### q1:

7 requests

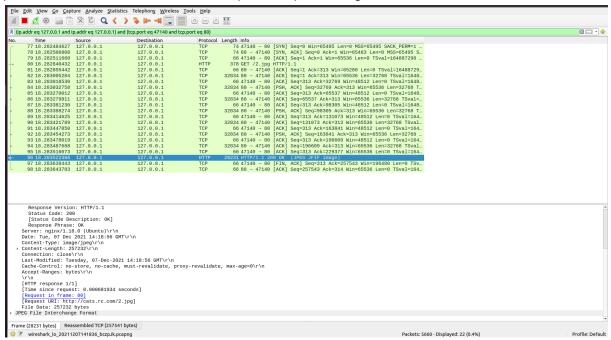
### q2:

Um dos request é feito primeiro do que os outros 6 (das imagens). Isto acontece porque primeiro é necessário mandar vir o ficheiro html todo que depois inclui as referências para as imagens. Logo, voltamos a fazer mais 6 request para mandar vir as imagens.

R 0	Console Debugger National () Style Editor () Style Editor () Performance () Memory () Storage () Accessibility () Accessibility () () Accessibility () () Accessibility () () () () () () () () () () () () ()										<b>9</b> 1 🗊 ⋯ ×		
Ĥ ∀F	₹ Filter URLS				11 Q 0	S All HTML CSS JS XHR Fonts Images Media WS Other				Disable Cache No Throttl		tling : 🕁	
Status	Method	Domain	File	Initiator	Type	Transferred	Size	0 ms		640 ms		1.28 s	
288	GET	∠ cats.rc.com	1	BrowserTabChild.jsm:93 (document)	html	730 B	426 B	156 ms					
280	GET	∠ cats.rc.com	1,jpg	img	jpeg	253.88 KB	253.58 KB		14	ms			
280	GET	✓ cats.rc.com	2.jpg	img	jpeg	251.50 KB	251.20 KB			1 ms			
280	GET	✓ cats.rc.com	3.jpg	img	jpeg	255.19 KB	254.88 KB			2 ms			
280	GET	∠ cats.rc.com	4.jpg	img	jpeg	255.37 KB	255.07 KB			1 ms			
286	GET	✓ cats.rc.com	5.jpg	img	jpeg	254.60 KB	254.30 KB			7 ms			
200	GET	∠ cats.rc.com	6.jpg	img	jpeg	255.01 KB	254.71 KB			2 ms			

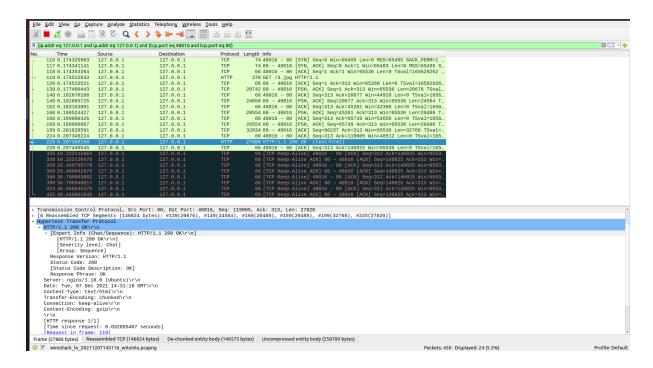
#### q3:

É não persistente porque a cada GET é necessário fazer o handshake, fazer o pedido e acabar a ligação. Sendo isto repetido para todos os pedidos, como vemos no screenshot, dai ser nao persistente. No screenshot, vemos que a resposta ao get vem com "Connection: close".



## q4:

Desta vez a ligação é persistente. Como podemos ver no screenshot, o packet HTTP de retorno, além do código "200 OK", tem o atributo "Connection" com o valor "keep alive", daí a ligação ser persistente e é mantida mesmo depois da transferência dos recursos necessários para apresentar a página.



### q5:

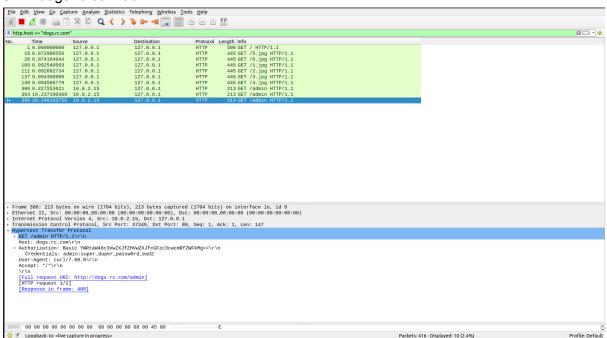
O campo host no header do HTTP request indica para onde mandar o recurso.

### q6:

Source IP: 10.0.2.15 (o IP da minha máquina)

Request type: GET

URL: dogs.rc.com/admin



# q7:

I used the header "Authorization", which indicated the following credentials: user: admin & password: super\_duper\_passw0rd\_ead2