



script.m



```
a = 4;  
b = f(a+1);  
c = 2;
```


f.m



```
function y = f(x)  
    a = x*2;  
    y = a+1;  
end
```

a með gildið 4

Gildi er sett í  
breytuna  $y$ . Hún  
er skilabreyta.



x með gildið 5  
a með gildið 10  
 $y$  með gildið 11