Un dibujo de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza bajaIcono

Descripción generada automáticamente**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**

**ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO**

**U.A: Tecnologías para la Web**

**“Práctica 7”**

**Grupo: 2CM14**

**Profesora: Morales Guitron Sandra Luz**

**Alumno: Sánchez Becerra Ernesto Daniel**

**Índice**

Introducción …………………………………………………………………………… (1)

Desarrollo

Ejercicio 1 …………………………………………………………………….. (1)

Ejercicio 2 …………………………………………………………………….. (2)

Ejercicio 3 …………………………………………………………………….. (3)

Ejercicio 4 …………………………………………………………………….. (4)

Ejercicio 5 …………………………………………………………………….. (5)

Ejercicio 6 ……………………………………………………………………. (7)

Conclusión ……………………………………………………………………………… (8)

**Introducción**

En el desarrollo de esta práctica se abordarán temas referentes a los estilos que se le pueden dar a las tablas hechas con HTML y CSS pues se pueden acoplar a diferentes estilos para una presentación formal e informal de la información contenida en ella. Además, se pondrán en práctica algunos de los conocimientos que ya se tienen respecto a los tipos de estilos que se le pueden dar a los encabezados que describen a un objeto en nuestra página web.

**Desarrollo**

**Ejercicio 1**

Para este ejercicio se hizo un logo en la página “favicon” el cual se compone de los colores que más me gustan, las iniciales de mi nombre y una especie de garabato que se me ocurrió al momento de estar haciéndolo.

Salida en pantalla

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Ejercicio 2**

Código del programa

Texto

Descripción generada automáticamente

Salida en pantalla

Interfaz de usuario gráfica, Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Ejercicio 3**

Código del programa

Texto

Descripción generada automáticamente

Salida en pantalla

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Ejercicio 4**

Código del programa

Texto

Descripción generada automáticamente

Salida en pantalla

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Ejercicio 5**

Código del programa

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente con confianza media

Salidas en pantalla

**Ejercicio 6**

Código del programa

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Tabla

Descripción generada automáticamente

Salidas en pantalla

**Conclusión**

En conclusión, con el desarrollo de la práctica se adquirieron conocimientos sobre el manejo de estilos de tablas en HTML y CSS como lo son los grupos de columnas y los estilos que se pueden dar a partir de separara por columnas, el ancho y largo de las columnas y los objetos o texto que se pueden encontrar adjuntos a esas columnas o celdas de la tabla, el manejo de imágenes en las celdas de las tablas, los tipos de encabezados que se pueden plasmar en las tablas, entre otras cosas. Por lo que, podemos decir que el manejo de tablas es una parte importante del lenguaje de programación HTML pues en ellas se pueden mostrar datos específicos que se quieren dar a conocer públicamente o bien con alguna parte de los usuarios que hagan uso de nuestra página web.