

Реализуйте программу, которая будет эмулировать работу с пространствами имен. Необходимо реализовать поддержку создания пространств имен и добавление в них переменных.

В данной задаче у каждого пространства имен есть уникальный текстовый идентификатор – его имя.

Вашей программе на вход подаются следующие запросы:

- **create <namespace> <parent>** – создать новое пространство имен с именем **<namespace>** внутри пространства **<parent>**
- **add <namespace> <var>** – добавить в пространство **<namespace>** переменную **<var>**
- **get <namespace> <var>** – получить имя пространства, из которого будет взята переменная **<var>** при запросе из пространства **<namespace>**, или **None**, если такого пространства не существует

Рассмотрим набор запросов

- **add global a**
- **create foo global**
- **add foo b**
- **create bar foo**
- **add bar a**

Структура пространств имен описанная данными запросами будет эквивалентна структуре пространств имен, созданной при выполнении данного кода

```
a = 0
def foo():
    b = 1
    def bar():
        a = 2
```

В основном теле программы мы объявляем переменную **a**, тем самым добавляя ее в пространство **global**. Далее мы объявляем функцию **foo**, что влечет за собой создание локального для нее пространства имен внутри пространства **global**. В нашем случае, это описывается командой **create foo global**. Далее мы объявляем внутри функции **foo** функцию **bar**, тем самым создавая пространство **bar** внутри пространства **foo**, и добавляем в **bar** переменную **a**.

Добавим запросы **get** к нашим запросам

- Стр. 1
- **get foo a**
 - **get foo c**