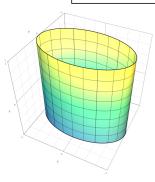
Superfícies de tipo cilíndrico

Exemplo

Qual a quádrica definida pela equação $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$? A variável z está omissa na equação.

É uma superfície cilíndrica elítica ou cilindro elítico.

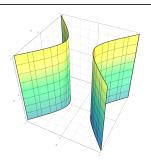


Sempre que na equação reduzida de uma quádrica não aparece uma das variáveis, a superfície é de *tipo cilíndrico*.

Exemplo

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

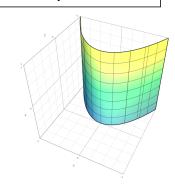
A interseção com o plano de equação z = 0 é uma hipérbole. Esta equação define uma superfície cilíndrica hiperbólica ou cilindro hiperbólico.



Exemplo

$$y = ax^2$$
, $a \neq 0$

A interseção com o plano de equação z = 0 é uma parábola. Esta equação define uma superfície cilíndrica parabólica ou cilindro parabólico.



Caso especial

No estudo das quádricas, é possível obter uma equação reduzida da forma

$$x^2 - ay - bz = 0, \quad a, b \neq 0$$
 (1)

No plano YOZ (com equação x = 0) a equação (1) representa uma reta que passa na origem.

Para eliminar um dos termos lineares, em *y* ou em *z*, devemos fazer uma rotação neste plano, de modo a que a aquela reta passe a ser um dos eixos coordenados.

Precisamos de determinar uma matriz $Q' \in M_{2\times 2}(\mathbb{R})$, ortogonal, tal que $\begin{bmatrix} a & b \end{bmatrix} Q' = \begin{bmatrix} q & 0 \end{bmatrix}$ para algum $q \neq 0$.

Determinada
$$Q'$$
, considere-se $Q = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & Q' \\ 0 & \end{bmatrix}$.

 $Q \in M_{3\times 3}(\mathbb{R})$ é ortogonal e

$$ay + bz = \begin{bmatrix} 0 & a & b \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & a & b \end{bmatrix} QQ^{T} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} 0 & q & 0 \end{bmatrix} Q^{T} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

Fazendo a mudança de variável $X' = Q^T X$, vem x' = x e obtém-se a equação reduzida

$$x'^2 = qy'$$

que representa uma superfície cilíndrica parabólica.

Como determinar Q'?

Tome-se
$$q = \sqrt{a^2 + b^2}$$
 e $Q' = \begin{bmatrix} \frac{a}{q} & -\frac{b}{q} \\ \frac{b}{q} & \frac{a}{q} \end{bmatrix}$.

As colunas de Q' são vetores unitários, ortogonais entre si e $\begin{bmatrix} a & b \end{bmatrix} Q' = \begin{bmatrix} \frac{a^2+b^2}{a} & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} q & 0 \end{bmatrix}$

Apresentamos agora uma lista das equações reduzidas das quádricas.

Omitimos as equações que conduzem ao conjunto vazio e as equações que podem ser obtidas a partir destas por troca dos papéis de x, y, z.

Classificação

$$r(A) = 3$$

3 valores próprios com o mesmo sinal

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$$
 Elipsóide

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 0$$
 Um ponto

2 valores próprios > 0, 1 valor próprio < 0</p>

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$
 Hiperbolóide de uma folha

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$$
 Superfície cónica

▶ 1 valor próprio > 0, 2 valores próprios < 0

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$
 Hiperbolóide de duas folhas

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$$
 Superfície cónica

$$r(A) = 2$$

2 valores próprios com o mesmo sinal

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 2pz$$
 $(p \neq 0)$ Parabolóide elítico

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$
 Cilindro elítico

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 0$$
 Uma reta

2 valores próprios de sinais contrários

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$
 Cilindro hiperbólico

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 0$$
 Dois planos concorrentes

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 2pz$$
 $(p \neq 0)$ Parabolóide hiperbólico [ou sela de cavalo]

$$r(A) = 1$$

$$x^2 = 2pz$$
 $(p \neq 0)$ Cilindro parabólico

$$\frac{x^2}{a^2} = 1$$
 Dois planos paralelos

$$x^2 = 0$$
 Um plano (dois planos coincidentes)

Exemplo

Seja a quádrica de equação $-5y^2 + 2xy - 8xz + 2yz = 0$.

Se
$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -4 \\ 1 & -5 & 1 \\ -4 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$
; $B^T = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$; $c = 0$,

a equação matricial é $X^TAX = 0$.

Os valores próprios de A são 4, -3, -6.

Existe $Q \in M_{3\times 3}(\mathbb{R})$ ortogonal, diagonalizadora de A, tal que

$$D = Q^T A Q = \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -6 \end{bmatrix}$$

Como não há termos lineares na equação, não é necessário determinar Q.

Fazendo $X' = Q^T X$ obtemos

$$X^{T}AX = 0 \Leftrightarrow X'^{T}DX'$$

$$\Leftrightarrow 4x'^{2} - 3y'^{2} - 6z'^{2} = 0$$

$$\Leftrightarrow -4x'^{2} + 3y'^{2} + 6z'^{2} = 0$$

Trata-se de uma superfície cónica.