

VK Cup 2019-2020 - Отборочный раунд (Mobile)

Statement is not available on English language

А. Список документов

Разработайте один экран приложения: экран со списком документов.

Макет: <https://www.sketch.com/s/fd42bf8f-0f60-43e9-8678-0e0eeca888ac>, архив <https://www.dropbox.com/s/u5bdsxrwi307zrp/A.%20Documents%20App%20Graphics.zip?dl=0>. Обратите внимание, что после авторизации доступен режим Inspector.

Поддержите:

- открытие документа (минимально: фото, текст, вкладки; максимально: все типы) на весь экран с вылетом анимации;
- удаление документа;
- переименование документа;
- подключение VK API.

Мы будем оценивать выполнение задания по следующим критериям:

1. соответствие макетам;
2. имеющиеся и отсутствующие фичи;
3. внимание к деталям UI;
4. количество использованных фреймворков;
5. количество багов и крашей (меньше — лучше!);
6. объем кода, его архитектура, читаемость, качество;
7. размер бинарника (меньше — лучше!);
8. производительность по GPU / CPU.

Android:

- 21 MIN SDK;
- запрещено подключать зависимости: DI библиотеки (Dagger2, Koin и т.д.), Moxy, Room, Kotlin Coroutines;
- методы API необходимо реализовывать через VK SDK <https://github.com/VKCOM/vk-android-sdk>;
- в качестве ответа загрузите архив с исходным кодом и скомпилированную apk.

iOS:

- максимальное количество зависимостей проекта — 3;
- минимальная версия — iOS SDK 10;
- в качестве ответа загрузите архив с исходным кодом.

Statement is not available on English language

В. Карта

Разработайте один экран приложения: экран с картой.

Макет: <https://www.sketch.com/s/4bccccad-777a-4391-8e48-bf53e17fdc47>, архив <https://www.dropbox.com/s/x85mkax0ceiwnm/B.%20Map%20App%20Graphics.zip?dl=0>. Обратите внимание, что после авторизации доступен режим Inspector.

Поддержите:

- отображение на карте объектов трёх типов: мероприятия, фото, сообщества;
- drop-down, ограничение в 10 элементов (кластеризация);
- выезжающий снизу фиксированный по высоте рор-уп (анимация от объекта опционально).

Мы будем оценивать выполнение задания по следующим критериям:

1. соответствие макетам;
2. имеющиеся и отсутствующие фичи;

3. внимание к деталям UI;
4. количество использованных фреймворков;
5. количество багов и крашей (меньше — лучше!);
6. объем кода, его архитектура, читаемость, качество;
7. размер бинарника (меньше — лучше!);
8. производительность по GPU / CPU.

Android:

- 21 MIN SDK;
- запрещено подключать зависимости: DI библиотеки (Dagger2, Koin и т.д.), Moxy, Room, Kotlin Coroutines;
- методы API необходимо реализовывать через VK SDK <https://github.com/VKCOM/vk-android-sdk>;
- в качестве ответа загрузите архив с исходным кодом и скомпилированную apk.

iOS:

- максимальное количество зависимостей проекта — 3;
- минимальная версия — iOS SDK 10;
- в качестве ответа загрузите архив с исходным кодом.

Statement is not available on English language

С. Камера с QR

Разработайте один экран приложения: экран камеры с распознаванием QR-кодов.

Макет: <https://www.sketch.com/s/96d88d9a-3ef9-4e38-8b4e-e77dfcfb1be8>, архив <https://www.dropbox.com/s/8n6bdrj00w5ny9e/C.%20Camera%20App%20Graphics.zip?dl=0>. Обратите внимание, что после авторизации доступен режим Inspector.

Поддержите:

- запуск экрана, запись видео, зум по удерживанию кнопки записи;
- выбор сохранения со звуком/без звука после записи видео;
- режим редактора (обрезка) итогового видео;
- распознавание QR-кода в режиме камеры;
- показ рамки для поиска/захвата QR-кода;
- анимация для этой рамки.

Мы будем оценивать выполнение задания по следующим критериям:

1. соответствие макетам;
2. имеющиеся и отсутствующие фичи;
3. внимание к деталям UI;
4. количество использованных фреймворков;
5. количество багов и крашей (меньше — лучше!);
6. объем кода, его архитектура, читаемость, качество;
7. размер бинарника (меньше — лучше!);
8. производительность по GPU / CPU.

Android:

- 21 MIN SDK;
- запрещено подключать зависимости: DI библиотеки (Dagger2, Koin и т.д.), Moxy, Room, Kotlin Coroutines;
- методы API необходимо реализовывать через VK SDK <https://github.com/VKCOM/vk-android-sdk>;
- в качестве ответа загрузите архив с исходным кодом и скомпилированную apk.

iOS:

- максимальное количество зависимостей проекта — 3;
- минимальная версия — iOS SDK 10;
- в качестве ответа загрузите архив с исходным кодом.

Statement is not available on English language

D. Фото/видео пикер/обработчик

Разработайте один экран приложения: экран с выбором фото/видео и их обработкой.

Макет: <https://www.sketch.com/s/4c79f484-8b60-45d3-9f1d-8427609dcf15>, архив <https://www.dropbox.com/s/nbufsibza1qbbyf/D.%20Albums%20App%20Graphics.zip?dl=0>. Обратите внимание, что после авторизации доступен режим Inspector.

Поддержите:

- показ альбомов фотографий VK, по нажатию — открытие альбома, по лонг-тапу — дрожание альбомов и иконка для удаления;
- загрузка фото из альбомов VK и аналогичное поведение;
- на странице альбома кнопка “загрузка фото” — открытие системного пикера;
- создание альбома из списка альбомов (по умолчанию, альбом открытый с открытыми комментариями).

Мы будем оценивать выполнение задания по следующим критериям:

1. соответствие макетам;
2. имеющиеся и отсутствующие фичи;
3. внимание к деталям UI;
4. количество использованных фреймворков;
5. количество багов и крашей (меньше — лучше!);
6. объем кода, его архитектура, читаемость, качество;
7. размер бинарника (меньше — лучше!);
8. производительность по GPU / CPU.

Android:

- 21 MIN SDK;
- запрещено подключать зависимости: DI библиотеки (Dagger2, Koin и т.д.), Moxy, Room, Kotlin Coroutines;
- методы API необходимо реализовывать через VK SDK <https://github.com/VKCOM/vk-android-sdk>;
- в качестве ответа загрузите архив с исходным кодом и скомпилированную apk.

iOS:

- максимальное количество зависимостей проекта — 3;
- минимальная версия — iOS SDK 10;
- в качестве ответа загрузите архив с исходным кодом.

Statement is not available on English language

E. Шаринг контента

Разработайте один экран приложения: экран для шаринга контента с комментарием.

Макет: <https://www.sketch.com/s/0464acc4-0578-4c9b-87bd-aa9bba4579c4>, архив <https://www.dropbox.com/s/lysja fz39w3k269/E.%20Sharing%20App%20Graphics.zip?dl=0>. Обратите внимание, что после авторизации доступен режим Inspector.

Поддержите:

- добавление сообщения к расшариваемому контенту;
- прикрепление фото (системный пикер);
- кнопку отправить;
- лендинг на фоне.

Мы будем оценивать выполнение задания по следующим критериям:

1. соответствие макетам;
2. имеющиеся и отсутствующие фичи;
3. внимание к деталям UI;
4. количество использованных фреймворков;
5. количество багов и крашей (меньше — лучше!);
6. объем кода, его архитектура, читаемость, качество;
7. размер бинарника (меньше — лучше!);
8. производительность по GPU / CPU.

Android:

- 21 MIN SDK;
- запрещено подключать зависимости: DI библиотеки (Dagger2, Koin и т.д.), Moxy, Room, Kotlin Coroutines;

- методы API необходимо реализовывать через VK SDK <https://github.com/VKCOM/vk-android-sdk>;
- в качестве ответа загрузите архив с исходным кодом и скомпилированную apk.

IOS:

- максимальное количество зависимостей проекта — 3;
- минимальная версия — iOS SDK 10;
- в качестве ответа загрузите архив с исходным кодом.

Statement is not available on English language

Ф. Интерфейс для отписки от сообщений

Разработайте один экран приложения: удобный интерфейс для отписки от сообщений.

Макет: <https://www.sketch.com/s/8f3df3be-dd2a-4881-82ad-8a46a983cb27>, архив <https://www.dropbox.com/s/z9siqdu2yn55hga/F.%20Unsubscribe%20App%20Graphics.zip?dl=0>. Обратите внимание, что после авторизации доступен режим Inspector.

Поддержите:

- показ сообщений, с которыми пользователь меньше всего взаимодействует (например по хинтам);
- показ заброшенных сообщений, в которых активность/последний пост были очень-очень давно;
- кнопку отписаться.

Мы будем оценивать выполнение задания по следующим критериям:

1. соответствие макетам;
2. имеющиеся и отсутствующие фичи;
3. внимание к деталям UI;
4. количество использованных фреймворков;
5. количество багов и крашей (меньше — лучше!);
6. объем кода, его архитектура, читаемость, качество;
7. размер бинарника (меньше — лучше!);
8. производительность по GPU / CPU.

Android:

- 21 MIN SDK;
- запрещено подключать зависимостями: DI библиотеки (Dagger2, Koin и т.д.), Moxy, Room, Kotlin Coroutines;
- методы API необходимо реализовывать через VK SDK <https://github.com/VKCOM/vk-android-sdk>;
- в качестве ответа загрузите архив с исходным кодом и скомпилированную apk.

IOS:

- максимальное количество зависимостей проекта — 3;
- минимальная версия — iOS SDK 10;
- в качестве ответа загрузите архив с исходным кодом.

Statement is not available on English language

Г. Товары

Разработайте один экран приложения: экран для работы с товарами ВКонтакте.

Макет: <https://www.sketch.com/s/b607c80c-6613-431d-8fae-58e1885649cb>, архив <https://www.dropbox.com/s/yiavyjw13rwaix3/G.%20Market%20App%20Graphics.zip?dl=0>. Обратите внимание, что после авторизации доступен режим Inspector.

Поддержите:

- поиск по сообществам с включенными товарами, с фильтрацией по городу;
- экран товаров конкретного сообщества (плитки);
- добавление товара в избранное.

Мы будем оценивать выполнение задания по следующим критериям:

1. соответствие макетам;
2. имеющиеся и отсутствующие фичи;
3. внимание к деталям UI;
4. количество использованных фреймворков;
5. количество багов и крашей (меньше — лучше!);
6. объем кода, его архитектура, читаемость, качество;
7. размер бинарника (меньше — лучше!);
8. производительность по GPU / CPU.

Android:

- 21 MIN SDK;
- запрещено подключать зависимости: DI библиотеки (Dagger2, Koin и т.д.), Мoxy, Room, Kotlin Coroutines;
- методы API необходимо реализовывать через VK SDK <https://github.com/VKCOM/vk-android-sdk>;
- в качестве ответа загрузите архив с исходным кодом и скомпилированную apk.

iOS:

- максимальное количество зависимостей проекта — 3;
- минимальная версия — iOS SDK 10;
- в качестве ответа загрузите архив с исходным кодом.