………………….. (1)

Ejercicio 2 …………………………………………………………………….. (2)

Ejercicio 3 …………………………………………………………………….. (3)

Ejercicio 4 …………………………………………………………………….. (4)

Ejercicio 5 …………………………………………………………………….. (5)

Ejercicio 6 …………………………………………………………………….. (6)

Conclusión ……………………………………………………………………………… (7)

**Introducción**

En este documento se encuentran resueltos los ejercicios correspondientes a la práctica 3 de la materia “Tecnologías para la web” con el fin de establecer e interactuar con el lenguaje de programación HTML que será en gran medida el lenguaje que nos permitirá realizar la programación web con el propósito de diseñar o dar solución a una problemática que se tenga o alguna aplicación con la que se quiera trabajar. La práctica consta de 6 ejercicios que permiten abarcar algunos aspectos básicos de la programación en este lenguaje tales como encabezados, configuración de párrafos, una ruptura temática, entre otras.

Pantalla de computadora con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media**Desarrollo**

Ejercicio 1

Código del programa

Salida en pantalla

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 2

Código del programa

Texto

Descripción generada automáticamente

Salida en pantalla

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 3

Código del programa

Texto

Descripción generada automáticamente

Salida en pantalla

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 4

Código del programa

Texto

Descripción generada automáticamente

Salida en pantalla

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Ejercicio5

Código del programa

Texto

Descripción generada automáticamente

Salida en pantalla

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 6

Código del programa

Texto

Descripción generada automáticamente

Salida en pantalla

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**Conclusión**

Podemos concluir que, dentro del lenguaje de programación para desarrollo web “HTML” existen unas cuantas funcionalidades que nos permiten tener un control y diseño diferente en los párrafos de nuestra página web, además de que en esta ocasión aprendí cosas nuevas como lo son las etiquetas para formato previo pues era una funcionalidad que desconocía y de igual forma los diferentes formatos que se le pueden dar a un párrafo como hacer más pequeño el texto, colocar el texto como subíndice o super índice.