**Mūziku spēlētājs**

**Prasību izspēte**

**Projekta apraksts:**

Projekta mērķis ir uzstaisīt ļoti elementāru audio atspēlēšanas programmu, tādu ar kuru tu varētu atspēlēt savu audio failu un aizlikt to savā uzdevumjoslā.

Priekš manīm, pārskatot savas spējas un kā projekta mērķis, mans galvenais uzsvars ir vienkāršums, lai lietotājs no programmas atvēršanas brīža varētu saprast kā rīkoties.

Tajā mērā, es gribētu lai šo programmas funkcionalitāte būtu lielākoties balstīta vienīgi uz audio faila atspēlēšanu, ar dažām funkcijām spēlēšanas laikā un ārpus tam.

Manas galvenās funkcijas kas es vēlētos būtu:

* Iespēja atspēlēt pēc iespējas plašāku variāciju audio failu formātus.
* Atspēlēt audio failus ievelkot tos programmas logā, vai caur parastas izvēlņu joslas.
* Progresu josla audio spēlēšanas laikā, un iespēja pārmainīt audio pozīciju ar to.
* Audio pauzēšana/atsākšana.
* Programma atceroties tavu spēlēšanas vēsturi, atļauj tev tinēt atpakaļ vai uz priekšu caur vairākiem failiem.
* Viena audio faila atkārtota spēlēšana (loop).

Ar to sakot, jo C# pats pa sevi ir ierobežots šejā mērā, es arī iekļauju jau pastāvošu GitHub projektu —CSCore, un to paplašinājumu —CSCore.Ffmpeg, lai piepildītu šo funkcionalitāti.

CSCore GitHub saite: https://github.com/filoe/cscore

**Projekta prasības:**

* Programmas virsraksta joslā ir rakstīts programmas vārds: “Mūzikas spēlētājs”.
* Programmai ir minimizēšanas poga un logu aizvēršanas poga, bet nav makisimizēšanas poga.
* Kad programma ir atvērta, centrā ir redzams vājš teksts, sakot lai lietotājs ievilktu savu failu šeit.
* Programmai ir Izvēlņu josla ar vienu opciju: “File”.
  + Paplašinot izvēlni, ir 3 opcijas:
    - “Jauns logs”, kas uzstaisa jaunu mūzikas spēlētāju.
    - “Atvērt failu”, kas ļauj tev izvēlēties failu kuru tu gribi spēlēt.
    - “Tīt atpakaļ”, kas spēlē iepriekš spēlēto failu (ja eksistē).
    - “Tīt uz priekšu”, kas atgriežas pie pēdējā spēlētā faila (ja eksistē).
    - “Aizvērt logu”, kas aizver programmu.
* Kad tiek spēlēts audio fails, failā nosaukums tiek parādīts loga centrā (Ja nosaukums ir par garu, tas tiek saīsināts).
* Kad tiek spēlēts audio fails, ir redzams progresu josla ko var izmantot lai mainītu audio pozīciju.
* Progresu joslas kreisajā pusē ir simbols lai spēlētu/pauzētu audio.
* Progresu joslas labajā pusē ir rādits audio atpalikušais garums.
* Audio spēlēšanas/pauzēšanas simbola kreisajā pusē ir pa labi un pa kreisi rādošas būltiņas, ar kuriem var tīt caur iepriekš spēlētiem failiem (gadijumā kad neeksistē, būltiņa ir krāsota vājākā krāsā un nav lietojama).
* Atpalikušā garuma rādītāja labajā pusē ir divu būltiņu apgriešanas zīme, kuru uzpiežot var atkārtoti spēlēt audio failu.
* Ja nav ieslēgta atkārtota spēlēšana, audio fails tiek izmests un zaglabāts atmiņā kad tas ir beidzis spēlēt.
* Ar iepriekš minēto GitHub projektu programmau vaig būt iespējami spēlēt vismaz šos audio failu formātus:
  + AAC
  + AC3
  + AIFF
  + ALAC
  + AMR
  + FLAC
  + MP2
  + MP3
  + M4A
  + WAV
  + WMA