

ISE 0 CFGS Animacions 3D, jocs i entorns interactius

Mòdul 6 – Realització de projectes multimèdia interactius

UF4 – Programació d'elements interactius - EAF 4

Presentació del projecte

En el arxiu RAR que he agregat a la tasca, podrem trobar tres fitxers HTML i un fitxer CSS, a part d'una carpeta anomenada *files* amb les imatges i vídeos de la pàgina web.

En els tres fitxers HTML trobarem el següent:

- **index.html** → Aquí hi ha la pàgina principal. Podrem trobar a la part superior el menú de navegació, una imatge del joc amb el nom d'aquest, una breu descripció del videojoc, unes imatges* promocionals, la data de sortida i un peu de pàgina amb la meua informació.
- **videojoc.html** → Aquí hi trobarem el menú de navegació i el peu de pàgina, però també podrem veure una breu descripció del funcionament del joc i un vídeo* d'aquest.
- **contacte.html** → Com en les dues pàgines anteriors, hi haurà el menú de navegació i el peu de pàgina, però a part d'això tindrem accés a un formulari de contacte, on haurem de introduir diverses dades (noms, adreça, contrasenya, etc.) i acceptar els termes i les condicions d'ús, per a poder enviar-ho.

El document CSS (**style.css**) és el document d'estils de la pàgina web. Podrem veure diversos elements. Els que no tenen cap símbol al davant són elements generals, els que tenen el símbol “#” davant són elements que els hi he posat una ID, i els que tenen un “.” al davant són elements amb una classe.

Veurem les opcions d'estil de les pàgines, cos de pàgina, imatges, formularis, menús desplegable, etc.

Finalment, a la carpeta de *files* trobarem tots els vídeos* i les imatges* utilitzades a la pàgina web, en formats JPG, PNG i MP4.

* Vaig enviar-te un correu a través del Moodle preguntant sobre la pàgina web i el videojoc, al no obtenir resposta però, he improvisat una mica. A l'hora de fer el videojoc, de cara a la segona part del EAF, modificaré la pàgina web amb la informació, imatges i vídeos corresponents, per a poder promocionar el videojoc de plataformes en 2D fet amb Phaser3. Espero que no sigui una molèstia.