

前端开发工程师





义 性别: 男

手机号: 15219886793

年龄: 23

邮箱: ERONIEYA@GMAIL.COM

专业: 软件工程

院校: 吉林大学珠海学院 2017.9 – 2021.7

工作经历

既明科技有限公司/前端开发工程师/2020.11-至今

JAVASCRIPT(VUE) / TYPESCRIPT(REACT) / UNI-APP / WEBPACK / SASS / LESS / HTML5

完成H5、小程序部分或整体的开发。配合前端开发小组完成工程化、组 件化和高质量的代码编程。高效的与产品经理进行沟通并完成产品的开 发需求。根据后端接口文档及沟通完成接口的调用

项目经验

OPPO MWC WORLD (H5)

TIME: 2022.01 - 2022.02

OPPO MWC WORLD 是一个 3D 的开放世界, 给用户提供了一个多人在线的平台。本人的主要 参与了非3D部分的开发及页面的适配。项目的 适配需要和设计师沟通对比在不同窗口尺寸的 页面效果, 然后通过调整不同的适配方案来达 到适配效果,在多次交流和尝试之后,使用媒体 查询、VW和REM对页面进行适配。解决了页面 自适应的难题。

技术栈: REACT / REACT HOOK / WEBPACK /

CANVAS

OPPO 墨子影像计划 (H5)

TIME: 2021.10 - 2021.12

OPPO 墨子影像计划是摄影大赛的H5承载, 主 要的推流平台在OPPO社区和乐划锁屏。在 SWIPER的列表过长的时候会在进入页面的一 瞬间创建渲染大量的DOM节点。在项目中我对 SWIPER长列表进行了优化处理,解决了因而产 牛的卡顿问题及内存泄漏问题。

技术栈: VUE / VUEX / UNI-APP

CHAMPION官方会员中心 (微信小程序)

TIME: 2020.12 - 2021.01

CHAMPION官方会员中心是使用UNIAPP开发 为CHAMPION会员提供独家福利的平台。本人 的工作是根据设计稿完成部分页面的展示,根 据项目经理的需求完成页面的功能逻辑,与后 端开发配合完成接口调用。对于较难的问题,在 生产环境中使用VUEX和PROMISE。在项目的 过程中,使用VUEX状态管理解决了复杂的状态 传递、使用PROMISE解决了回调地狱和回调执 行顺序等问题。

技术栈: VUE / VUEX / UNI-APP

熟悉 CSS3 、 HTML5, 了解 CANVAS 基本使用 熟悉 IAVASCRIPT , 了解TYPESCRIPT语法特性 , 掌握 ES6 常用语法 熟悉使用 VUE2.0 开发项目, 了解REACT的基本使用 熟悉 SASS、LESS 等 CSS 预处理器 熟悉组件化开发、模块化开发 了解 WEBPACK基本配置 了解小 程序开发