**Mūziku spēlētājs**

**Testēšanas žurnāls**

**Testētājs:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*Vārds, Uzvārds*\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Testēšanas reižu skaits:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Testēšanas plans:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Testa Nr.** | **Testetēšanas**  **lokācija** | **Testa apraksts** | **Testēšanas**  **datums** | **Rezultāts**  **(izplidās/**  **neaizpildās)** | **Komentārs** |
| 1. | Pēc programmas atvēršanas | Atverot programmu, uz virsraksta joslas ir redzams programmas nosaukums: “Mūziku spēlētājs”. |  |  |  |
| 2. | Pēc programmas atvēršanas | Atverot programmu, uz virsraksta joslas ir redzams minimizēšanas poga kura strādā pareizi kad to uzpiež. |  |  |  |
| 3. | Pēc programmas atvēršanas | Atverot programmu, uz virsraksta joslas maksimizēšanas poga nav lietojama. |  |  |  |
| 4. | Pēc programmas atvēršanas | Atverot programmu, uz virsraksta joslas ir redzams loga aizvēršanas poga kura strādā pareizi kad to uzpiež. |  |  |  |
| 5. | Pēc programmas atvēršanas | Uz loga nav vairāk par vienu elementu — tumši pelēks fons ar tekstu “Ievelciet jūsu failu šeit!” |  |  |  |
| 6. | Pēc programmas atvēršanas | Uz loga augšējās daļas ir izvēlnes josla, kur ir redzama tikai viena opcija: “File”. |  |  |  |
| 7. | Sākuma ekrāns | Uzspiežot uz “File” tiek parādītas 5 opcijas: “Atvērt logu”, “Atvērt failu”, “Tīt atpakaļ”, “Tīt uz priekšu”, un “Aizvērt logu”. |  |  |  |
| 8. | Sākuma ekrāns | “File” izvēlnes “Tīt atpakaļ” un “Tīt uz priekšu” ir izkrāsotas un nav lietojamas. |  |  |  |
| 9. | Sākuma ekrāns | Uzspiežot “Atvērt logu”, tiek uztaisīts jauns un pilnīgi vienāds Mūziku spēlētāja logs nerodot kļūdas. |  |  |  |
| 10. | Sākuma ekrāns | Uzspiežot “Aizvērt logu”, logs tiek aizvērts bez kļūdu rašanās. |  |  |  |
| 11. | Failu dialogs | Uzspiežot “Atvērt failu”, rodas jauns dialogs ar ko lietotājs var izvēlēties audio failu. |  |  |  |
| 11. | Failu dialogs | Ieejot blakus mapē “Audio\_eksemplari”, ir redzami visi 11 audio faili. |  |  |  |
| 12. | Failu dialogs | Izvēloties vienu audio failu, fails tiek pieņemts neceļot kļūdas ziņojumu. |  |  |  |
| 13. | Failu dialogs | Akārtojot Nr12. ar pārējiem audio failiem, nerodas kļūdas. |  |  |  |
| 14. | Sākuma ekrāns | Ievilkot no mapes “Audio\_eksemplari” vienu audio failu logā, tas tiek pieņemts bez kļūdām. |  |  |  |
| 15. | Sākuma ekrāns | Atkārtojot Nr14. Ar pārējiem audio failiem, nerodas kļūdas. |  |  |  |
| 16. | Sākuma ekrāns | Ievilkot neatbalstītu faila formātu logā, rodas kļūdu brīdinājums. |  |  |  |
| 17. | Sākuma ekrāns | Vienlaicīgi ievilkot vairāk par vienu failu logā, rodas kļūdu brīdinājums. |  |  |  |
| 18. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Pirmo reizi pieliekot audio failu, ir redzams faila vārds bez kļūdām (saīsināts ja par garu) |  |  |  |
| 19. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Pirmo reizi pieliekot audio failu, rodas josla ar divām būltiņu pogām, vienu play pogu, vienu atkārtotu spēlēšanas pogu, laika rādītāju un progresu joslu. |  |  |  |
| 20. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Izvēlnē “File”, izvēlnes “Tīt atpakaļ” un “Tīt uz priekšu” ir nelietojamas. |  |  |  |
| 21. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Abas būltiņu pogas ir nelietojamas. |  |  |  |
| 22. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Progresu josla atrodas savā sākuma pozīcijā. |  |  |  |
| 23. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Laika rādītājs rāda: “00:00:00”. |  |  |  |
| 24. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Mainot progresu joslas vērtību kamēr nav ieslegts audio nemaina nevienu vērtību. |  |  |  |
| 25. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Uzspiežot play pogu, audio spēlē bez problēmām. |  |  |  |
| 26. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Uzpiežot play pogu, ir atklāta pauzes poga un paslēpta play poga. |  |  |  |
| 27. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Spēlēšanas procesā, ar pauzēšanas pogu var pauzēt audio, atklājot play pogu un paslēpot pauzes pogu, neradot kļūdas. |  |  |  |
| 28. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Spēlēšanas procesā, laika rādītājs pazeminās par vienu vērtību katru sekundi. |  |  |  |
| 29. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Spēlēšanas procesā, progresu josla noteiktā intervālā palielinās par vienu vērtību |  |  |  |
| 30. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Spēlēšanas procesā, turot vietā spēlēšanas joslu neļauj taj kustēties, bet neietekmē audio vai laiku rādītāju. |  |  |  |
| 31. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Spēlēšanas procesā, mainot progresu joslas vērtību ietekmē audio un laika rādītāju. |  |  |  |
| 32. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Spēlēšanas procesā, progresu josu strauji paraujot līdz labai vai kreisai malai neraisa kļūdas. |  |  |  |
| 33. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Atkārtotās spēlēšanas pogu var ieslēgt vai izslēgt vienalga kurā laikā. |  |  |  |
| 34. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Ja atkārtotās spēlēšanas poga ir ieslēgta, kad audio tiek līdz beigām, tas automātiski atspēlējas no sākuma bez kļūdām. |  |  |  |
| 35. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Spēlēšanas laikā, aizverot logu caur izvēlnes joslu nerod kļūdas. |  |  |  |
| 36. | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1. | Spēlēšanas laikā, aizverot logu caur logu aizveršanas pogas nerod kļūdas. |  |  |  |
| 37 | Sākuma ekrāns | Ekrāns, kad audio tiek spēlēts līdz galam, atgriežas pie sākuma ekrāna bez kļūdām. |  |  |  |
| 38 | Sākuma ekrāns | Izvēlnē “File”, izvēlne “Tīt atpakaļ” ir lietojama. |  |  |  |
| 39 | Sākuma ekrāns | Pieliekot jaunu audio failu, logs pāriet uz spēlēšanas ekrānu nerodot kļūdas. |  |  |  |
| 40 | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #2 | “File” izvēlne “Tīt atpakaļ” un kreisā būltiņu poga ir abas lietojamas. |  |  |  |
| 41 | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #2 | Spēlēšanas laikā, pieliekot audio failu ar izvēlni “Atvērt failu”, logs pāriet uz nākamo spēlēšanas ekrānu nerodot kļūdas. |  |  |  |
| 42 | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #3 | Izvēlne “Tīt atpakaļ” un kreisā būltiņu poga ir abas lietojamas. |  |  |  |
| 43 | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #3 | Spēlēšanas laikā, uzspiežot uz kreiso būltiņas pogu, logs pāriet uz audio faila #2 spēlēšanas ekrānu nerodot kļūdas. |  |  |  |
| 44 | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #2 | Abas failu tīšanas izvēlnes un abas būltiņu pogas ir lietojamas. |  |  |  |
| 45 | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #2 | Spēlēšanas laikā, uzspiežot uz izvēlni “Tīt atpakaļ”, logs pāriet uz audio faila #1 spēlēšanas ekrāna nerodot kļūdas. |  |  |  |
| 46 | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1 | Izvēlne “Tīt uz priekšu” un labā būltiņu poga ir abas lietojamas, bet pretējās funkcijas nav. |  |  |  |
| 47 | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #1 | Uzspiežot uz labo būltiņas pogu, logs pāriet uz audio faila #2 spēlēšanas ekrāna nerodot kļūdas. |  |  |  |
| 48 | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #2 | Abas failu tīšanas izvēlnes un abas būltiņu pogas ir lietojamas. |  |  |  |
| 49 | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #2 | Uzspiežot uz izvēlni “Tīt uz priekšu”, logs pāriet uz audio faila #3 spēlēšanas ekrāna nerodot kļūdas. |  |  |  |
| 50 | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #3 | Izvēlne “Tīt atpakaļ” un kreisā būltiņu poga ir abas lietojamas, bet pretējās funkcijas nav. |  |  |  |
| 51 | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #3 | Atļaujot audio izspēlēt līdz galam, logs pāriet uz sākuma ekrānu nerodot kļūdas. |  |  |  |
| 52 | Sākuma ekrāns | Izvēlne “Tīt atpakaļ” ir lietojama, bet “Tīt uz priekšu” nav. |  |  |  |
| 53 | Sākuma ekrāns | Uzspiežot uz izvēlni “Tīt atpakaļ”, logs pāriet uz audio faila #3 spēlēšanas ekrāna nerodot kļūdas. |  |  |  |
| 54 | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #3 | Izvēlne “Tīt atpakaļ” un kreisā būltiņu poga ir abas lietojamas, bet pretējās funkcijas nav. |  |  |  |
| 55 | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #3 | Pieliekot jaunu audio failu, logs pāriet uz spēlēšanas ekrānu nerodot kļūdas. |  |  |  |
| 56 | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #4 | Izvēlne “Tīt atpakaļ” un kreisā būltiņu poga ir abas lietojamas, bet pretējās funkcijas nav. |  |  |  |
| 57 | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #4 | Izdzēšot/pārvietojot audio failu #3 no oriģinālā failu ceļa un meiģinot pārvietoties līdz audio failu #3 paceļ kļūdas ziņojumu. |  |  |  |
| 58 | Sākuma ekrāns | Logs automātiski pāriet uz sākuma ekrānu nerodot kļūdas. |  |  |  |
| 59 | Sākuma ekrāns | Uzspiežot uz izvēlni “Tīt atpakaļ”, logs pāriet uz audio faila #4 spēlēšanas ekrāna nerodot kļūdas. |  |  |  |
| 60 | Spēlēšanas ekrāns, audio fails #4 | Uzspiežot uz kreisās būltiņu pogas, logs pāriet uz audio faila #2 spēlēšanas ekrāna nerodot kļūdas. |  |  |  |