

VK Cup 2019 - Квалификация (Design)

Statement is not available on English language

А. Типографика, вёрстка и цвета

Тест 1 (1 балл)

Выберите гротескную гарнитуру.



It Is Wednesday My Dudes

Тест 2 (1 балл)

Где использовано правильное тире?



Миссия ВКонтакте — соединять людей, сервисы и компании, создавая простые и удобные инструменты коммуникации.



Миссия ВКонтакте - соединять людей, сервисы и компании, создавая простые и удобные инструменты коммуникации.



Немного о нас. В команде дизайна трудятся шестеро увлечённых творческих ребят от 19 до 23 лет. Мы универсальны: дизайнер не прикован к одному направлению на века и может сегодня заниматься мобильной версией, а завтра — каким-то сервисом из десктопной.



Немного о нас. В команде дизайна трудятся шестеро увлечённых творческих ребят от 19 до 23 лет. Мы универсальны: дизайнер не прикован к одному направлению на века и может сегодня заниматься мобильной версией, а завтра — каким-то сервисом из десктопной.

Тест 4 (1 балл)

Где текст набран аккуратнее?



Инструменты и подходы.

Наши мобильные приложения состоят из более чем 500 разных экранов. Плюс полчища интерфейсов из веба, плюс m.vk.com. Нужно уметь эффективно организовывать работу со всем этим богатством.

Например, с иконками. Их действительно много. Один усидчивый дизайнер недавно перерисовал больше ста штук.



Инструменты и подходы

Наши мобильные приложения состоят из более чем 500 разных экранов. Плюс полчища интерфейсов из веба, плюс m.vk.com. Нужно уметь эффективно организовывать работу со всем этим богатством.

Например, с иконками. Их действительно много. Один усидчивый дизайнер недавно перерисовал больше ста штук.

Тест 5 (1 балл)

У какой надписи кегль больше?



Раньше на каждом экране приложения использовались свои иконки в разных цветах и размерах. Например, newsfeed_search, wall_search_gray и т. д. Теперь мы сделали иконки универсальными и можем переиспользовать их. Всего одна иконка поиска вместо пяти разных.



Раньше на каждом экране приложения использовались свои иконки в разных цветах и размерах. Например, newsfeed_search, wall_search_gray и т. д. Теперь мы сделали иконки универсальными и можем переиспользовать их. Всего одна иконка поиска вместо пяти разных.

Тест 6 (1 балл)

Какие кегли лучше использовать для заголовка и основного текста?



Ставим цели

Цель любого хорошего дизайна состоит в том, чтобы улучшить жизнь пользователя. И процесс всегда начинается с вопроса: как её можно улучшить?

Это требует совместной работы нескольких команд: мы изучаем обратную связь, анализируем сценарии взаимодействия с продуктом и уже на основе этого решаем, что было бы неплохо реализовать.

Когда задача попадает к дизайнерам, функциональность продукта уже определена. Мы должны решить, как сделать так, чтобы этим продуктом хотелось пользоваться, чтобы это было удобно и — в конечном счёте — чтобы это делало жизнь пользователя лучше. Визуальная эстетичность интерфейса при этом не имеет решающего значения, несмотря на расхожее мнение, что дизайн — это только про красоту. Удобство для нас на первом месте.



Ставим цели

Цель любого хорошего дизайна состоит в том, чтобы улучшить жизнь пользователя. И процесс всегда начинается с вопроса: как её можно улучшить?

Это требует совместной работы нескольких команд: мы изучаем обратную связь, анализируем сценарии взаимодействия с продуктом и уже на основе этого решаем, что было бы неплохо реализовать.

Когда задача попадает к дизайнерам, функциональность продукта уже определена. Мы должны решить, как сделать так, чтобы этим продуктом хотелось пользоваться, чтобы это было удобно и — в конечном счёте — чтобы это

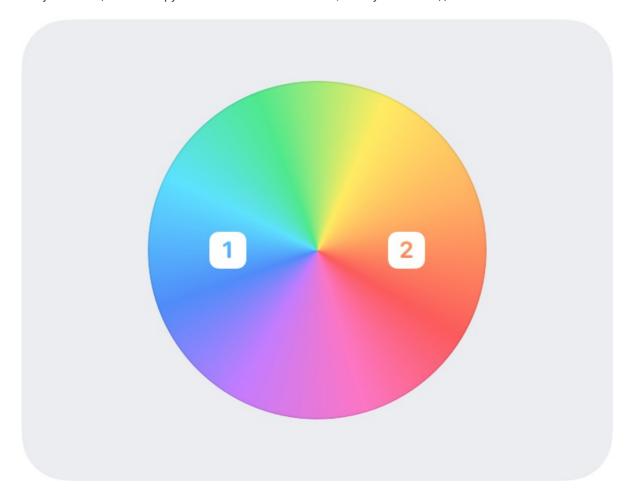
Какую выключку лучше использовать с осторожностью из-за слишком больших просветов между словами?

Тест 9 (1 балл)

Какая цветовая модель отображает информацию о цвете в более удобной человеку форме?

Тест 10 (1 балл)

Какую часть цветового круга можно назвать «тёплой», а какую — «холодной»?



Statement is not available on English language

В. Общие знания

Тест 1 (1 балл)

Выберите правильный порядок типового дизайн-процесса:

Тест 2 (1 балл)

Что нужно сделать вначале, когда вам дали новую дизайн-задачу?

Тест 3 (1 балл)

Что важно при проектировании интерфейса? (можно выбрать несколько вариантов)

Тест 4 (1 балл)

Что нужно делать, чтобы сократить бессмысленную трату времени команды продукта? (можно выбрать несколько вариантов)

Тест 5 (1 балл)

Какая гарнитура используется в macOS с версии High Sierra?

Тест 6 (1 балл)

Зачем нужны гайдлайны мобильных платформ (Human Interface Guidelines и Material Design)? (можно выбрать несколько вариантов)

Тест 7 (1 балл)

Почему полезно анализировать другие интерфейсы? (можно выбрать несколько вариантов)

Тест 8 (1 балл)

Если вашим сервисом пользуются абсолютно разные люди, которых сложно сегментировать, то лучше подойдёт методология:

Тест 9 (1 балл)

Вы проводите тестирование прототипа. Будет ли вопрос респонденту «Вам нравится наш продукт?» полезным и почему?

Тест 10 (1 балл)

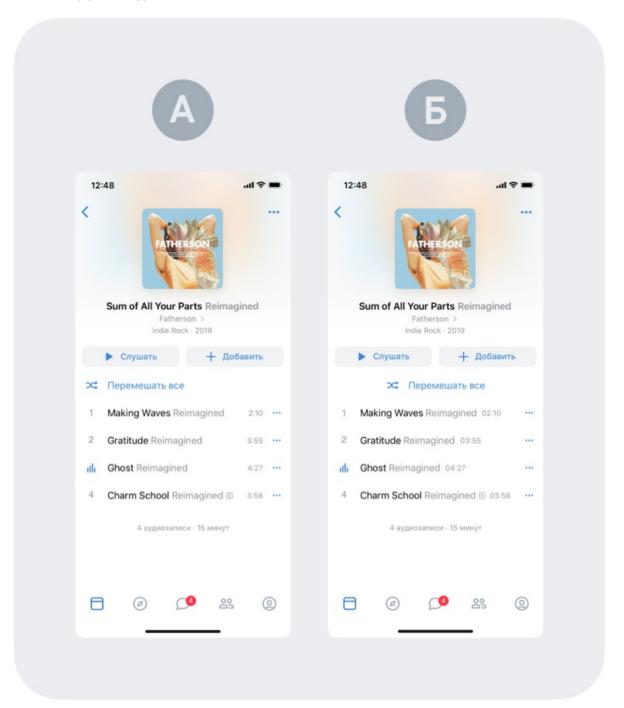
Название этого бренда состоит из двух частей и связано со знаменитой российской дизайнерской студией. Первая часть включает в себя современный вариант еврейского имени Йоханаан. Вторая часть — имя персонажа, который олицетворяет детскую самостоятельность, умение находить общий язык с животными и работниками гос. учреждений в одном знаменитом советском мультфильме. Напишите название бренда.

Statement is not available on English language

С. Интерфейсы-1

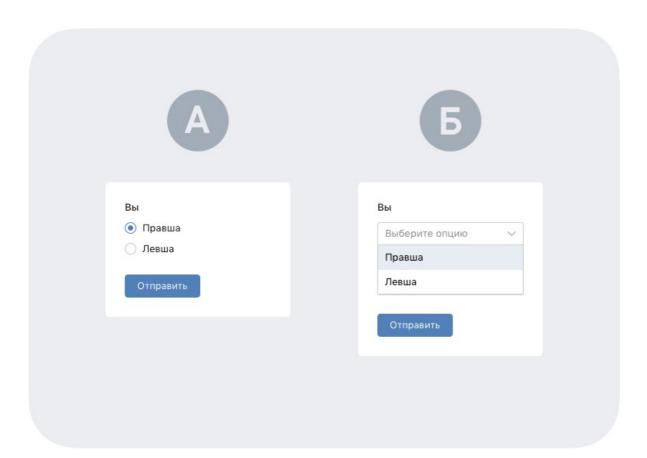
Тест 1 (1 балл)

Какой интерфейс аккуратнее?



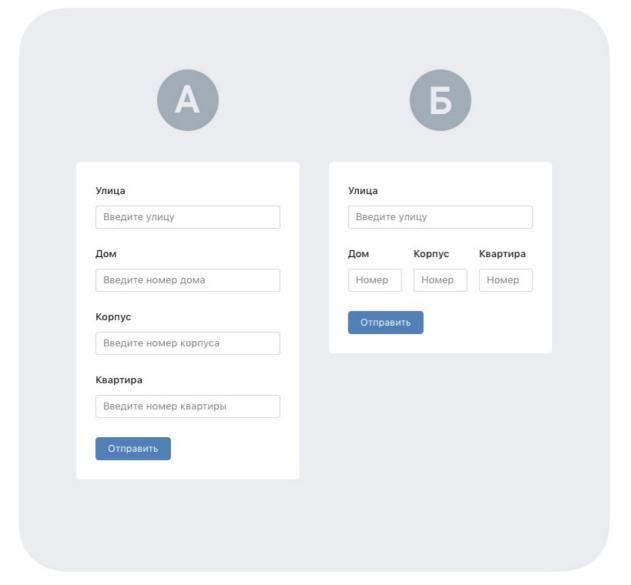
Тест 2 (1 балл)

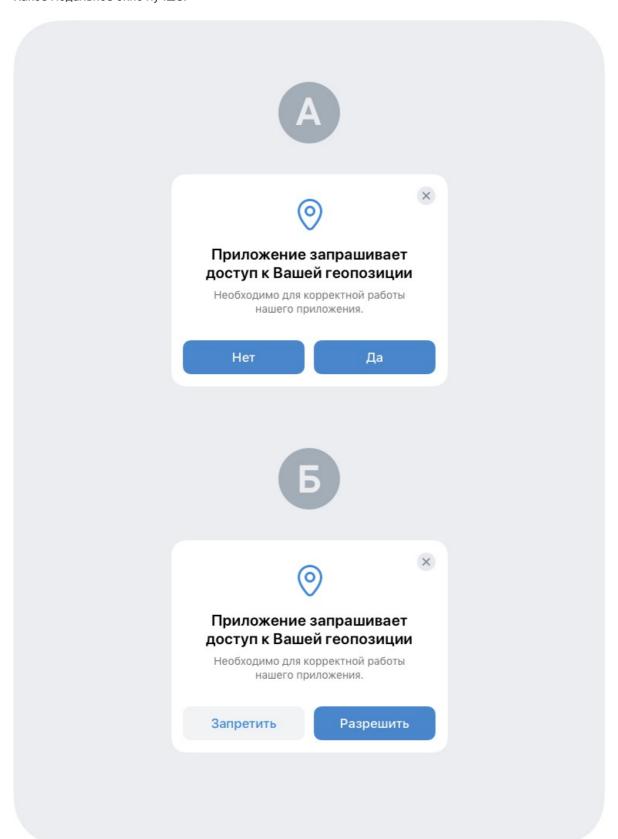
Что лучше подойдёт: радиокнопки или раскрывающийся список?



Тест 3 (1 балл)

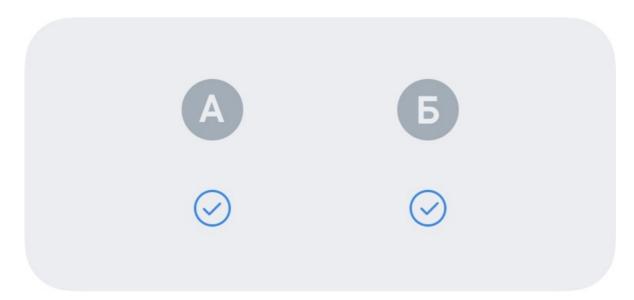
Какая форма собрана лучше?





Тест 5 (1 балл)

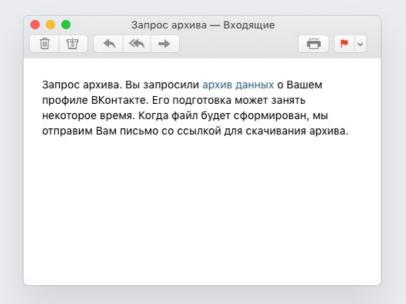
Какая иконка лучше?



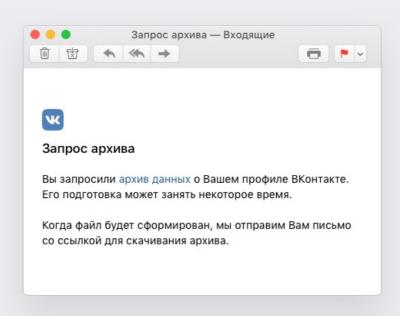
Тест 6 (1 балл)

Какое письмо лучше?





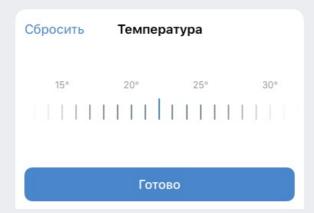




Тест 7 (1 балл)

Какой интерфейс управление температурой понятнее?







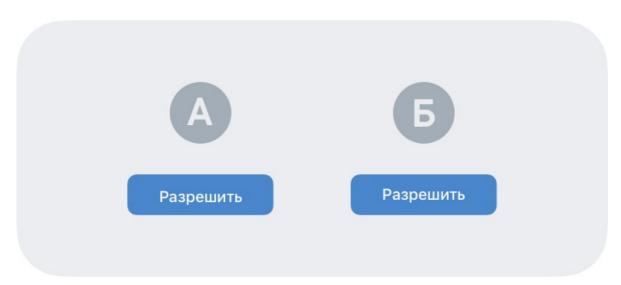


Тест 8 (1 балл)

Чем отличается проектирование под мобильные устройства относительно десктопа? (можно выбрать несколько вариантов)

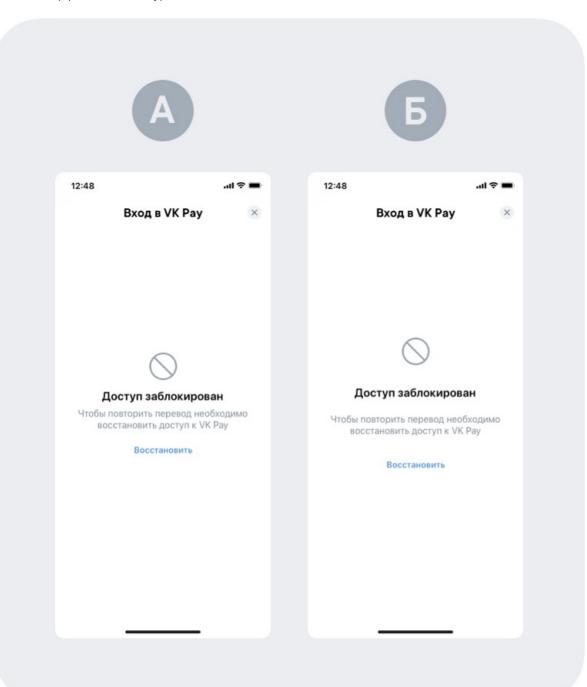
Тест 9 (1 балл)

Какая кнопка лучше?



Тест 10 (1 балл)

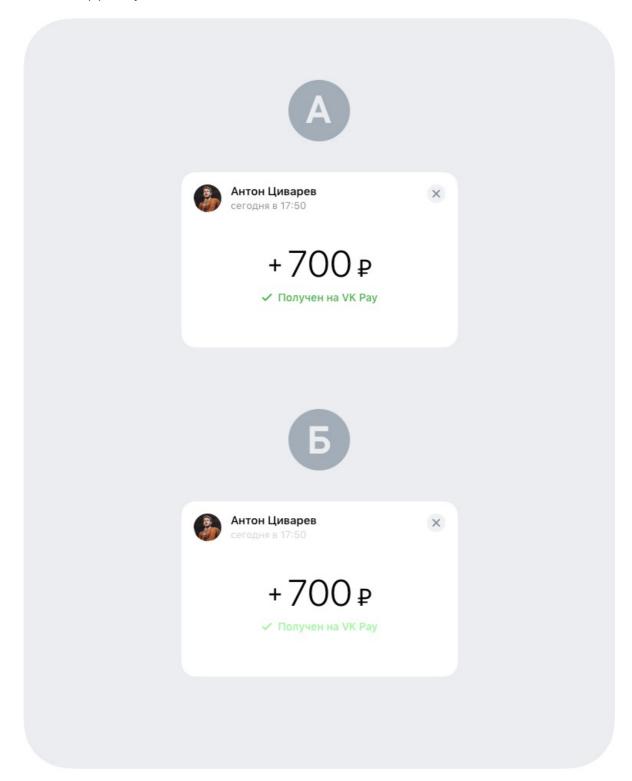
Какой интерфейс более аккуратный?



D. Интерфейсы-2

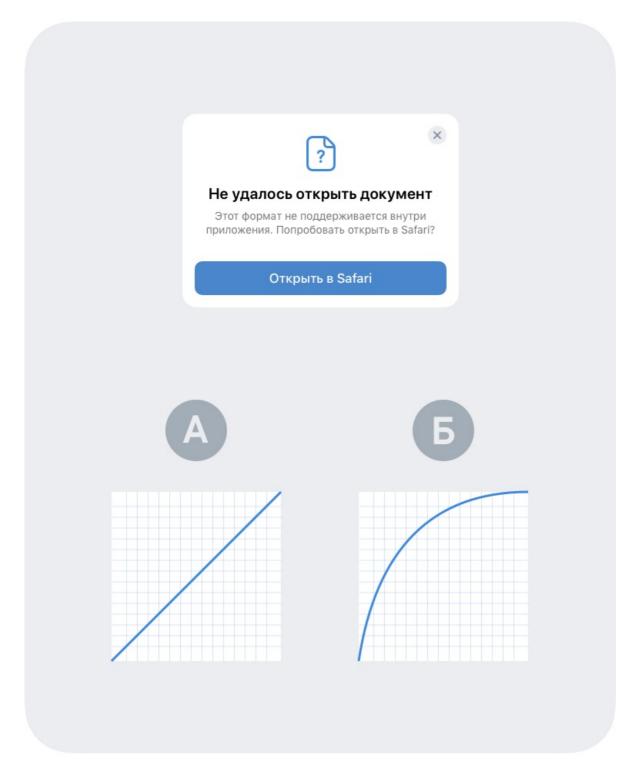
Тест 1 (1 балл)

Какой интерфейс лучше?



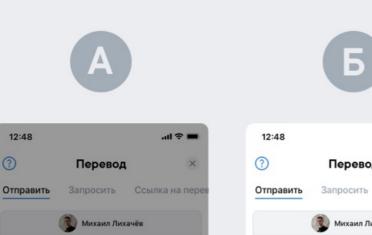
Тест 2 (1 балл)

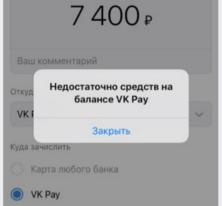
Какая кривая анимации более естественная для появления модального окна?

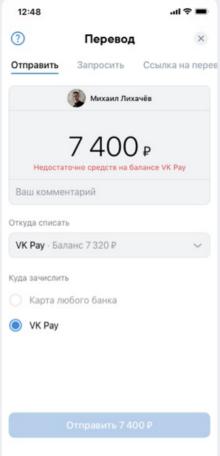


Тест 3 (1 балл)

Какое сообщение об ошибке лучше?







Тест 4 (1 балл)

Какое пустое состояние лучше?





Находите друзей

Здесь будут отображаться люди, которых Вы добавите в друзья

Найти друзей



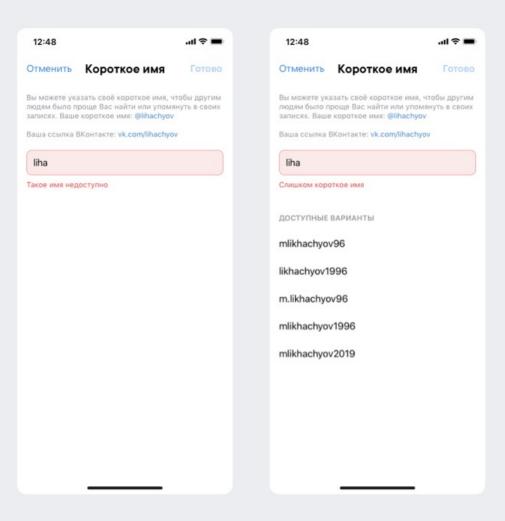
Нет друзей

У Вас пока нет друзей

Тест 5 (1 балл)







Тест 6 (1 балл)

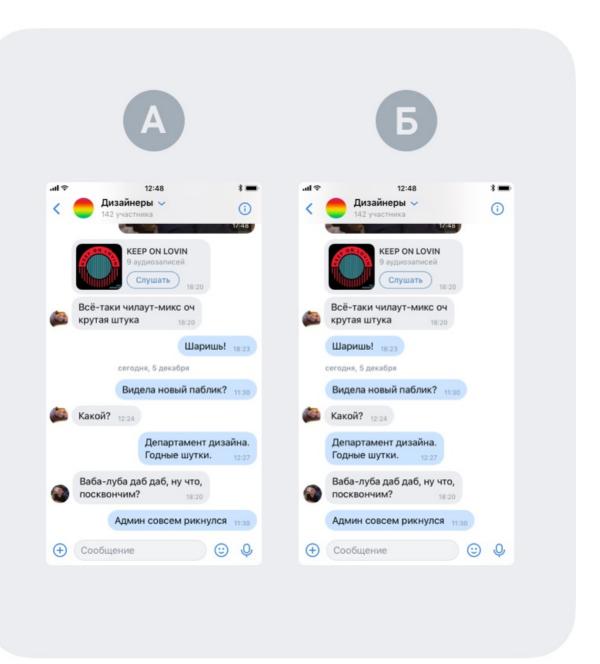




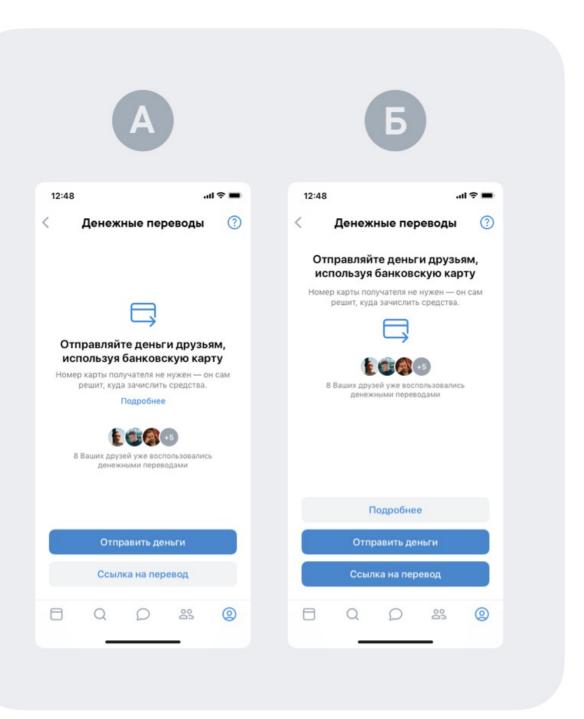




Тест 7 (1 балл)



Тест 8 (1 балл)

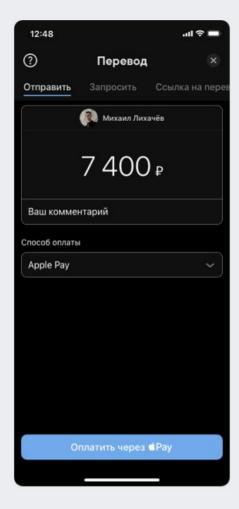


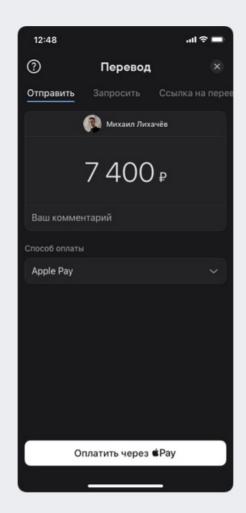
Тест 9 (1 балл)

Какая реализация тёмной темы лучше?





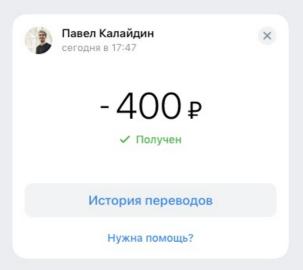




Тест 10 (1 балл)

Какое уведомление лучше?







Перевод Павлу Калайдину Вы отправили 400 Р. Перевод был получен Павлом. ОК История переводов