

Manual Técnico

Versión 2.0

Edición 2021



FullGamingNews es un proyecto de página web desarrollado por:

HERNÁNDEZ VILLANUEVA, EDGARD ERNESTO/ HV191966

RODRIGUEZ LOVO, JOSE MANUEL/ RL190301

MENDOZA COREAS, DIEGO ENRIQUE/ MC160269

MOLINA GÓMEZ, CARLOS NOE/ MG200077

MONTESINOS ROSALES, ERNESTO ANTONIO/ MR141498

ZEPEDA LÓPEZ, EDGARDO ANÍBAL/ ZL180073

Índice de contenido

¡Llamado de atención!	3
FullGamingNews	3
Conocimientos previos.....	3
Software necesario:	3
Hardware necesario:	4
Estructura general	4
Sistema de almacenamiento	4
HTML.INDEX	4
HTML.N.....	5
CSS.....	6
JS.....	6

¡Llamado de atención!

Tener en cuenta que el fin del este manual técnico es documentar las técnicas usadas durante la realización proyecto.

FullGamingNews

FullGamingNews es una pagina web estructurada en HTML, con personalización de estilos en CSS, incorporando extensiones de JavaScript para su visualización y correcto funcionamiento al usuario final. Siendo el público objetivo usuarios entre las edades de 15 a 30 años, con intereses en el sector de videojuegos y todo lo relacionado a ello. Presentando noticias acordes a este sector, buscando siempre la objetividad y coherencia de la información expuesta.

Conocimientos previos.

Se requiere comprensión y entendimiento en:

- 1) Estándares y lenguaje de marcado HTML.
- 2) Lenguaje de diseño CSS.
- 3) Lenguaje JavaScript.
- 4) Jerarquía y almacenamiento en archivos
- 5) Alojamiento en GitHub

De no poseer conocimiento es estos temas se recomienda a abstenerse de realizar modificaciones en proyecto.

Software necesario:

- Puede disponerse de cualquier sistema operativo (Windows, Mac Os, Linux, entre otros).
- Navegador web con soporte para HTML, CSS y JavaScript.
- Editor de código sea este el de su preferencia.

Hardware necesario:

Se recomienda la utilización de una computadora desktop con las siguientes características:

- 4 Gb de RAM.
- Mínimo de GB de espacio libre en el HDD.
- Procesador doble núcleo con velocidad de 2,00 GHz.
- Monitor 1024 x 768 píxeles.

Estructura general

Sistema de almacenamiento

El proyecto FullGamingNews esta almacenado de manera que se divide en una carpeta main para alojamiento del index.HTML principal y sus noticias, además de 3 carpetas de datos, cada una de estas carpetas repositorio de un tipo específico de dato (imágenes, CSS o JavaScript). Véase también *ilustración 1 para más referencias*.

css	09/10/2021 18:07	Carpeta de archivos	
Fullimages	14/11/2021 15:11	Carpeta de archivos	
js	09/10/2021 18:07	Carpeta de archivos	
Index	15/10/2021 0:06	Chrome HTML Do...	15 KB
N1	15/10/2021 0:16	Chrome HTML Do...	10 KB
N2	15/10/2021 14:15	Chrome HTML Do...	9 KB
N3	15/10/2021 13:40	Chrome HTML Do...	10 KB
N4	15/10/2021 13:31	Chrome HTML Do...	10 KB
N5	15/10/2021 13:31	Chrome HTML Do...	10 KB
N6	15/10/2021 13:55	Chrome HTML Do...	10 KB
N7	15/10/2021 14:16	Chrome HTML Do...	9 KB
N8	15/10/2021 14:29	Chrome HTML Do...	10 KB
N9	15/10/2021 14:50	Chrome HTML Do...	10 KB
N11	15/10/2021 0:19	Chrome HTML Do...	11 KB
README	09/10/2021 18:07	Archivo de origen ...	2 KB

Ilustración 1 Sistema de almacenamiento

HTML.INDEX

Este archivo nos presentara el HTML main, es decir, que será la página de inicio del proyecto “FullGamingNews” en donde se harán referencia las paginas subsecuentes de noticias y se presentaran los botones de filtración para dichas noticias.

```

4  <head>
5    <meta charset="UTF-8">
6    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
7    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
8    <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/5.13.0/css/all.min.css">
9
10   <link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Oswald:wght@200;300;400&display=swap" rel="stylesheet">
11
12   <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
13
14 </head>
15
16 <body class="land">
17
18   <div class="menu-btn">
19     <i class="fas fa-bars">
20
21     </i>
22
23   </div>
24
25   <div class="container">
26     <nav class="nav-main">
27       
28       <ul class="nav-menu">
29         <li>
30           <a href="Index.html">Inicio</a>
31         </li>
32         <li>
33           <a href="#">Movil</a>
34         </li>
35         <li>
36           <a href="#">PSS</a>
37         </li>
38         <li>
39           <a href="#">Switch</a>
40         </li>
41         <li>
42           <a href="#">XSeries</a>
43         </li>
44       </ul>
45     </nav>
46
47   </div>

```

Ilustración 2 HTML inicio

HTML.N

Los archivos HTML bajo el seudónimo “Nnumero” están destinados a presentar noticias específicas. Estas noticias tienen que haber pasado por un proceso de edición y redacción ya que se necesita de un mínimo de información e imagen anexa, ya que será la noticia que se le presentará al usuario final.

```

67  <hr>
68
69  <!-- Noticia -->
70  <section id="contenido">
71    <div class="planes" id="galeriaNaturaleza"></div>
72
73    <h1>PlayStation está abierto a regalar más juegos a usuarios de PSS?
74    <br>
75    </h1>
76    <br>
77
78    
79
80    </div>
81
82    <div class="planes" id="galeriaNaturaleza"></div>
83
84    <h1>Recientemente, Jim Ryan, presidente de PlayStation, concedió una entrevista a GamesIndustry.biz en la que hablaron varios detalles sobre la industria y la marca
85    que dirige. Uno de los temas que se tocaron fue la promoción Play at Home, la cual regaló títulos como Uncharted: The Nathan Drake Collection y Horizon: Zero Dawn
86    para que los jugadores se entretuvieran durante el confinamiento. </h1>
87
88    <h1>En la entrevista Ryan fue cuestionado sobre si consideran que Play at Home como una promoción con la oportunidad de regresar. La respuesta del ejecutivo dejó
89    claro que ven esta promoción como algo ligado a la emergencia sanitaria, es por esto que cree que podría volver, pero espera que no sea así por obvias razones. </h1>
90
91    
92
93    <div class="planes" id="galeriaNaturaleza"></div>
94
95    <h1>"Bueno, depende si el COVID termina. Es una de esas cosas. Ya veremos cómo evoluciona el mundo. Si el confinamiento, ojalá que no, continúa en 2022 y más allá,
96    ¿quién sabe? Tal vez sintamos que debemos hacerlo de nuevo. Esperaremos y veremos", Jim Ryan.</h1>
97
98    <div class="planes" id="galeriaNaturaleza"></div>
99
100   <div class="showcase">
101     <iframe width="560" height="315" src="https://www.youtube.com/embed/82MqGfz3tq" title="YouTube video player" frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay;
102     clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture" allowfullscreen></iframe>
103   </div>

```

Ilustración 3 Ejemplo de estructura HTML para noticias

CSS

En la carpeta CSS encontraremos un único archivo bajo el nombre de “style” (Ilustración 4)


Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
 style	14/10/2021 23:46	Documento de ho...	11 KB

Ilustración 4 Archivo CCS style (Tamaño del archivo y fecha de modificación sujeta a cambios)

Este archivo es indispensable en todo el proyecto ya que tanto el HTML.INDEX como los HTML.N hacen referencia a el para obtener su diseño y estilo. Dentro de el encontraremos, configuraciones para las diferentes etiquetas HTML (Body, Div, Párrafos, buttos, nav, entre otros).

```

76   cursor: pointer;
77   position: absolute;
78   top: 15px;
79   right: 30px;
80   z-index: 2;
81   display: none;
82   font-size: 1.5rem;
83 }
84 /*showcase*/
85
86 hr{
87   margin: 10px 0;
88 }
89
90 .showcasev{
91   width: 100%;
92   height: 550px;
93   align-items: center;
94   background-repeat: no-repeat;
95   background-size: cover;
96   padding: 50px;
97   margin-bottom: 25px;
98   display: flex;
99   flex-direction: column;
100  align-items: center;
101  justify-content: flex-end;
102 }
103
104
105 .showcase{
106   width: 100%;
107   height: 550px;
108   background-image: url('/Fullimages/starra11.jpg');
109   align-items: center;
110   background-repeat: no-repeat;
111   background-size: cover;
112   padding: 50px;
113   margin-bottom: 25px;
114   display: flex;
115   flex-direction: column;
116   align-items: center;
117   justify-content: flex-end;
118 }
119

```

Ilustración 5 Vista general del archivo style

JS

Dentro de esta carpeta se encuentra almacenado bajo el nombre “main” el Script de todo el proyecto, encargado de realizar las animaciones entre páginas.


Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
 main	14/10/2021 21:07	Archivo JavaScript	1 KB

Ilustración 6 Archivo JS main (Tamaño del archivo y fecha de modificación sujeta a cambios)