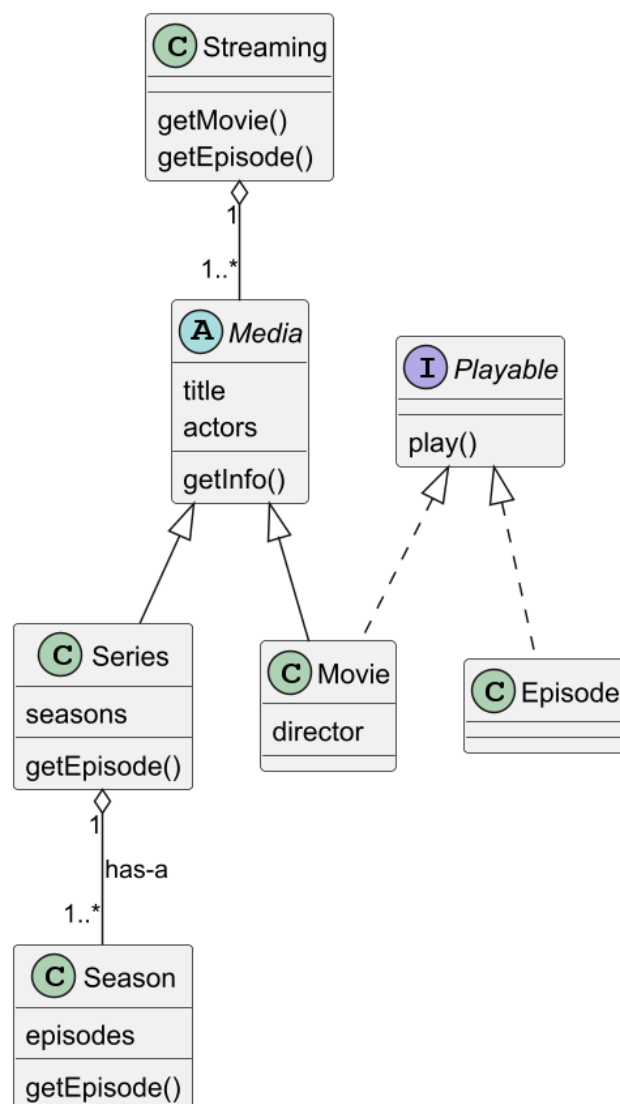


4. Streaming

I denne opgave skal du kigge på det (ukomplette) klassediagram og implementere klasserne. Du skal selv bestemme typerne for attributterne, samt returtype og argumenter for metoderne. Det er ikke alle metoder og attributter, der er angivet i klassediagrammet, så du er velkommen til at tilføje det, du får brug for.

Domæneforklaring:

- Media er generelt streamingindhold med en titel og et hold skuespillere
- En Movie (film) er en enkelt film med en instruktør
- En Series (tv-serie) er en serie der består af flere sæsoner
- En Season (sæson) er en samling af episoder inden for en serie - den har et nummer (f.eks. sæson 1, 2, 3)
- En Episode (afsnit) er en enkelt episode i en sæson. Episode har et episodenummer
- Playable er et interface for indhold der faktisk kan afspilles (altså Movie og Episode - ikke Series eller Season)



Du skal lave et system, der kan håndtere både film og serier. En vigtig pointe er at en serie ikke kan afspilles direkte - det er de enkelte episoder der kan det. På samme måde kan en sæson ikke afspilles, men indeholder episoder der kan.

Systemet skal kunne beregne den totalt antal episoder i en serie (summen af alle episoder i alle sæsoner). Det skal også kunne finde en specifik episode (f.eks. "giv mig Stranger Things, sæson 2, episode 5"). Og så skal det kunne finde en bestemt film og afspille den.

Tænk over

- Hvorfor skal Series ikke implementere Playable, mens Movie skal?
- Hvordan håndterer du at en Series indeholder Seasons, som indeholder Episodes?
- Skal getInfo() være abstrakt i Media?
- Hvad skal der ske hvis man forsøger at hente en episode der ikke findes?
- Hvordan holder du styr på episodenumre inden for hver sæson?