Un dibujo de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza bajaIcono

Descripción generada automáticamente**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**

**ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO**

**U.A: Tecnologías para la Web**

**“Práctica 1”**

**Grupo: 2CM14**

**Profesora: Morales Guitron Sandra Luz**

**Alumno: Sánchez Becerra Ernesto Daniel**

**Índice**

Introducción …………………………………………………………………………… (1)

Desarrollo

Ejercicio 1 …………………………………………………………………….. (1)

Ejercicio 2 …………………………………………………………………….. (2)

Ejercicio 3 …………………………………………………………………….. (3)

Ejercicio 4 …………………………………………………………………….. (4)

Ejercicio 5 …………………………………………………………………….. (5)

Ejercicio 6 …………………………………………………………………….. (6)

Conclusión ……………………………………………………………………………… (7)

**Introducción**

En este documento se encuentran resueltos los ejercicios correspondientes a la práctica 1 de la materia “Tecnologías para la web” con el fin de establecer e interactuar con el lenguaje de programación HTML que será en gran medida el lenguaje que nos permitirá realizar la programación web con el fin de diseñar o dar solución a una problemática que se tenga o alguna aplicación con la que se quiera trabajar. La práctica consta de 6 ejercicios que permiten abarcar algunos aspectos básicos de la programación en este lenguaje tales como etiquetas, saltos de línea, encabezados, entre otros.

**Desarrollo**

Ejercicio 1

Una captura de pantalla de un celular con texto e imagen

Descripción generada automáticamente con confianza mediaCódigo del programa

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteSalida en pantalla

Ejercicio 2

Texto

Descripción generada automáticamenteCódigo del programa

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteSalida en pantalla

Ejercicio 3

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza mediaCódigo del programa

Salida en pantalla

En esta pantalla se muestran los textos generados en la página <https://www.blindtextgenerator.com/es> que es un generador de textos aleatorios y con esto se muestra el funcionamiento de la etiqueta para los párrafos.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 4

Texto

Descripción generada automáticamenteCódigo del programa

Salida en pantalla

Para este ejercicio se colocaron 2 enlaces extra para dirigirse a youtube y Google classroom, además de ir a la w3c que ya estaba por defecto en las referencias a ligas.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Tabla

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 5

Texto

Descripción generada automáticamenteCódigo del programa

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamenteSalida en pantalla

Ejercicio 6

**Texto

Descripción generada automáticamente**Código del programa

Salida en pantalla

Para este ejercicio se escribió el poema “Aquí” de Octavio Paz que es un poema corto, pero da un mensaje profundo y muy concreto donde me gusta relacionarlo con esa esencia que puedes dejar o que te pueden dejar cuando considerabas que era algo complicado. Entonces con esto se pone en práctica la etiqueta break que sirve para darle ese salto entre líneas a los textos.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Conclusión**

Podemos concluir que con esta práctica se pudo tener un acercamiento al lenguaje de programación HTML que sirve en gran medida para darle esa estructura deseada a nuestras páginas web o aplicaciones que necesiten este lenguaje de programación.

Además, se tiene una perspectiva de como funcionan los saltos de línea, las referencias a otras páginas dentro de la web, las diferentes formas en las que podemos colocar un título, entre otras cosas.

Por lo que resulta interesante la manera en que trabaja HTML y nos permite trabajar mediante etiquetas para finalmente tener el producto esperado.