

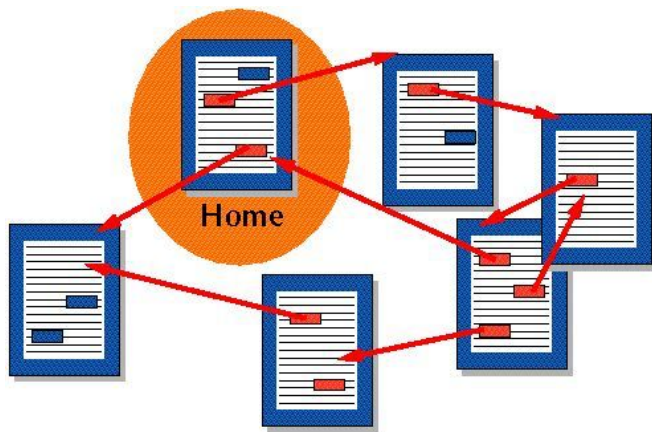
Introducción a HTML

Semana 1

HTML

Hypertext Markup Language

- Hypertext → Hipertexto
 - Texto que contiene referencias (hipervínculos) a otro texto al que el lector puede acceder de inmediato
- Markup Language → Lenguaje de marcado
 - Sirve para codificar un documento con etiquetas o marcas que contienen información adicional acerca de la estructura del texto o su presentación.

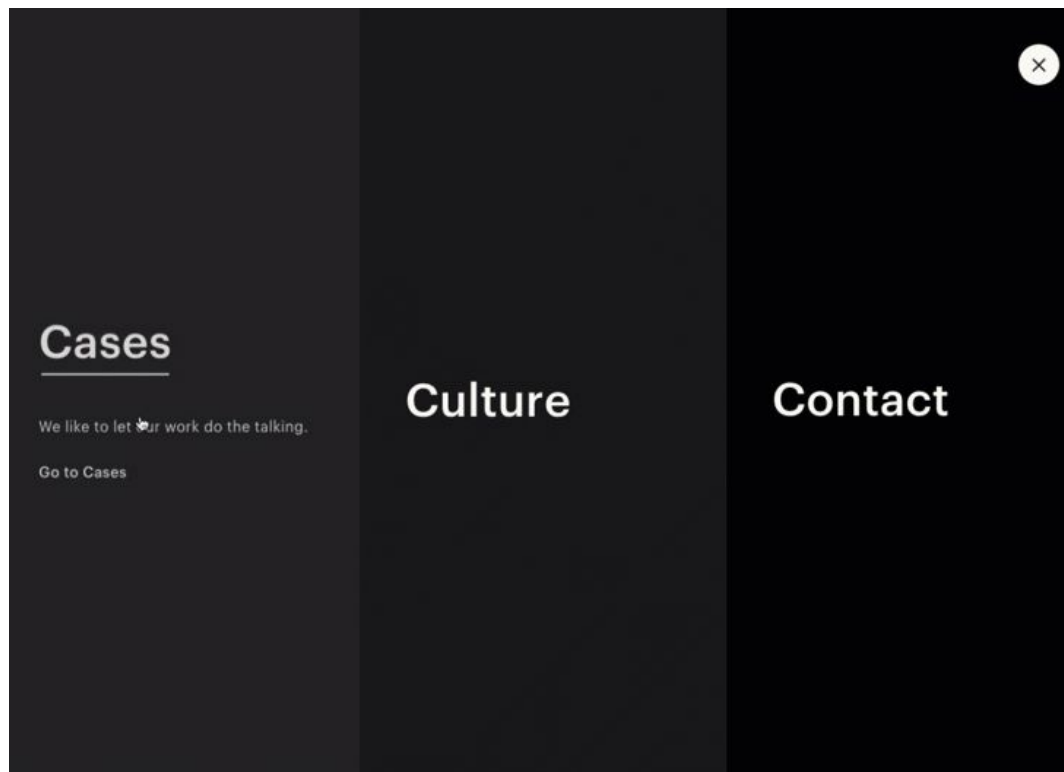


¿Quién lo creó?

- En 1980, el físico Tim Berners-Lee propuso y creó el prototipo de INQUIRE, un sistema para que los investigadores del CERN utilicen y compartan documentos.
- En 1989, Berners-Lee escribió un memorando en el que proponía un sistema de hipertexto basado en Internet.
- En 1991 publicó la primera descripción pública de “HTML Tags”
 - El diseño inicial de HTML era sencillo, solo tenía 18 elementos



¿Para qué sirve?



¿Por qué no se considera un lenguaje de programación?

Lenguaje de marcado → Codificar un documento con etiquetas que contienen información adicional acerca de la estructura del texto o su presentación

Ejemplos: LaTeX, HTML, XML, ...

Lenguaje de programación → Lenguaje formal que comprende un conjunto de instrucciones que producen varios tipos de resultados. La mayoría consiste en una serie de instrucciones para una computadora

Ejemplos: JavaScript, Python, C, C++, Java, Haskell, SQL, Ruby, ...

Etiquetas básicas y propiedades

HTML

Etiquetas

Los elementos de HTML se definen mediante etiquetas que los definen. La mayoría sigue la siguiente estructura.

`<etiqueta atributo="valor"> Contenido </etiqueta>`

Los atributos son campos opcionales que definen las características de los elementos, teniendo un valor encerrado en comillas.

- id
- class
- src
- href

<head>

Es un elemento que contiene *metadata* (metadatos; información sobre la información).

Los metadatos son información sobre el documento HTML que no debe ser mostrada como parte del contenido.

Usualmente contiene título, set de caracteres, estilos, *scripts*, y otra información meta.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title></title>
    .
  </head>
  <body>
    .
  </body>
</html>
```


<body>

Define el cuerpo del documento

Contiene todo el contenido con las etiquetas correspondientes de HTML, como encabezados, párrafos, imágenes, hipervínculos, tablas, listas, etc.

Aquí va todo lo que queremos que se vea en nuestra página.

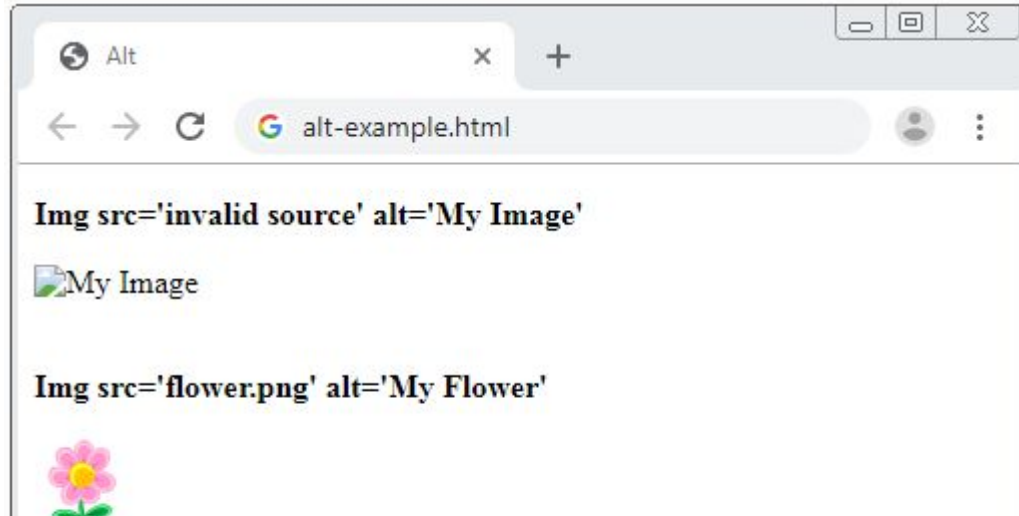
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>...</head>
  <body class="displaying-homepage show-result">
    <script>...</script>
    <script src="/translate/releases/twsfe_w_20200901_RC00/r/js/translate_m.js"></script>
    <header class="gb_ta gb_5a gb_9e gb_Pc" ng-non-bindable id="gb" role="banner" style="background-co
      <div class="gb_pe">...</div>
      <div class="gb_3d gb_le gb_ce gb_be">...</div>
      <div class="gb_de gb_le"></div>
    </header>
    <script type="text/javascript">...</script>
    <script type="text/javascript">init();</script>
    <input id="history-input" style="display: none;">
    <iframe id="history-frame" src="about:blank" style="display: none;"></iframe>
    <div class="jfk-buttonBar jfk-buttonBar-info" aria-live="assertive" aria-atomic="true"></div>
    <div class="container">...</div>
    <div ng-non-bindable></div>
    <script type="text/javascript">...</script>
    <div id="GOOGLE_INPUT_NON_CHEXT_FLAG" is_input_active="false" style="display: none;"></div>
    <script src="https://ssl.gstatic.com/inputtools/js/config/49160274.js"></script>
    <script src="https://ssl.gstatic.com/inputtools/js/kbd/3/en.js"></script>
    <script src="https://ssl.gstatic.com/inputtools/js/kbd/3/en_dvorak.js" gapi_processed="true"></scr
    <div class="gb_ue">...</div>
    <div class="gb_Ec">Main menu</div>
    <div class="gb_id">Google apps</div>
    <iframe name="oauth2relay265743714" id="oauth2relay265743714" src="https://accounts.google.com/o/parent=https%3A%2F%2Ftranslate.google.com.mx&ish=m%3B%2F%2Fscs%2Fabc-static%2F%2Fis%2Fk%3Dgapi.gapi
```



Es usado para incluir imágenes en el documento html. No tiene etiquetas de cierre

Ejemplo: ``

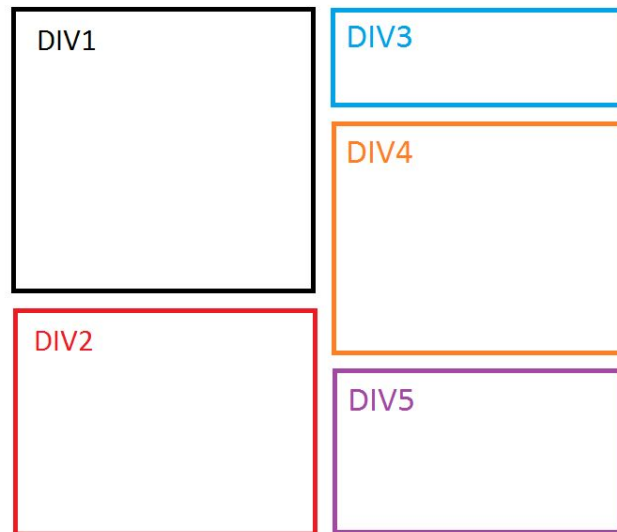
El atributo src es necesario. Ahí es donde se escribe el URL de la imagen para que aparezca en la página; en caso de que esté vacío, no mostrará nada



<div>

Sirve para crear secciones o agrupaciones de contenido en una página, principalmente elementos de texto y en bloque.

Etiquetas: `<div> **Contenido** </div>`





Conocido como '*linebreak*' o 'salto de línea', se utiliza para dividir un texto en líneas.

Se escribe solo como
 dentro de un espacio de párrafo.

`<p>`

Es el elemento preferido que se usa para escribir párrafos dentro del contenido de la página. Se sigue la siguiente estructura:

`<p>Este es un ejemplo del contenido de un texto</p>`

Para separar párrafos, se pueden escribir varios espacios `<p>` en el documento



Ejemplo de texto estructurado con párrafos - Opera

Archivo Editar Ver Marcadores Widgets Herramientas Ayuda

Este es el texto que forma el primer párrafo de la página. Los párrafos pueden ocupar varias líneas y el navegador se encarga de ajustar su longitud al tamaño de la ventana.

El segundo párrafo de la página también se define encerrando su texto con la etiqueta p. El navegador también se encarga de separar automáticamente cada párrafo.

`<button>`



Crea un elemento botón sobre el cual se puede hacer clic para activar algún proceso o evento.

Estructura: `<button type="...">Texto del botón</button>`

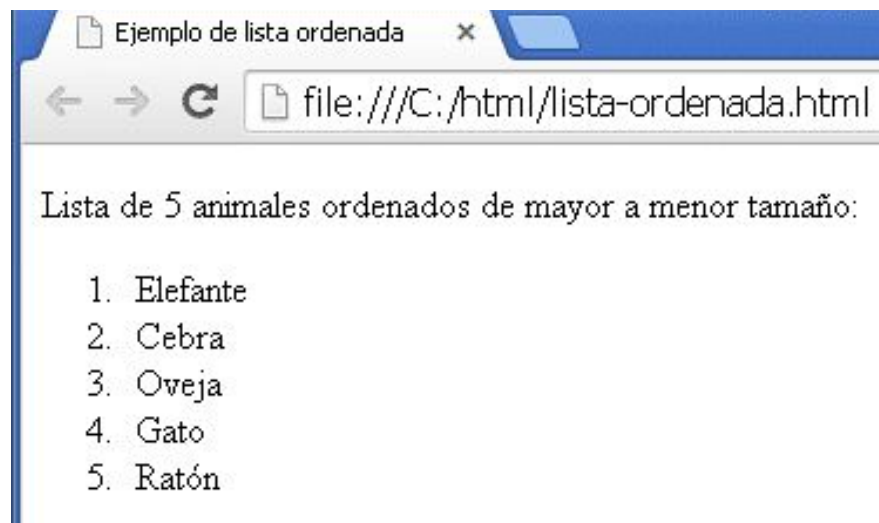
Type es un atributo que define el tipo de botón que se va a crear: submit, reset, etc.

Existe además el atributo accesskey, que asigna a una tecla para que al presionarla, se active el botón en la página.

Listas

Existen 2 formas de crear listas en HTML

``: Crea listas de orden numerico



``: Crea listas desordenadas



Listas

Para ambas formas, deben de enlistarse los elementos entre de los tags `` dentro de `` o ``

``

`Elefante`

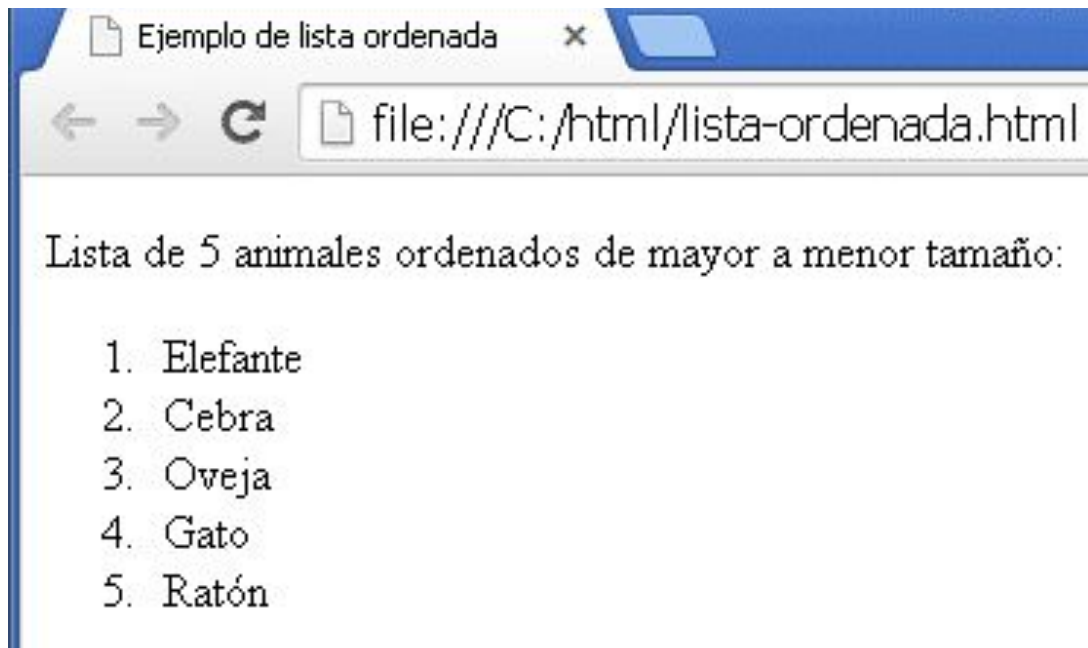
`Cebra`

`Oveja`

`Gato`

`Ratón`

``



<table>

Con este elemento se pueden representar datos en tablas de dimensiones variables.

<table>

<tr> ***Columna de tabla***

<th> ***Celda para encabezar una columna/fila*** </th>

<td> ***Celda para datos*** </td>

</tr>

</table>

| Person | Age |
|--------|-----|
| Chris | 38 |
| Dennis | 45 |
| Sarah | 29 |
| Karen | 47 |

<table>

Hay 3 elementos de las tablas que se pueden definir:

<thead> Encapsula las filas que definen el inicio de las columnas

```
<table>
```

```
  <thead>
```

```
    <tr>
```

```
      <th scope="col">Person</th>
```

```
      <th scope="col">Age</th>
```

```
    </tr>
```

```
  </thead>
```

```
</table>
```

| Person | Age |
|--------|-----|
| Chris | 38 |
| Dennis | 45 |
| Sarah | 29 |
| Karen | 47 |

<table>

<tbody> Encapsula las filas que forman el cuerpo de la tabla

<table>

<tbody>

<tr>

<th scope="row">Chris</th>

<td>38</td>

</tr>

<tr>

<th scope="row">Dennis</th>

<td>45</td>

</tr>

*** </tbody>

| Person | Age |
|--------|-----|
| Chris | 38 |
| Dennis | 45 |
| Sarah | 29 |
| Karen | 47 |

<table>

<tfoot> Encapsula las filas que forman el pie de la tabla

<table>

<tfoot>

<tr>

<th scope="row">Totals</th>

<td>21,000</td>

</tr>

</tfoot>

</table>

| Items | Expenditure |
|------------|-------------|
| Donuts | 3,000 |
| Stationery | 18,000 |
| Totals | 21,000 |

Reto semanal

Piensa en:

Tu animal favorito



Reto semanal

En base a lo anterior, harás una página con información de ese animal

Debe tener los sigs. Elementos:

- Título con el nombre del animal
- Imagen del animal (dibujo o foto)
- Un párrafo de descripción
- Un párrafo del mismo contenido, pero dividido en renglones
- 1 lista numérica de cosas que le gustan
- 1 lista sin orden de cosas que le desagradan

EXTRA

- Usen una tabla para hacer un juego de gato

