

Dokumentácia hry Escaping the Building

Autor: Martin Szabo

Použitý programovací jazyk: C++

Použitý engine: Unreal Engine 4



Jedna sa o hru v ktorej je cieľom utiecť z miestnosti.

Ovládanie

Dopredu: W

Dozadu: S

Dolaava: A

Doprava: D

Uchopiť objekt: Pravé tlačidlo myši / Ľavý shift

Skončiť hru: Alt+F4

Inštalácia

1. Rozbalíte zip súbor s hrou
2. Otvoríte EscapingTheBulding.exe

