



# SISTEMAS INTELIGENTES

## ACTIVIDAD 1

Distintas clasificaciones de arquitectura

Conseguir entender las diferencias entre la clasificación de  
agentes según su arquitectura

Profesora: Aurora Saez Manzano

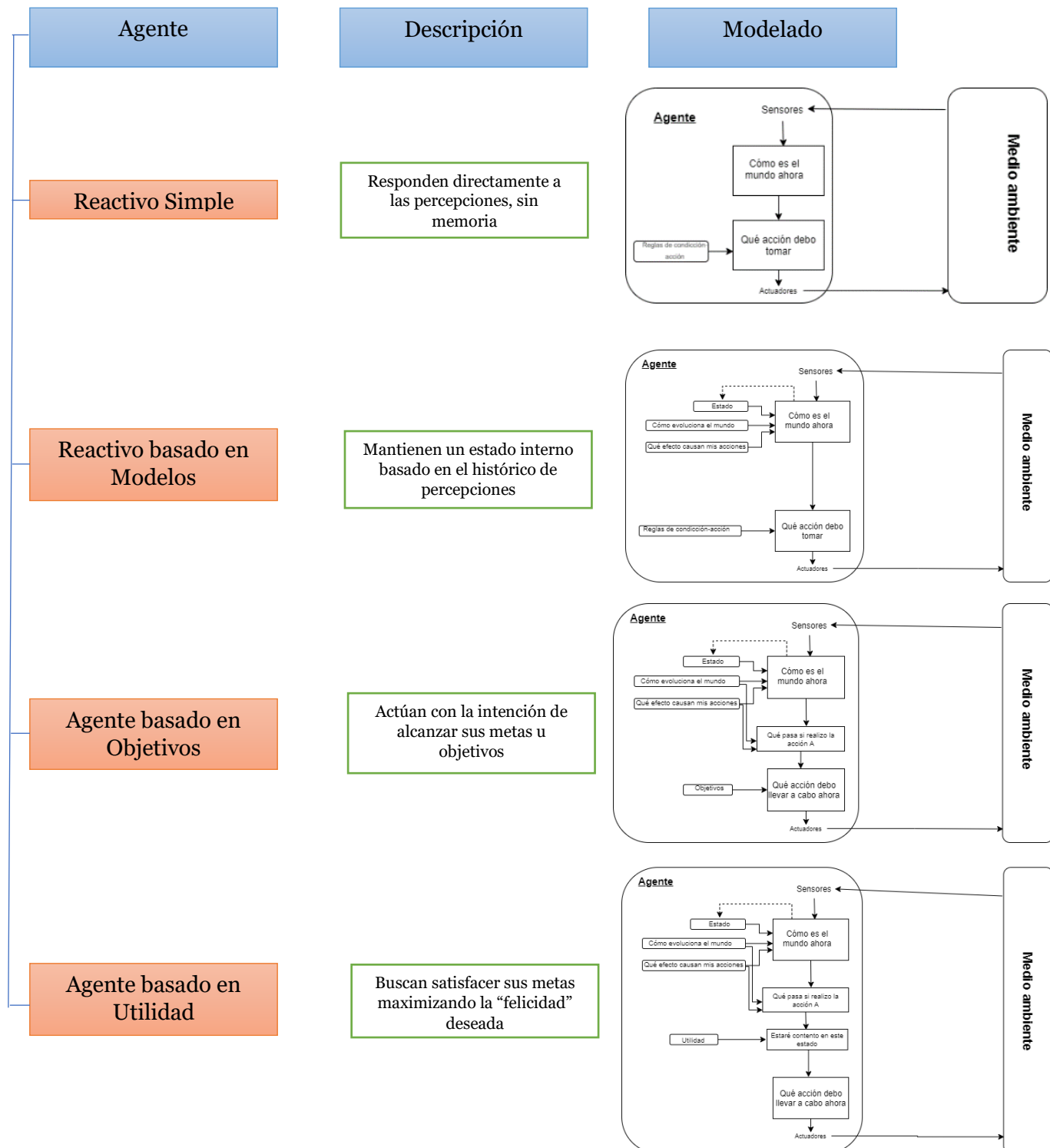
Ernesto González Pradas  
ernesto.gonzalez023@comunidadunir.net

## Índice

### Contenido

Índice .....	1
Elaboración de esquema sobre tipos de arquitecturas de agente propuestos en el libro .....	2
Elaboración de tabla que relaciona entre los tipos de arquitecturas de agente propuestos en el libro y los estudiados a lo largo de este tema .....	3
Bibliografía .....	4

## Elaboración de esquema sobre tipos de arquitecturas de agente propuestos en el libro



Elaboración de tabla que relaciona entre los tipos de arquitecturas de agente propuestos en el libro y los estudiados a lo largo de este tema

Arquitecturas propuestas en el tema			Arquitecturas propuestas en el libro			
Reactivo	Deductivo	Híbrido	Reactivo Simple	Reactivo basado en Modelos	Basado en Objetivos	Basado en Utilidad
Simple	Complejos	Técnicas reactivas simples y deliberativas complejos	Simple	Complejos	Complejos	Complejos
Sin representación del mundo exterior	Representación del mundo exterior	Arquitectura en capas	Sin representación del mundo exterior	Representación del mundo exterior	Representación del mundo exterior	Representación del mundo exterior
Estímulo/respuesta	Estímulo/razonamiento/respuesta	Estímulo/razonamiento/respuesta	Estímulo/respuesta	Estímulo/razonamiento/respuesta	Estímulo/razonamiento/respuesta	Estímulo/razonamiento/respuesta
Sin memoria (excepto el Agente reactivo con memoria)	Con memoria	Con memoria	Sin memoria	Con memoria	Con memoria	Con memoria
Modelo simple en el que se aplican una serie de reglas pre-programadas y está basado en el estímulo-respuesta.	Es capaz de evaluar los resultados de una acción antes de ejecutarla y ejecuta la acción cuyo resultado final sea más favorable.	Combina las características de los agentes deductivos y los reactivos implantando un planificador que decide cuando usar uno u otro.	Es el tipo más sencillo y seleccionan las acciones sobre la percepción actual ignorando el histórico. Sigue la regla de condición-acción.	Mantiene un estado interno que depende del historial de percepciones reflejando algún aspecto no observable del mundo real. El conocimiento sobre “cómo funciona el mundo” se denomina modelo.	Almacena información tanto del estado del mundo como de los objetivos a alcanzar y es capaz de seleccionar la acción que lo guíe hasta la meta.	Dispone de un modelo del mundo y una función de utilidad que le permite seleccionar la acción que maximice su “felicidad” deseada.

#### Leyenda de colores

	Arquitecturas propuestas por libro o temario
	Tipos de arquitecturas
	Características
	Breve descripción de cada una de ellas

## Bibliografía

Manzano, A. S. (2021). Tema 2 SI + Presentación Actividad 1 [Archivo PDF].

Russell, S. &. (2004). *Inteligencia Artificial: Un enfoque moderno*.