**1. Besprechung 5. Mai Annika, Eren, Ron**

**Erstbesprechung// 1. Standup:**  
**Ziel:** Auf API einigen und Arbeit verteilen   
Kurze Besprechung der Arbeitsschritte hat sehr gut funktioniert und jeder weiß, was er zu tun hat. Kommunikation klar und effizient geregelt. Git Repo wurde erstellt  
Auf PokemonAPI geeinigt.  
  
**Ziele wie erreicht?:**   
(X) Auf API geeiningt   
(X) Kreativer Ideenaustausch bei Wahl von API   
(X) Klare Aufteilung der Aufgaben   
Verbesserungen: Keine

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Standup 23. Mai**

**2. Standup:**  
**Ziel:** Über Ferien nachsehen, ob Aufgaben und jeweilige Ausführung klar sind und ob Hilfe benötigt wird. Ggf schon anfangen.  
Auf Zeitziel 1. Juli geeinigt für alle  
  
**Ziele wie erreicht?:**   
(X) Auf Zeitziel geeiningt  
(X) Genaueres anschauen der Aufgaben  
(X) Klare Aufteilung der Aufgaben   
Verbesserungen: Keine   
Die Gruppe funktioniert harmonisch und ist untereinander hilfsbereit.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Standup 13. Juni**

**3. Standup:**  
  
**Ziel:** Erste Ergebnisse vorzeigen und Fragen klären.  
  
**Ziele wie erreicht?:**   
(X) Alle angefangen  
(X) Klärung der Details fürs Frontend  
(X) Backend Entwicklung im vollen Gang   
Verbesserungen: Keine   
Jeder hällt sich an sein Zeitziel. Die Gruppe steht im ständigen Austausch für die jeweiligen Anbindungen und kombinationen der Aufgaben.

**Standup 20. Juni**

**4. Standup:**  
  
**Ziel:** Kurzes erklären bezüglich der jeweiligen Fortschritte und weitere Ausplanung der nächsten Schritte  
  
**Ziele wie erreicht?:**   
(X) Stand von allen aktualisiert  
(X) Fortschritt erkennbar  
(X) Design fürs Frontend vorgestellt und dafür entschieden (X) Zeitziel noch realistisch   
Verbesserungen: Keine   
Jeder hällt sich weiterhin an sein Zeitziel. Die Gruppe steht im ständigen Austausch für die jeweiligen Anbindungen und kombinationen der Aufgaben.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Standup 30. Juni**

**5. Standup:**  
  
**Ziel:** Kurzes besprechen bezüglich der jeweiligen Fortschritte und weitere Ausplanung der nächsten Schritte wegen dem näher rückenden Zeitziel  
  
**Ziele wie erreicht?:**   
(X) Stand von allen aktualisiert  
(X) Fortschritt erkennbar  
(X) Programmierung in der Fertigstellung

Verbesserungen: Zeitziel wird langsam knapp, aber alles noch im Rahmen. Die Gruppe braucht etwas länger als geplant

**Retrospektive, Pokemon API Annika, Ron, Eren**

Das Projekt hat sehr gut angefangen und auch die Auswahl des Themas unserer API-Anbindung ging sehr schnell. Nachdem die Aufgaben verteilt wurden, hat jeder aus der Gruppe sich seine Aufgaben angesehen und dementsprechend reingelesen,

oder schon direkt angefangen. Zeitdruck war gegeben, aber es war nicht unmöglich zu schaffen

**Erfolge:**

* Erfolgreiche API-Anbindung: Das Projektteam hat es geschafft,eine Anbindung für die API zu generieren.
* Gute Zusammenarbeit im Team: Das Projektteam hat während des gesamten Prozesses zusammen gearbeitet. Die Kommunikation war manchmal etwas holprig, dennoch wurden Entscheidungen gemeinsam getroffen und Aufgaben wurden kooperativ bewältigt.

**Herausforderungen**:

* Technische Hürden: Während der Entwicklung sind wir auf einige technische Herausforderungen gestoßen, insbesondere im Zusammenhang<br/> mit der Integration der API und den Datenbankanbindungen. Diese Hürden führten zu Verzögerungen und erforderten zusätzliche Anstrengungen, um Lösungen zu finden.
* Unklare Anforderungen: Zu Beginn des Projekts waren einige Anforderungen unbewusst unklar. Dies führte zu Missverständnissen und verlangsamte den Entwicklungsprozess. Um solche Probleme in Zukunft zu vermeiden, sollten wir sicherstellen, dass die Anforderungen von Anfang an klar definiert und verstanden werden.

**Lernpunkte**:

* Regelmäßige Rückmeldungen wer was erledigt hatte: Die regelmäßige Einbindung der Teamkameraden, ist wichtig, um Feedback zu erhalten und sicherzustellen, dass die Gruppe genau den Fortschritt des Projekts kennt. So können Missverständnisse verringert werden.

**Schlussfolgerung:**

Das API-Projekt "Pokedex" war insgesamt ein Erfolg, trotz einiger Herausforderungen auf dem Weg. Durch die Reflexion der Herausforderungen und Lernpunkte können wir unsere Vorgehensweise verbessern und die Effizienz zukünftiger Projekte steigern.