



script.m



```
a = 4;  
b = f(a+1);  
c = 2;
```

f.m



```
function y = f(x)  
    a = x*2;  
    y = a+1;  
end
```

Keyrsla færir yfir til fallsins.

a með gildið 4

Breyta verður
til fyrir stika
fallsins

x með gildið 5