Un dibujo de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza bajaIcono

Descripción generada automáticamente**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**

**ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO**

**U.A: Tecnologías para la Web**

**“Práctica 5”**

**Grupo: 2CM14**

**Profesora: Morales Guitron Sandra Luz**

**Alumno: Sánchez Becerra Ernesto Daniel**

**Índice**

Introducción …………………………………………………………………………… (1)

Desarrollo

Ejercicio 1 …………………………………………………………………….. (1)

Ejercicio 2 …………………………………………………………………….. (2)

Ejercicio 3 …………………………………………………………………….. (3)

Ejercicio 4 …………………………………………………………………….. (4)

Ejercicio 5 …………………………………………………………………….. (5)

Conclusión ……………………………………………………………………………… (8)

**Introducción**

En este documento se encuentran resueltos los ejercicios correspondientes a la práctica 5 de la materia “Tecnologías para la web” con el fin de establecer e interactuar con el lenguaje de programación HTML que será en gran medida el lenguaje que nos permitirá realizar la programación web con el propósito de diseñar o dar solución a una problemática que se tenga o alguna aplicación con la que se quiera trabajar. La práctica consta de 5 ejercicios que permiten abarcar algunas funciones utilizando en conjunto CSS para darle estilos diferentes a nuestra interfaz de usuario, además de establecer una conexión entre los archivos de tipo html y css.

**Desarrollo**

Texto

Descripción generada automáticamenteEjercicio 1

Código del programa

Salida en pantalla

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Ejercicio 2

Código del programa

Texto

Descripción generada automáticamente

Salida en pantalla

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 3

Código del programa

Texto

Descripción generada automáticamente

Salida en pantalla

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 4

Código del programa

Texto

Descripción generada automáticamente

Salida en pantalla

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 5

Código del programa

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Salidas en pantalla

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Utilizando \_blank

Utilizando \_parent

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Utilizando \_top

Utilizando \_self

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

**Conclusión**

Podemos concluir que, dentro del lenguaje de programación para desarrollo web “HTML” existen unas cuantas funcionalidades que nos permiten tener un control y diseño de nuestra interfaz de la aplicación web en la que estamos trabajando, además se aprendió a utilizar distintas formas de redirigir al usuario cuando hace click en alguna liga o enlace donde se puede desplegar una página o ventana totalmente nueva o bien desplegar el contenido en la misma ventana donde se estaba inicialmente.