

script.m

```
a = 4;  
b = f(a+1);  
c = 2;
```

f.m

```
function y = f(x)  
    a = x*2;  
    y = a+1;  
end
```

Þegar
framkvæmd
fallsins er lokið,
þá hverfa allar
breytur þess.

a með gildið 4
b með gildið 11
c með gildið 2