

Statement is not available on English language

### А. Зингер | color

ограничение по времени на тест: 2 секунды  
 ограничение по памяти на тест: 512 мегабайт  
 ввод: стандартный ввод  
 вывод: стандартный вывод

Немногие знают, что сотрудники ВКонтакте могут менять цвет подсветки в куполе знаменитого Дома Зингера, где расположена штаб-квартира ВКонтакте. Для этого нужно всего лишь отправить сообщение с цветом в специальный чат «Зингер | color», а бот его распознает и сменит подсветку. При этом на время городских мероприятий смена цвета блокируется.

Формально, бот обрабатывает три типа сообщений:

- lock: заблокировать изменение цвета. Если оно и так заблокировано на данный момент, сообщение игнорируется.
- unlock: разблокировать изменение цвета. Если оно и так разблокировано на данный момент, сообщение игнорируется.
- red / orange / yellow / green / blue / indigo / violet: изменить цвет купола на заданный, если изменение цвета на данный момент не заблокировано.

Вам дана история сообщений, полученных ботом, в хронологическом порядке. Считайте, что перед получением первого сообщения купол подсвечивается голубым (blue), а изменение цвета не заблокировано.

Определите, какой цвет будет у купола Дома Зингера после обработки этих сообщений.

#### Входные данные

В первой строке задано одно целое число  $n$  ( $1 \leq n \leq 100$ ) — число сообщений, полученных ботом.

В следующих  $n$  строках заданы сообщения, полученные ботом, в хронологическом порядке, по одному сообщению в строке. Каждое сообщение — строка из следующего набора: lock, unlock, red, orange, yellow, green, blue, indigo, violet.

#### Выходные данные

Выведите цвет купола после обработки сообщений ботом.

#### Примеры

входные данные
7 red violet unlock red orange lock indigo
выходные данные
orange
входные данные
5 lock unlock lock unlock unlock
выходные данные
blue

Statement is not available on English language

### В1. Мониторинг

ограничение по времени на тест: 2 секунды  
 ограничение по памяти на тест: 512 мегабайт

ВКонтакте открыла второй штаб в Санкт-Петербурге! Вы не преминули возможностью сменить обстановку и решили переехать из офиса в Доме Зингера в офис на Красном мосту.

Для комфортной работы вам потребуются два монитора с одинаковой высотой, чтобы изображение на них выглядело единым целым. На складе офиса на Красном мосту есть  $n$  мониторов,  $i$ -й из них имеет ширину  $w_i$  и высоту  $h_i$ . Любой монитор можно повернуть на 90 градусов, и тогда он будет иметь ширину  $h_i$  и высоту  $w_i$ .

Назовём неупорядоченную пару из двух различных мониторов подходящей, если можно их повернуть так, чтобы они имели одинаковую высоту. Любой из мониторов в паре можно как повернуть относительно исходной ориентации, так и не поворачивать.

Подсчитайте подходящие пары мониторов.

Входные данные

В первой строке задано одно целое число  $n$  — число мониторов на складе.

В каждой из следующих  $n$  строк заданы два целых числа  $w_i$  и  $h_i$  ( $1 \leq w_i, h_i \leq 10^9$ ) — ширина и высота  $i$ -го монитора. Обратите внимание, что мониторы могут быть квадратными ( $w_i = h_i$ ), а размеры разных мониторов могут совпадать.

В этой версии задачи  $2 \leq n \leq 10^3$ .

Выходные данные

Выведите число подходящих пар мониторов.

Примеры

входные данные
5 3 2 2 2 5 5 3 5 4 3
выходные данные
5

входные данные
7 10 10 10 20 20 10 10 20 10 20 10 10 20 10
выходные данные
21

Примечание

В первом примере подходящими являются пары мониторов с номерами (1, 2), (1, 4), (1, 5), (3, 4), (4, 5).

Во втором примере все пары мониторов — подходящие.

Statement is not available on English language

B2. Мониторинг

ВКонтакте открыла второй штаб в Санкт-Петербурге! Вы не преминули возможностью сменить обстановку и решили переехать из офиса в Доме Зингера в офис на Красном мосту.

Для комфортной работы вам потребуются два монитора с одинаковой высотой, чтобы изображение на них выглядело единым целым. На складе офиса на Красном мосту есть  $n$  мониторов,  $i$ -й из них имеет ширину  $w_i$  и высоту  $h_i$ . Любой монитор можно повернуть на 90 градусов, и тогда он будет иметь ширину  $h_i$  и высоту  $w_i$ .

Назовём неупорядоченную пару из двух различных мониторов подходящей, если можно их повернуть так, чтобы они имели одинаковую высоту. Любой из мониторов в паре можно как повернуть относительно исходной ориентации, так и не поворачивать.

Подсчитайте подходящие пары мониторов.

Входные данные

В первой строке задано одно целое число  $n$  — число мониторов на складе.

В каждой из следующих  $n$  строк заданы два целых числа  $w_i$  и  $h_i$  ( $1 \leq w_i, h_i \leq 10^9$ ) — ширина и высота  $i$ -го монитора. Обратите внимание, что мониторы могут быть квадратными ( $w_i = h_i$ ), а размеры разных мониторов могут совпадать.

В этой версии задачи  $2 \leq n \leq 10^5$ .

Выходные данные

Выведите число подходящих пар мониторов.

Примеры

<b>входные данные</b>
5 3 2 2 2 5 5 3 5 4 3
<b>выходные данные</b>
5

<b>входные данные</b>
7 10 10 10 20 20 10 10 20 10 20 10 10 20 10
<b>выходные данные</b>
21

Примечание

В первом примере подходящими являются пары мониторов с номерами (1, 2), (1, 4), (1, 5), (3, 4), (4, 5).

Во втором примере все пары мониторов — подходящие.

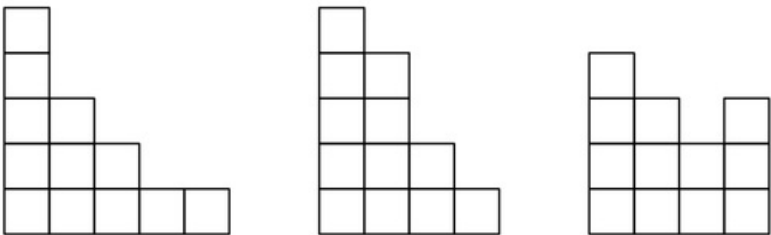
Statement is not available on English language

С. Симметричный амфитеатр

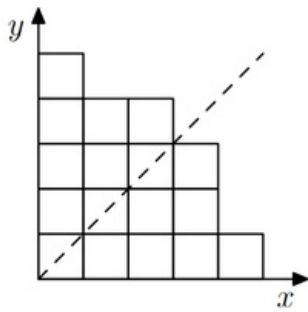
ограничение по времени на тест: 2 секунды  
ограничение по памяти на тест: 512 мегабайт  
ввод: стандартный ввод  
вывод: стандартный вывод

Все готовятся к VK Fest 2021! Для того, чтобы зрителям была лучше видна главная сцена, планируется построить амфитеатр. В этой задаче мы будем рассматривать его сбоку — схематично он будет иметь форму лестницы из  $n$  одинаковых квадратов. Лестница — это одна или более башен квадратов, выстроенных в ряд, где высоты башен не возрастают слева направо.

На следующем рисунке можно видеть три разные фигуры из 12 квадратов. Первые две фигуры — лестницы, а третья — нет.



Из эстетических соображений было решено, что амфитеатр должен быть симметричным. Формально, амфитеатр называется симметричным, если при отражении его схемы относительно прямой  $x = y$  получается тот же самый рисунок (где ось  $x$  направлена слева направо, а ось  $y$  — снизу вверх). Например, первая лестница на рисунке выше — симметричная, а вторая — нет.



Кроме того, амфитеатр должен быть максимально компактным — а именно, сторона минимального квадрата, внутрь которого можно его поместить, должна быть как можно меньше.

По заданному числу  $n$  нарисуйте схему амфитеатра из ровно  $n$  квадратов, удовлетворяющую всем условиям.

**Входные данные**

В единственной строке задано одно целое число  $n$  ( $1 \leq n \leq 100$ ) — число квадратов, из которых нужно составить схему амфитеатра.

**Выходные данные**

Если не существует схемы амфитеатра из  $n$  квадратов, выведите единственное число —1.

Иначе в первой строке выведите целое число  $m$  — минимальное возможное число строк и столбцов в схеме амфитеатра. Далее выведите  $m$  строк, описывающих схему. Каждая строка должна содержать ровно  $m$  символов 'o' (строчная латинская буква) или '.', где 'o' описывает построенный квадрат, а '.' — пустое место. Схема амфитеатра должна состоять ровно из  $n$  символов 'o'. Ячейка в левом нижнем углу должна содержать квадрат. Если возможных ответов с минимальным  $m$  несколько, выведите любой из них.

**Примеры**

входные данные
3
выходные данные
2 o. oo

входные данные
17
выходные данные
5 o.... ooo.. oooo. oooo. ooooo

Statement is not available on English language

D. Редактируем Зингер | color

ограничение по времени на тест: 2 секунды  
ограничение по памяти на тест: 512 мегабайт  
ввод: стандартный ввод  
вывод: стандартный вывод

Немногие знают, что сотрудники ВКонтакте могут менять цвет подсветки в куполе знаменитого Дома Зингера, где расположена штаб-квартира ВКонтакте. Для этого нужно всего лишь отправить сообщение с цветом в специальный чат «Зингер | color», а бот его распознает и сменит подсветку. При этом на время городских мероприятий смена цвета блокируется.

Формально, бот обрабатывает три типа сообщений:

- lock: заблокировать изменение цвета. Если оно и так заблокировано на данный момент, сообщение игнорируется.
- unlock: разблокировать изменение цвета. Если оно и так разблокировано на данный момент, сообщение игнорируется.
- red / orange / yellow / green / blue / indigo / violet: изменить цвет купола на заданный, если изменение цвета на данный момент не заблокировано.

Вам дана история сообщений, полученных ботом, в хронологическом порядке. Считайте, что перед получением первого сообщения купол подсвечивается голубым (blue), а изменение цвета не заблокировано.

В качестве эксперимента было решено поддержать в боте эффективную обработку редактирования сообщений. Вам дана последовательность пар вида  $(i, msg)$ , означающих, что  $i$ -е в хронологическом порядке сообщение было отредактировано

и теперь имеет вид *msg*. Обратите внимание, что редактироваться может любое сообщение, и при редактировании сообщения бот должен обработать всю историю сообщений заново (в частности, перед обработкой первого сообщения цвет купола голубой, а изменение цвета не заблокировано).

Определите, какой цвет будет у купола Дома Зингера до первой операции редактирования, а также после каждой операции редактирования.

Входные данные

В первой строке задано одно целое число  $n$  ( $1 \leq n \leq 10^5$ ) — число сообщений, полученных ботом.

В следующих  $n$  строках заданы сообщения, полученные ботом, в хронологическом порядке, по одному сообщению в строке. Каждое сообщение — строка из следующего набора: lock, unlock, red, orange, yellow, green, blue, indigo, violet. Сообщения пронумерованы от 1 до  $n$ .

В следующей строке задано одно целое число  $t$  ( $1 \leq t \leq 10^5$ ) — число операций редактирования сообщений.

В следующих  $t$  строках заданы операции редактирования в хронологическом порядке, по одной в строке. Каждая операция — пара из номера сообщения  $i$  ( $1 \leq i \leq n$ ) и его нового содержимого *msg*, также принадлежащего набору lock, unlock, red, orange, yellow, green, blue, indigo, violet.

Выходные данные

Выведите  $t + 1$  строку: цвет купола до первой операции редактирования, а также после каждой операции редактирования в хронологическом порядке.

Примеры

входные данные
7 red violet unlock red orange lock indigo 6 5 green 6 lock 6 yellow 4 lock 1 lock 5 unlock
выходные данные
orange green green indigo violet blue indigo

входные данные
1 red 8 1 lock 1 unlock 1 blue 1 unlock 1 unlock 1 lock 1 yellow 1 lock
выходные данные
red blue blue blue blue blue blue yellow blue

Statement is not available on English language

E1. Сортировка слиянием

ограничение по времени на тест: 2 секунды  
ограничение по памяти на тест: 512 мегабайт

Рассмотрим следующий код сортировки слиянием на языке Python:

```
def sort(a):
    n = len(a)
    b = [0 for i in range(n)]
    log = []

    def mergeSort(l, r):
        if r - l <= 1:
            return
        m = (l + r) >> 1
        mergeSort(l, m)
        mergeSort(m, r)
        i, j, k = l, m, l
        while i < m and j < r:
            if a[i] < a[j]:
                log.append('0')
                b[k] = a[i]
                i += 1
            else:
                log.append('1')
                b[k] = a[j]
                j += 1
            k += 1
        while i < m:
            b[k] = a[i]
            i += 1
            k += 1
        while j < r:
            b[k] = a[j]
            j += 1
            k += 1
        for p in range(l, r):
            a[p] = b[p]

    mergeSort(0, n)
    return "".join(log)
```

Как можно заметить, этот код использует логирование — важнейший инструмент разработки.

Старший разработчик ВКонтакте Вася сгенерировал перестановку  $a$  (массив из  $n$  различных целых чисел от 1 до  $n$ ), дал её на вход функции `sort` и получил на выходе строку  $s$ . На следующий день строку  $s$  Вася нашёл, а перестановка  $a$  потерялась.

Вася хочет восстановить любую перестановку  $a$  такую, что вызов функции `sort` от неё даст ту же строку  $s$ . Помогите ему!

**Входные данные**

Ввод содержит непустую строку  $s$ , состоящую из символов 0 и 1.

**В этой версии задачи** для любого теста существует перестановка длины 16, удовлетворяющая условию. Тем не менее, ваш ответ может иметь любую длину, в том числе отличную от 16.

**Выходные данные**

В первой строке выведите целое число  $n$  — длину перестановки.

Во второй строке выведите  $n$  различных целых чисел  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$  ( $1 \leq a_i \leq n$ ) — элементы перестановки.

Если существует несколько вариантов ответа, выведите любой из них.

**Примеры**

<b>входные данные</b>
00000000000000000000000000000000
<b>выходные данные</b>
16 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

<b>входные данные</b>
11111111111111111111111111111111

<b>выходные данные</b>
16 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

<b>входные данные</b>
101011010001100100011011001111011000011110010
<b>выходные данные</b>
16 13 6 1 7 12 5 4 15 14 16 10 11 3 8 9 2

Statement is not available on English language

## E2. Сортировка слиянием

ограничение по времени на тест: 2 секунды  
ограничение по памяти на тест: 512 мегабайт  
ввод: стандартный ввод  
вывод: стандартный вывод

Рассмотрим следующий код сортировки слиянием на языке Python:

```
def sort(a):
    n = len(a)
    b = [0 for i in range(n)]
    log = []

    def mergeSort(l, r):
        if r - l <= 1:
            return
        m = (l + r) >> 1
        mergeSort(l, m)
        mergeSort(m, r)
        i, j, k = l, m, l
        while i < m and j < r:
            if a[i] < a[j]:
                log.append('0')
                b[k] = a[i]
                i += 1
            else:
                log.append('1')
                b[k] = a[j]
                j += 1
            k += 1
        while i < m:
            b[k] = a[i]
            i += 1
            k += 1
        while j < r:
            b[k] = a[j]
            j += 1
            k += 1
        for p in range(l, r):
            a[p] = b[p]

    mergeSort(0, n)
    return "".join(log)
```

Как можно заметить, этот код использует логирование — важнейший инструмент разработки.

Старший разработчик ВКонтакте Вася сгенерировал перестановку  $a$  (массив из  $n$  различных целых чисел от 1 до  $n$ ), дал её на вход функции `sort` и получил на выходе строку  $s$ . На следующий день строку  $s$  Вася нашёл, а перестановка  $a$  потерялась.

Вася хочет восстановить любую перестановку  $a$  такую, что вызов функции `sort` от неё даст ту же строку  $s$ . Помогите ему!

### Входные данные

Ввод содержит непустую строку  $s$ , состоящую из символов 0 и 1.

**В этой версии задачи** для любого теста существует перестановка длины не более  $10^3$ , удовлетворяющая условию. Тем не

меее, ваш ответ может иметь любую длину, в том числе превышающую 10<sup>3</sup>.

Выходные данные

В первой строке выведите целое число  $n$  — длину перестановки.

Во второй строке выведите  $n$  различных целых чисел  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$  ( $1 \leq a_i \leq n$ ) — элементы перестановки.

Если существует несколько вариантов ответа, выведите любой из них.

Примеры

входные данные
00000000000000000000000000000000
выходные данные
16 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

входные данные
11111111111111111111111111111111
выходные данные
16 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

входные данные
101011010001100100011011001111011000011110010
выходные данные
16 13 6 1 7 12 5 4 15 14 16 10 11 3 8 9 2

Statement is not available on English language

Е3. Сортировка слиянием

ограничение по времени на тест: 2 секунды  
ограничение по памяти на тест: 512 мегабайт  
ввод: стандартный ввод  
вывод: стандартный вывод

Рассмотрим следующий код сортировки слиянием на языке Python:

```
def sort(a):
    n = len(a)
    b = [0 for i in range(n)]
    log = []

def mergeSort(l, r):
    if r - l <= 1:
        return
    m = (l + r) >> 1
    mergeSort(l, m)
    mergeSort(m, r)
    i, j, k = l, m, l
    while i < m and j < r:
        if a[i] < a[j]:
            log.append('0')
            b[k] = a[i]
            i += 1
        else:
            log.append('1')
            b[k] = a[j]
            j += 1
        k += 1
    while i < m:
        b[k] = a[i]
        i += 1
        k += 1
    while j < r:
        b[k] = a[j]
```



```
j += 1
k += 1
for p in range(l, r):
    a[p] = b[p]
```

```
mergeSort(0, n)
return "".join(log)
```

Как можно заметить, этот код использует логирование — важнейший инструмент разработки.

Старший разработчик ВКонтакте Вася сгенерировал перестановку  $a$  (массив из  $n$  различных целых чисел от 1 до  $n$ ), дал её на вход функции `sort` и получил на выходе строку  $s$ . На следующий день строку  $s$  Вася нашёл, а перестановка  $a$  потерялась.

Вася хочет восстановить любую перестановку  $a$  такую, что вызов функции `sort` от неё даст ту же строку  $s$ . Помогите ему!

**Входные данные**

Ввод содержит непустую строку  $s$ , состоящую из символов 0 и 1.

**В этой версии задачи** для любого теста существует перестановка длины не более  $10^5$ , удовлетворяющая условию. Тем не менее, ваш ответ может иметь любую длину, в том числе превышающую  $10^5$ .

**Выходные данные**

В первой строке выведите целое число  $n$  — длину перестановки.

Во второй строке выведите  $n$  различных целых чисел  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$  ( $1 \leq a_i \leq n$ ) — элементы перестановки.

Если существует несколько вариантов ответа, выведите любой из них.

**Примеры**

<b>входные данные</b>
00000000000000000000000000000000
<b>выходные данные</b>
16 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

<b>входные данные</b>
11111111111111111111111111111111
<b>выходные данные</b>
16 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

<b>входные данные</b>
101011010001100100011011001111011000011110010
<b>выходные данные</b>
16 13 6 1 7 12 5 4 15 14 16 10 11 3 8 9 2