Un dibujo de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza bajaIcono

Descripción generada automáticamente**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**

**ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO**

**U.A: Tecnologías para la Web**

**“Práctica 6”**

**Grupo: 2CM14**

**Profesora: Morales Guitron Sandra Luz**

**Alumno: Sánchez Becerra Ernesto Daniel**

**Índice**

Introducción …………………………………………………………………………… (1)

Desarrollo

Ejercicio 1 …………………………………………………………………….. (1)

Ejercicio 2 …………………………………………………………………….. (2)

Ejercicio 3 …………………………………………………………………….. (3)

Ejercicio 4 …………………………………………………………………….. (4)

Ejercicio 5 …………………………………………………………………….. (6)

Ejercicio 6 …………………………………………………………………….. (7)

Ejercicio 7 …………………………………………………………………….. (9)

Ejercicio 8 …………………………………………………………………….. (11)

Ejercicio 9 …………………………………………………………………….. (12)

Ejercicio 10 …………………………………………………………………….. (13)

Conclusión ……………………………………………………………………………… (15)

**Introducción**

En este documento se encuentran los registros de la práctica número 6 de la unidad de aprendizaje “Tecnologías para la web” donde se llevan a cabo ejercicios referentes a los estilos que se le pueden dar a los textos, los fondos y las imágenes que se ocupan cuando estamos desarrollando algún sitio o aplicación web. Además, se manejan diferentes formas de utilizar los vínculos que van a redirigir a alguna otra página desde la ventana principal.

**Ejercicio 1**

* Captura de pantalla de un celular

  Descripción generada automáticamenteCódigo del programa
* Salida en pantalla

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Ejercicio 2**

* Código del programa

Texto

Descripción generada automáticamente

* Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

  Descripción generada automáticamenteSalida en pantalla

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Ejercicio 3**

* Texto

  Descripción generada automáticamenteCódigo del programa
* Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto, Correo electrónico

  Descripción generada automáticamenteSalida en pantalla

Texto

Descripción generada automáticamente

**Ejercicio 4**

* Texto

  Descripción generada automáticamenteCódigo del programa
* Texto

  Descripción generada automáticamente con confianza mediaSalida en pantalla

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**Ejercicio 5**

* Texto

  Descripción generada automáticamenteCódigo del programa
* Salida en pantalla

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

**Ejercicio 6**

* Texto

  Descripción generada automáticamenteCódigo del programa
* Escala de tiempo

  Descripción generada automáticamenteSalida en pantalla

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

**Ejercicio 7**

* Texto

  Descripción generada automáticamenteCódigo del programa
* Interfaz de usuario gráfica, Texto

  Descripción generada automáticamente con confianza mediaSalida en pantalla

Tabla

Descripción generada automáticamente

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**Ejercicio 8**

* Texto

  Descripción generada automáticamenteCódigo del programa
* Salida en pantalla

Texto

Descripción generada automáticamente

**Ejercicio 9**

* Texto

  Descripción generada automáticamenteCódigo del programa
* Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

  Descripción generada automáticamenteSalida en pantalla

**Ejercicio 10**

* Texto

  Descripción generada automáticamenteCódigo del programa
* Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

  Descripción generada automáticamenteSalida en pantalla

Forma

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico, Teams

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**Conclusión**

En conclusión, con el desarrollo de la práctica, se adquirieron conocimientos acerca de los diferentes estilos de CSS para darle una vista diferente a nuestro código de HTML ya que nos permite utilizar diferentes tipos de recursos como una posibilidad de utilizar esos recursos como una figura o una referencia a un link que permitirá dirigirse a otra página a la que queramos acceder de forma simultanea cuando se este probando el sitio o aplicación web.

Aunado a ello, utilizando las herramientas de CSS para el manejo de imágenes se aprendió a utilizar una imagen como mapa o a utilizar una imagen como icono para permitir dirigirse a otra página. Lo más relevante creo que fue la manera en manejar imágenes como mapas ya que es un procedimiento interesante pues se deben acortar todas las figuras y después se declarará la liga o la referencia a la que se quiere acceder posteriormente.