



# DESARROLLO DE APLICACIONES EN RED

## Actividad 1

Creación de un blog

El objetivo principal de esta actividad es poner en práctica los conceptos básicos relacionados con la programación (HTML+CSS).

Profesor: DAVID FLORES VASCONCELOS

Ernesto González Pradas  
ernesto.gonzalez023@comunidadunir.net

## Índice

### Contenido

Índice .....	1
Introducción .....	2
Desarrollo del blog .....	3
Bibliografía .....	4

## Introducción

El objetivo principal de esta actividad es poner en práctica los conceptos básicos relacionados con la programación (HTML+CSS). De esta forma, el alumno será capaz de crear el mismo un sitio web sencillo, en caso un blog, donde los conocimientos aplicados podrán ser extrapolados a cualquier sitio web que se quiera crear desde cero.

### Descripción de la actividad

El blog a crear deberá contener un mínimo de 3 entradas sencillas (texto + imágenes). Para poder realizar la actividad, se recomienda utilizar una plataforma de generación de sitios estáticos (como Gatsby, Jekyll u otro).

Todos los artículos que están puestos en el blog están referenciados en la bibliografía, así como la página web, banco de imágenes libre, que se ha usado para obtener las imágenes de dicho blog.

## Desarrollo del blog

El blog que se ha desarrollado para esta actividad consta de una portada y cuatro entradas o noticias.

Todas las páginas tienen cabecera y footer. En la cabecera podemos encontrar el logo del blog, el título y el menú. El menú es dinámico, esto se puede apreciar si nos posicionamos encima del apartado “Noticias”, vemos como se despliega con la propiedad “hover” un submenú que nos permite movernos por las diferentes noticias del blog. También en el menú encontramos el apartado “Contacto” en el que si hacemos clic nos abrirá directamente nuestro correo para enviar un email al creador del blog, en este caso se enviaría a mi correo de unir.

Por otro lado, el footer consta del copyright y un enlace a una web externa, en concreto a mi propio linkedin, ya que esto suele ser una práctica recurrente en los blogs poner enlaces al perfil profesional del creador.

Ambos, cabecera y footer, son estáticos por lo que se genera un efecto de solidez a la hora de desplazarnos dentro de cada noticia conservando siempre el menú en la parte de arriba y el footer en la de abajo.

En la portada tenemos cuatro “divs” con sus imágenes y su título de noticia. Si nos situamos por encima, el div se ilumina para remarcar que podemos hacer clic e ir a la noticia seleccionada. En las noticias encontramos diversos recursos aprendidos durante estos temas:

- Noticia 1: En ella encontramos un título, una imagen y varios párrafos todos ellos alineados al centro, y dichos párrafos cuentan con distintas peculiaridades, enlaces remarcados de un color azul más clarito a web externas, textos en negrita, subrayados o en cursiva.
- Noticia 2: En esta encontramos un título, párrafo y una tabla con imágenes y estilos alterados.
- Noticia 3: Aquí tenemos un título y alternaciones de imágenes y párrafos.
- Noticia 4: Encontramos un párrafo con un vídeo de youtube incrustado todo ello dentro de una tabla sin estilos, por lo que parece que no existe.

Lo más destacable de este blog es que se ha construido de forma que sea totalmente responsive solo con los propios estilos creados por mi sin utilizar frameworks como Bootstrap ni javascript. Esto lo he conseguido aplicando estilos basados en la propiedad flex de CSS3 que nos permite organizar la disposición de los elementos del DOM de cualquier forma que queramos y siempre de una forma responsive. Para los pequeños detalles a los que la posición flex no llega he utilizado las media queries de css o @media (max-width: 975px) {}, en las que podemos decirle que a partir de “X” px aplique unos estilos distintos de los que tiene de base.

Se han generado estilos reutilizables como lo harían los frameworks, tal que Bootstrap, Materialize CSS o Bulma entre otros muchos.

## Bibliografía

boxcryptor. (s.f.). *boxcryptor*. Obtenido de <https://www.boxcryptor.com/es/encryption/>

Esgeeks. (s.f.). *esgeeks.com*. Obtenido de <https://esgeeks.com/dll-hijacking-windows-bypass-uac/>

pixabay. (s.f.). *logo monster*. Obtenido de <https://pixabay.com/>

Rus, C. (15 de Abril de 2020). La inteligencia artificial de Google está empezando a crear y seleccionar algoritmos para su evolución sin intervención humana. Obtenido de <https://www.xataka.com/robotica-e-ia/inteligencia-artificial-google-esta-empezando-a-crear-seleccionar-algoritmos-para-su-evolucion-intervencion-humana>

TopReviews. (16 de Diciembre de 2021). *TopReviews.eu*. Obtenido de <https://www.topreviews.eu/es/mejor-antivirus/>