

Projet de Test Fonctionnel

Compte-rendu du sprint 1

Ibrahim AKRACH
Quentin GUILLIEN
Sammy LOUDIYI
Yiwei PANG
Diego ROMERO RODRIGUEZ

October 10, 2017

Contents

1	Compte-rendu du planning poker initial	3
1.1	Quelles techniques pour découper en fiches ?	3
1.2	Quelles techniques pour coter les fiches ?	3
1.3	Quelles stratégies de planification pour le Sprint ?	3
1.4	Quelles difficultés rencontrées / solutions apportées ?	3
2	Rétrospective vis-à-vis des exigences client	3
2.1	Quelle couverture des exigences / tests d'acceptation ?	3
2.2	Quelles difficultés rencontrées / solutions apportées ?	3
3	Organisation de l'équipe d'un point de vue RH	3
3.1	Qui développe ?	3
3.2	Qui teste ?	3
3.3	Qui pilote les équipes ?	3
3.4	Quelles organisations pour affecter les fiches aux binômes ?	3
3.5	Quelles pratiques pour synchroniser les différents binômes ?	3
4	Organisation de l'équipe d'un point de vue technique	3
4.1	Quels environnements de développement ?	3
4.2	Quels outils de tests ? Pour quelle couverture ?	3
4.3	Quelle plateforme d'intégration ?	3
5	Bilan et prise de décision d'amélioration continue pour le Sprint suivant	3
5.1	Proposer un proverbe ou dicton pour caractériser le travail de l'équipe lors de ce premier Sprint (à présenter sous une forme individuelle). Expliquez ce choix.	3
5.2	Quel sentiment collectif sur le processus de développement mis en place ? Ses atouts ? Ses freins ?	3
5.3	Quels ajustements en fonction de l'avancée réelle par rapport aux prévisions ?	3
5.4	Quelles décisions pour améliorer les difficultés relevées (techniques et/ou organisationnelles) ?	3

1 Compte-rendu du planning poker initial

- 1.1 Quelles techniques pour découper en fiches ?
- 1.2 Quelles techniques pour coter les fiches ?
- 1.3 Quelles stratégies de planification pour le Sprint ?
- 1.4 Quelles difficultés rencontrées / solutions apportées ?

2 Rétrospective vis-à-vis des exigences client

- 2.1 Quelle couverture des exigences / tests d'acceptation ?
- 2.2 Quelles difficultés rencontrées / solutions apportées ?

3 Organisation de l'équipe d'un point de vue RH

- 3.1 Qui développe ?
- 3.2 Qui teste ?
- 3.3 Qui pilote les équipes ?
- 3.4 Quelles organisations pour affecter les fiches aux binômes ?
- 3.5 Quelles pratiques pour synchroniser les différents binômes ?

4 Organisation de l'équipe d'un point de vue technique

- 4.1 Quels environnements de développement ?
- 4.2 Quels outils de tests ? Pour quelle couverture ?
- 4.3 Quelle plateforme d'intégration ?

5 Bilan et prise de décision d'amélioration continue pour le Sprint suivant

- 5.1 Proposer un proverbe ou dicton pour caractériser le travail de l'équipe lors de ce premier Sprint (à présenter sous une forme individuelle). Expliquez ce choix.
- 5.2 Quel sentiment collectif sur le processus de développement mis en place ? Ses atouts ? Ses freins ?
- 5.3 Quels ajustements en fonction de l'avancée réelle par rapport aux prévisions ?
- 5.4 Quelles décisions pour améliorer les difficultés relevées (techniques et/ou organisationnelles) ?