```
unidad(wchar, t) unidad(Unidad, 1)=
L"Programacion Orientada a Objetos";
   unidad(wchar, t) unidad(Unidad, 2)=
L"Entorno de Desarrollo";
   unidad(wchar, t) unidad(Unidad, 3)=
L"Interfaz grafica de usuario (GUI)";
   unidad(wchar, t) unidad(Unidad, 4)=
L"Puertos y comunicaciones";
   unidad(wchar, t) unidad(Unidad, 5)=
L"Vision";
   unidad(wchar, t) *unidaddaprendizaje[]=
L"PROGRAMACION AVANZADA";
   int numdunidades=5;
   unidad(wchar, t) *unit[]=
{unidad(Unidad, 1), unidad(Unidad, 2), unidad(Unidad, 3), unidad(Unidad, 4),
unidad(Unidad, 5)};
```