

## Table des matières

Introduction générale

### **Chapitre I : Contexte générale**

- 1.introduction
- 2.Présentation de la présidence UCA
- 3.Organigramme de la présidence UCA
- 4.Sujet de stage
- 5.Problématique /Objectif
6. Planification de projet
- 7.Conclusion

### **Chapitre 2 : Spécification et étude conceptuelle**

- 1.Introduction
- 2.Analyse et spécification des besoins
  - 2.1.Besoins fonctionnels
  - 2.2.Besoins non fonctionnels
3. conception général
  - 3.1. Architecture de l'application.
  - 3.2.Modélisation UML
    - 3.2.1 Diagramme de cas d'utilisation
    - 3.2.2. Diagramme de séquence
    - 3.2.3 . Diagramme de classe
    - 3.2.4 . Diagramme d'activité
4. Conclusion

### **Chapitre 3: Outils techniques**

- 3.1. Introduction
- 3.2. Framework utilisés
- 3.3. Langages utilisés
- 3.4. Outils de travail en équipe
- 3.5 Conclusion

### **Chapitre 4 : Implémentation**

- 1.Introduction
- 2. Capture d'écran
- 3.Les difficultés rencontrées
- 4. Conclusion

### **Conclusion générale**

### **Webographie**

### **Annexes**