

На этом занятии мы рассмотрим менеджер терминалов `tmux`. Это специальная программа, которая может объединять в себе несколько терминалов, каждый из которых содержит свои процессы. Важная особенность `tmux` заключается в том, что если запустить его на сервере, то он будет помнить историю запусков процессов и они продолжат выполнение даже если соединение с сервером будет потеряно. Кроме того, при новом соединении с сервером можно будет подключиться к уже запущенному `tmux` и продолжить работу с момента потери связи.

Показанные на занятии слайды доступны по ссылке.

**Примечание:** для прохождения большинства заданий вам может понадобиться программа `tmux` на своем компьютере. Если её у вас нет, то её можно установить командой `sudo apt-get install tmux` (на Ubuntu) или найдя её в Software Center по запросу `tmux`.

**Внимание!** В этом задании вам понадобится вводить `tmux`-команды. Все они построены на нажатии клавиш `Ctrl+B` и вводе еще одного символа с клавиатуры. Для правильного ввода команд следует учитывать два важных момента:

1. **Сперва** нужно **зажать** (одновременно) клавиши **Ctrl и B**, **затем отпустить** их и только **потом** ввести "командный" символ. Часть "командных" символов представляют собой буквы, поэтому для их ввода достаточно нажать соответствующую клавишу на клавиатуре. Другая часть символов -- знаки, поэтому для их ввода может потребоваться два нажатия: на Shift и на нужную клавишу. Например, для ввода символа "%" нужно нажать Shift и клавишу 5 (конечно, если на вашей клавиатуре % находится на клавише 5). Важно отметить, что знаки одинарных кавычек (') и двойных (" , т.е. Shift+') имеют разное значение!
2. Обращайте внимание на включенную у вас **раскладку** клавиатуры. Все буквенные командные символы нужно вводить в английской раскладке, а знаковые можно вводить в любой. Кроме того, в любой раскладке можно нажимать и ключевые клавиши `Ctrl+B`, например, в русской раскладке это будет `Ctrl+И`. Однако во избежание путаницы мы рекомендуем вводить все команды в **английской** раскладке.