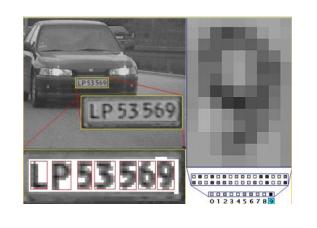
图像模式分类

数字图像处理第10讲

图像识别

• 利用计算机对图像进行处理和分析, 识别不同模式的目标的技术





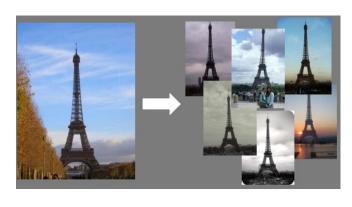




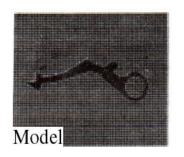


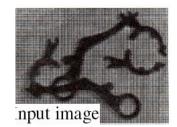


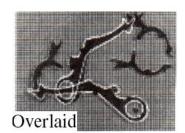


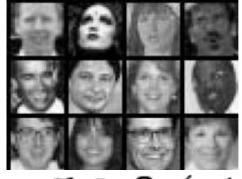


图像识别的发展趋势



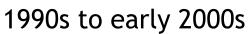






759265 22223 0 a 3 8 0 7





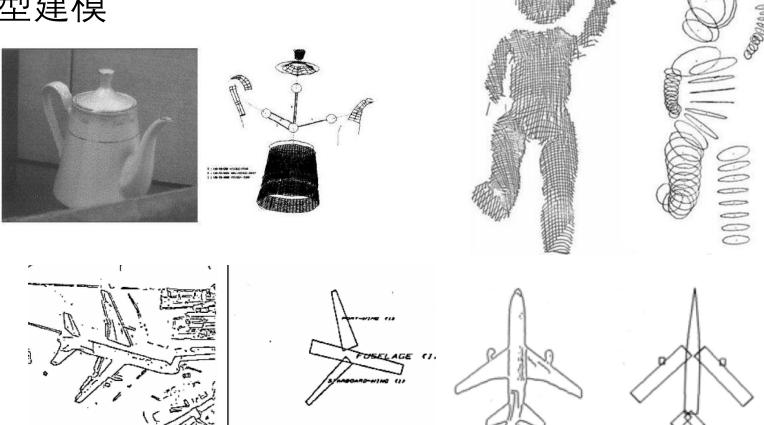




Currently

早期识别方法-基于几何模型

- Geometry based
 - 3维模型建模



当前发展-基于表观模型

- Appearance based
 - 直接从图像出发

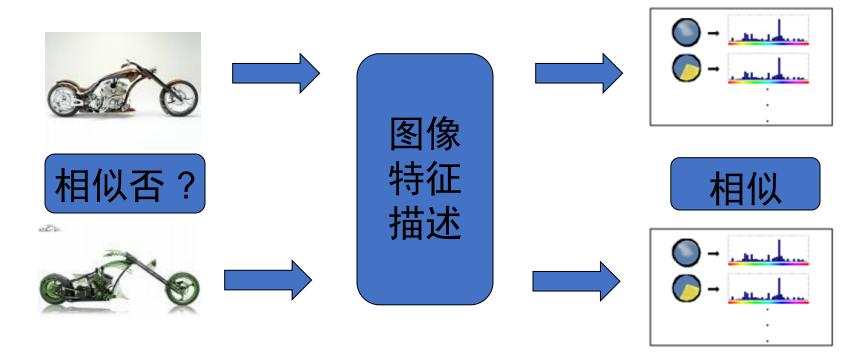






图像特征

- 目的: 对图像进行紧凑和有效地描述
 - 从图像到一个数值或向量的变换
 - 加入主观认识、抓住目标本质
 - 效率提高, 处理速度更快



图像特征类型

• 颜色: 直方图

•形状:边缘、轮廓

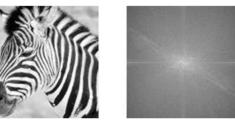
• 频域: 傅里叶变换

•特征点:角点、SIFT





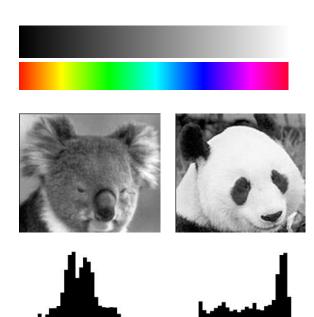


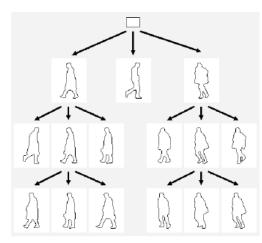






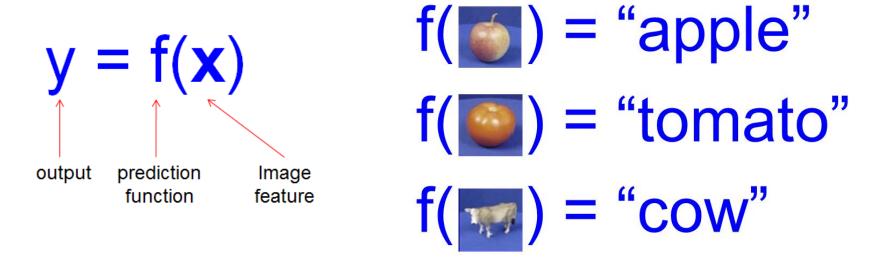






图像分类器

- 构造一个识别函数(分类器)
 - 输入是图片中提取的特征,输出是类别标签
 - 该函数通过已知类别标签的图片集训练得到



训练集与测试集

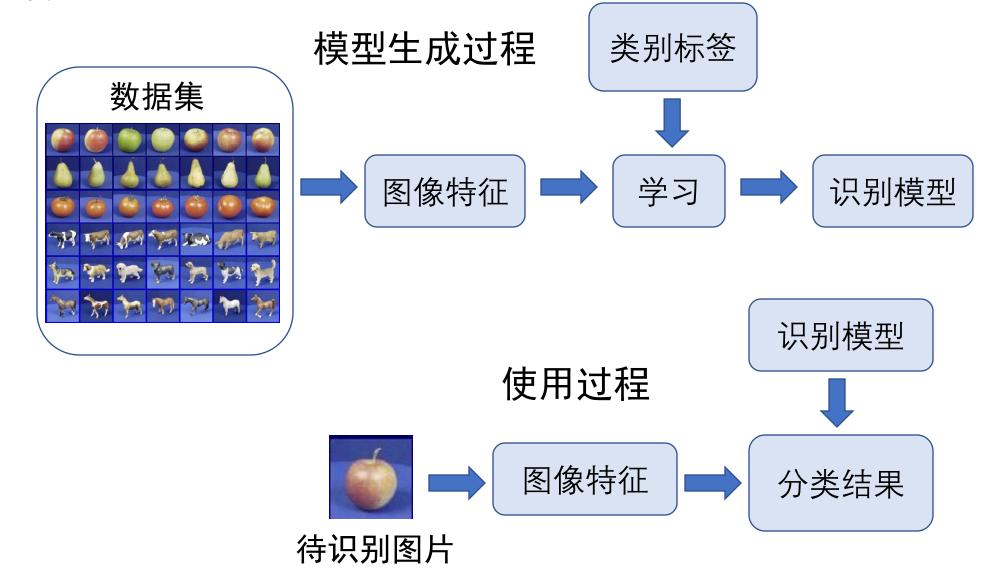


训练集 (类别标签用于分类器的构建)



测试集 (类别标签仅仅用于分类器 测试结果的比对)

图像识别系统

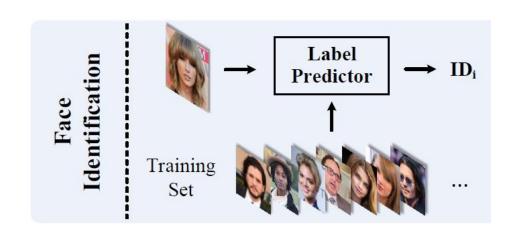


人脸识别问题描述

• 训练: 给定一组人脸图像及其类别标号

•测试:对于一幅新图片,判断其标号



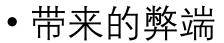


特征数量往往是高维的

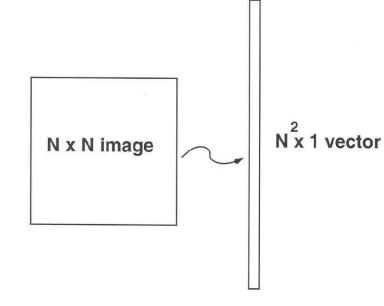
• 图像通常首先被向量化



• 256 x 256 图像, 亮度特征向量 65636维



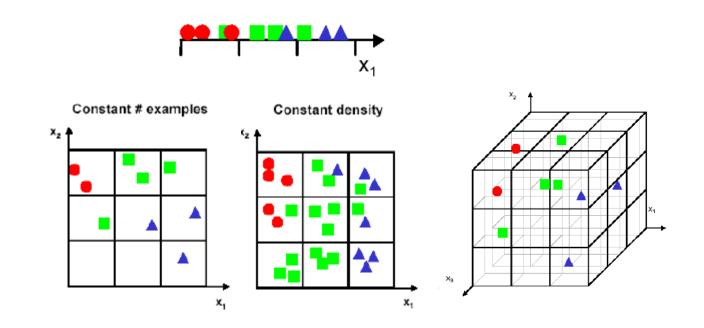
- 计算量大增
- 维度灾难

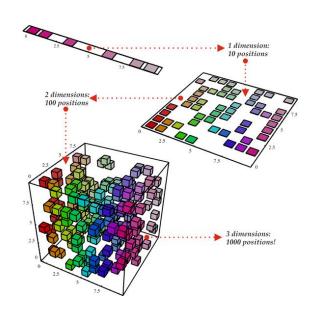


$$x = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

维度灾难

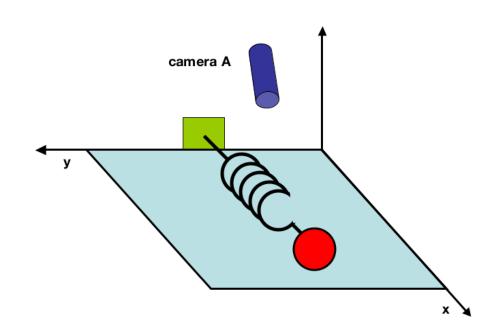
- Curse of Dimensionality
- 随着维度增加,样本空间的体积指数增长
- 数据稀疏,统计描述没有意义



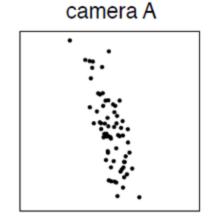


数据存在本征维度

Intrinsic Dimensionality

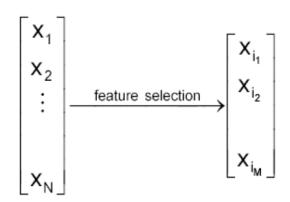


$$x = Acos\left(\sqrt{rac{k}{m}}t + t_0
ight)$$

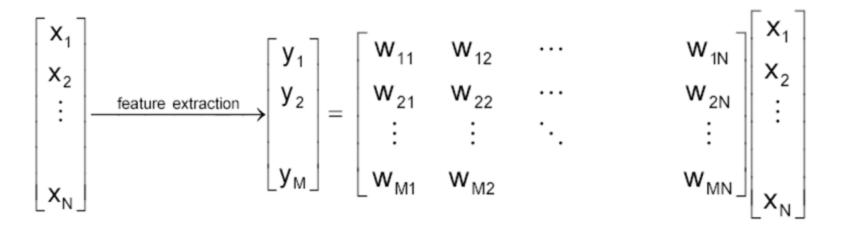


降低维度的方法

- 特征选择 Feature Selection
 - 选择一个子集
 - 排列组合多, 寻优慢



- 特征抽取 Feature Extraction
 - 将原有特征进行变换



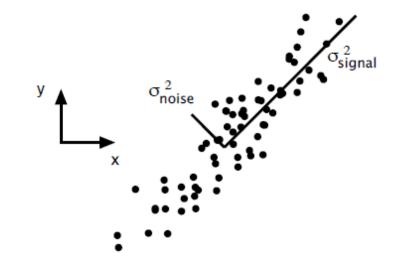
主成分分析

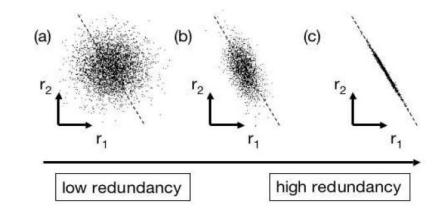
- Principal Component Analysis (PCA)
- Karl Pearson, 1901年提出

- 特点
 - 对原特征的进行线性变换
 - 特征之间互不相关,减少原有特征之间的冗余
 - 得到一组按重要性从大到小排列的新特征
- 保留其中最重要的那些特征

PCA的主要思想

- 数据的特征空间中
 - 方差大的方向包含了信号本身
 - 方差小的方向包含了噪声
- 如果两个维度是相关性大
 - 相近的观测信息,有冗余
- 目标
 - 依次寻找方差大, 且互不相关的维度(方向)
 - 一组新的基来描述数据





PCA的求解思路

- 找到一组新的正交基向量来描述数据
 - 方差最大的方向作为第1个主方向
 - 和第1个方向正交的方向中, 方差最大的, 为第2个
 - 这两个方向的相关系数为0
 - 第3个方向和第1, 2方向正交

$$\mathbf{y} = \mathbf{W}^T \mathbf{x}$$

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_N \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_N \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} w_{11} & w_{12} & \cdots & w_{1N} \\ w_{21} & w_{22} & \cdots & w_{2N} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ w_{N1} & w_{NI2} & & w_{NN} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_N \end{bmatrix}$$

协方差矩阵

• 方差
$$\sigma_x^2 = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2$$
 协方差 $\sigma(x,y) = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})$

• 对于d维随机向量
$$\sigma(x_k, x_k) = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (x_{ki} - \bar{x}_k)^2, k = 1, 2, \dots, d$$
 $x \in R^{\mathbf{d}}$ $\sigma(x_m, x_k) = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (x_{mi} - \bar{x}_m) (x_{ki} - \bar{x}_k)$

• d维随机向量x的协方差矩阵
$$\Sigma = \begin{bmatrix} \sigma(x_1,x_1) & \cdots & \sigma(x_1,x_d) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \sigma(x_d,x_1) & \cdots & \sigma(x_d,x_d) \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{d \times d}$$

• 需要找一个变换,让新坐标系下的协方差矩阵对角化

通过特征值分解求解

- 对于一个0均值化数据集 $\{x_1, x_2, \dots x_n\}, x_i \in \mathbb{R}^D$
 - 数据矩阵写为

$$X = [x_1, \dots, x_n] \subset R^{D \times n}$$

• 对应的协方差矩阵

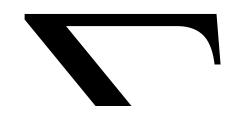
$$\Sigma = \frac{1}{n-1} X X^T \in R^{D \times D}$$

• 计算其特征值分解

$$\sum = U \Lambda U^{-1} = U \Lambda U^{T}$$

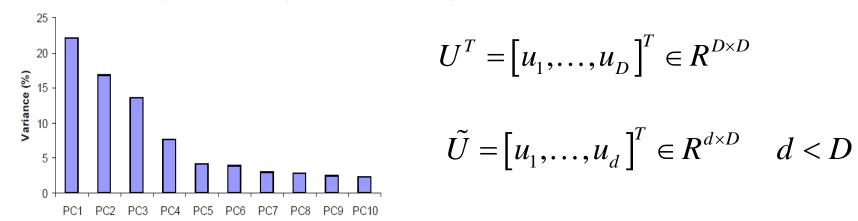
• 则其主成分方向为

$$U^{T} = \left[u_{1}, \dots, u_{D}\right]^{T} \in R^{D \times D}$$



保留主成分来得到最有效特征

- •保留主成分-大特征值(方差)对应的方向
- 忽略那些次要的成分 特征值小的那些方向



• 将数据投影到主成分上,得到样本的低维描述

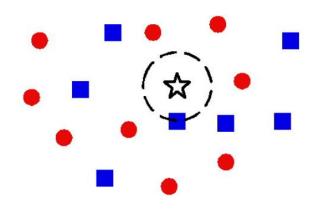
$$\tilde{Y} = \tilde{U}X$$

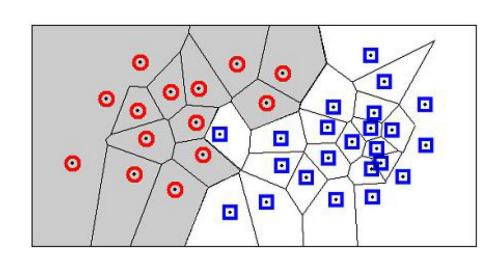
最近邻分类器

• 直观: 离谁最近, 就和谁的类别一样

• 数学描述:

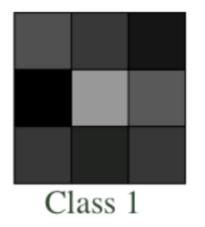
$$\mathbf{x} \to \theta(\mathbf{x}')$$
 $\mathbf{x}' = \underset{\mathbf{x}_i \in \mathcal{D}_n}{\operatorname{arg\,min}} \ \operatorname{dist}(\mathbf{x}, \mathbf{x}_i)$

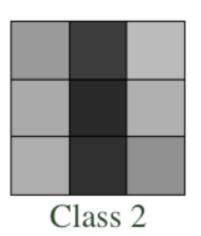


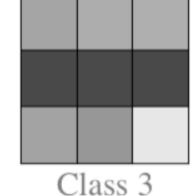


PCA用于图像分类

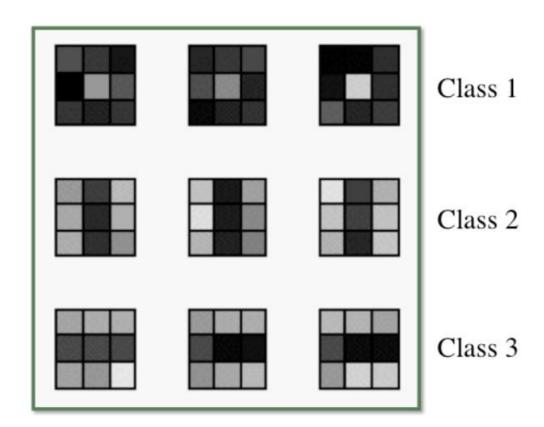
- 图像尺寸 3X3 = 9维
- 三类图像
 - Class1 中心浅,四周深
 - Class2 有竖直深条纹
 - Class3 有水平深条纹







• 每类3个样本



• 9幅图像对应的像素值

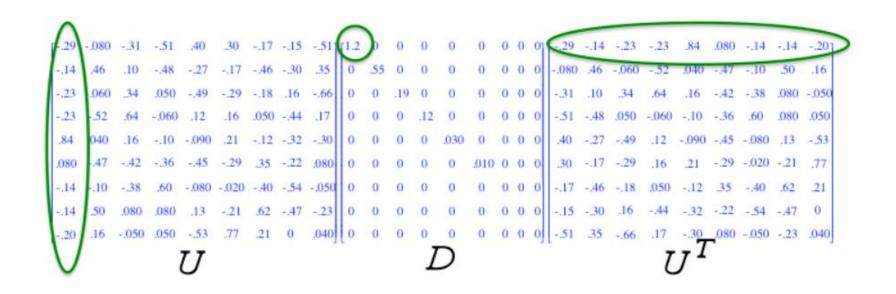
$$\begin{bmatrix} 1.65 & 3.11 & 2.25 \\ 3.22 & 5.79 & 3.09 \\ 1.10 & 2.47 & 2.96 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1.55 & 3.29 & 1.62 \\ 2.91 & 3.88 & .71 \\ 2.35 & 3.60 & 2.46 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} .80 & 2.43 & 2.04 \\ 1.59 & 8.17 & .79 \\ .69 & 1.96 & 4.34 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 6.36 & 2.39 & 9.36 \\ 6.05 & .55 & 6.60 \\ 5.97 & 3.49 & 7.33 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 6.43 & 1.43 & 7.01 \\ 7.66 & 3.20 & 6.66 \\ 6.96 & 1.82 & 7.52 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 6.52 & .89 & 7.74 \\ 4.80 & 1.97 & 7.58 \\ 5.75 & 1.06 & 7.24 \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} 8.11 & 8.94 & 5.85 \\ 2.63 & 2.60 & 5.16 \\ 7.20 & 6.09 & 6.12 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 6.94 & 6.68 & 5.99 \\ 3.63 & 3.15 & 1.37 \\ 8.50 & 6.89 & 6.49 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 7.02 & 7.73 & 7.08 \\ 2.75 & 2.10 & 1.91 \\ 5.92 & 6.85 & 7.16 \end{bmatrix}$$

- 所有图像矢量化
 - 数据归1化之后,再0均值化

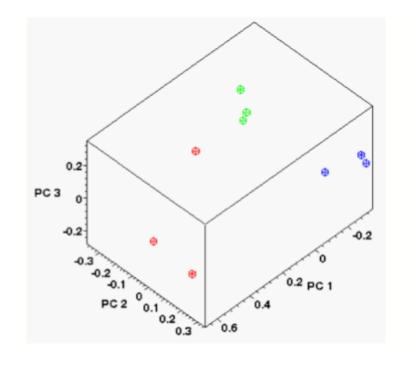
	133		117		231		.0480		.0530		.0840		.126		.0810		[.0900]	1
	.0500		.127		0450		149		202		229		.197		.0930		.157	
	102		141		143		.184		.0520		.124		0290		00600		.0600	
	.0750		.0930		114		.0710		.162		.0200		129		0660		113	
X =	.324	,	.186	,	.505	,	266	,	116	,	178	,	157	,	120	,	177	
	.0910		152		163		.131		.135		.217		.0370		163		132	
	188		0140		239		.0300		.0860		.0410		.0800		.172		.0310	
	.00100		.185		0710		0670		161		200		.0630		.124		.126	
l	0630		0740		.0450		.0320		.0440		.0570		0520		0150		.0270	

• 对协方差矩阵做特征值分解

$$\Sigma = UDU^T$$

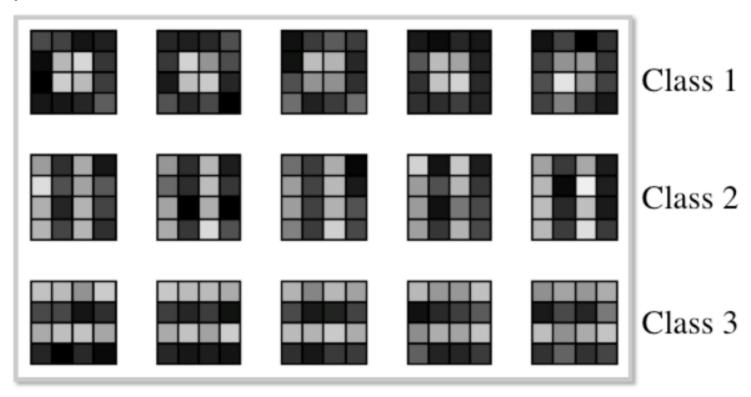


- 将图像投影到前3维上
- 用最近邻法可以实现分类

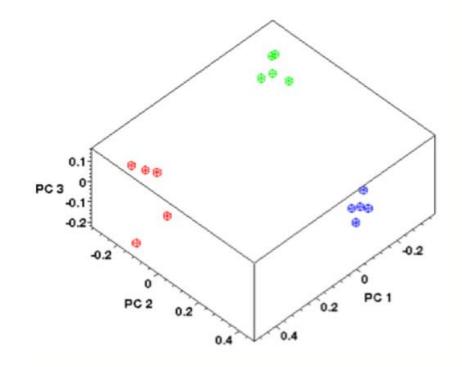


Legend
Class 1
Class 2
Class 3

• 每类5幅图片



- 将图像投影到前3维上
- 同样用最近邻法可以实现分类



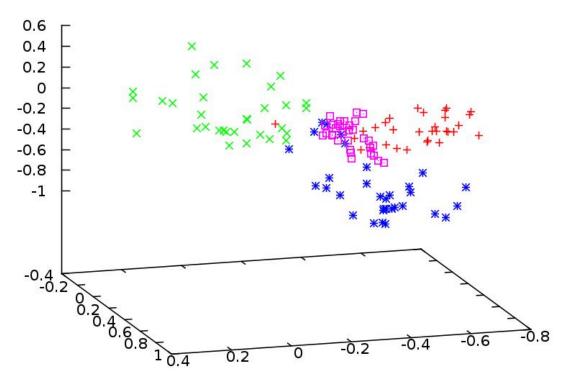
Legend
Class 1
Class 2
Class 3

Face Space 人脸空间

- 每张人脸是高维空间中的一个点
 - 图像维度过高,直接处理困难
 - 图像数据各维之间有大量冗余

- 找出人脸最重要的特征
 - 用PCA方法
- 在低维子空间中比较



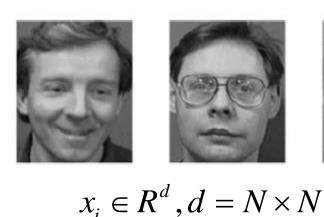


数据预处理

• 人脸数据标准化









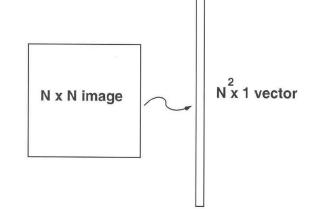


- 图像数据转成向量化表示
- •数据每维0均值化

$$\hat{X} = \begin{bmatrix} \hat{x}_1 & \hat{x}_2 & \cdots & \hat{x}_n \end{bmatrix} \in R^{d \times n}$$

$$\hat{x}_i = x_i - \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$





人脸的主成分分析

• 计算协方差矩阵 $\Sigma \in \mathbb{R}^{d \times d}$ 的特征值分解

$$\sum = U \Lambda U^{-1} = U \Lambda U^{T}$$

• 得到数据的前k个主成分

$$\tilde{U} = [u_1, \dots, u_k]^T \in R^{k \times d} \quad k < d$$

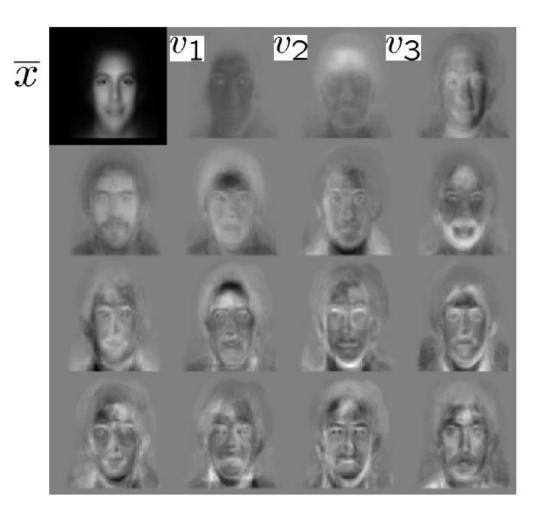
• 每个人脸数据在k个主成分上得到k个投影值

$$ilde{U}\!\hat{X}$$

特征脸 Eigen face

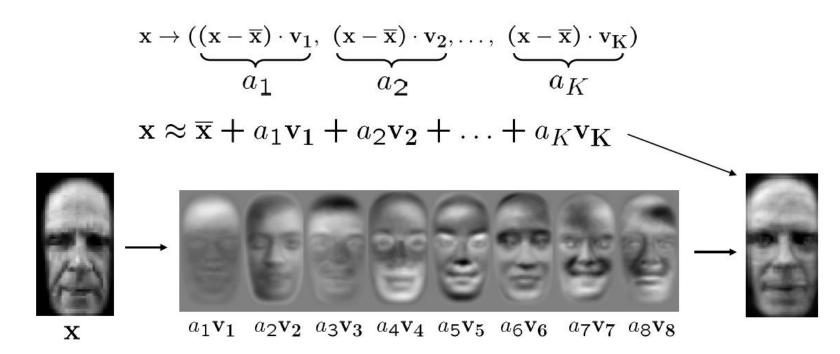
- 每个特征向量(维度d=NxN)
- 用一个N x N的图像可视化出来

$$\tilde{U} = [u_1, \dots, u_k]^T \in R^{k \times d} \quad k < d$$



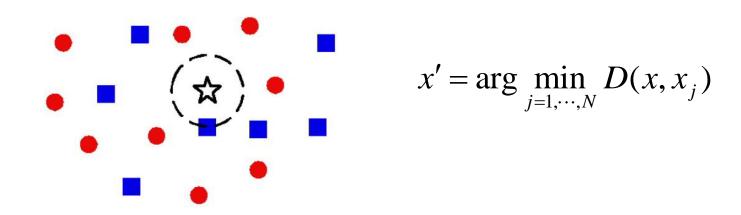
特征脸表示

- 每幅图片都可以由特征脸加权表示
- 权重就是投影系数



基于PCA的人脸识别

- 算法步骤
 - 用PCA从训练集中得到主成分向量
 - 将训练集所有人脸投影到 d 个主成分上, d 小于原始数据维度
 - 将待测图像投影到 d 个主成分上
 - 在 d 维空间中做最近邻法分类

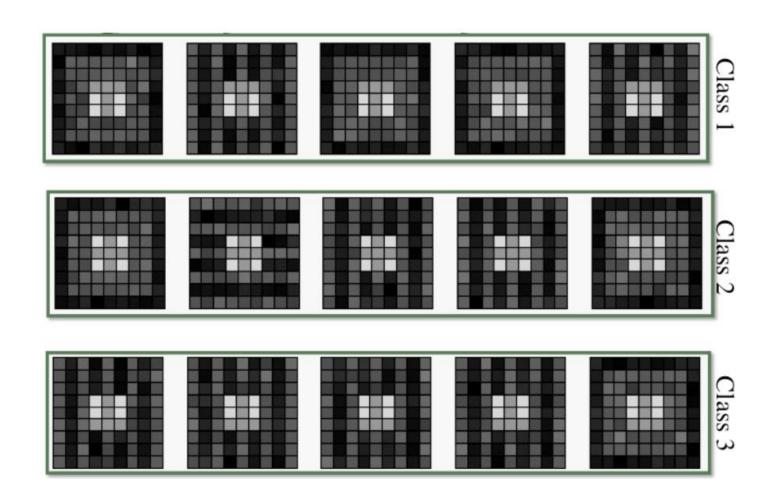


测试结果

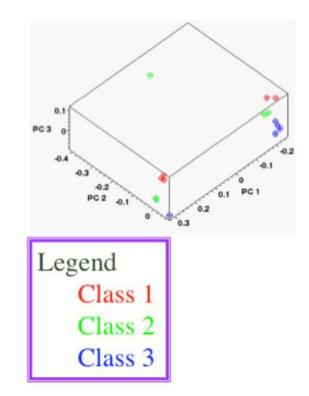
- 包含16个人的图像集
- 每次随机选择16幅人脸图像用于训练
 - 每人1幅
- 保留7个主成分向量
- 多次实验后的平均值
 - 光照变化情况下, 准确率 96%
 - 人脸朝向变化情况下,准确率 85%
 - 人脸图像尺寸变化情况下,准确率 64%

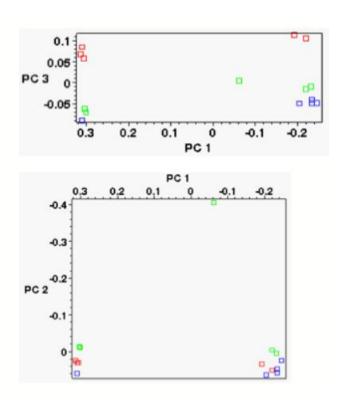


PCA的局限性

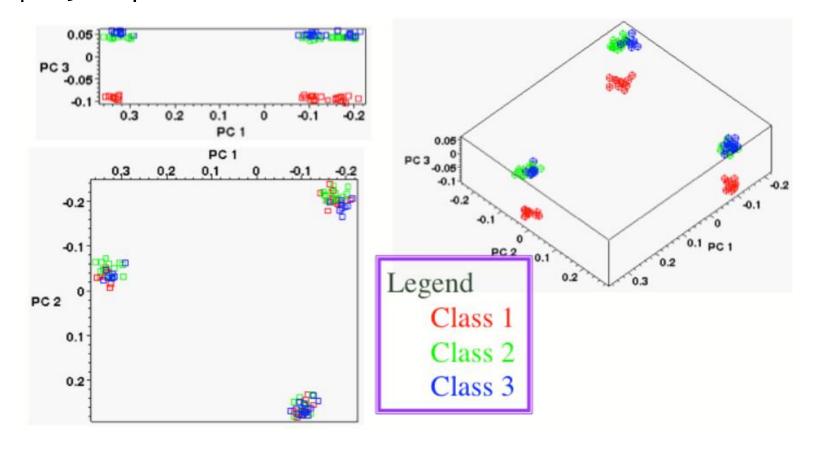


• 前两个主成分并不包含分类所需的信息

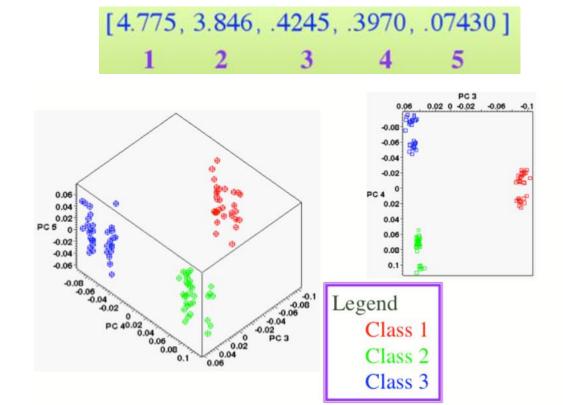




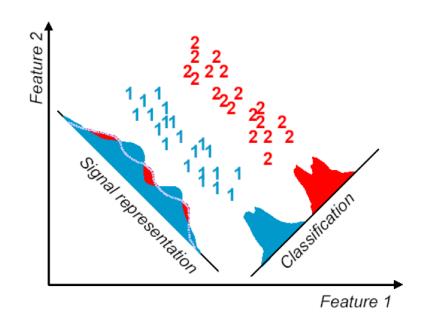
• 增加样本到99个



- 第3, 4个主成分包含了足够的分类信息
- 最重要的主成分对分类问题并不一定是有效的



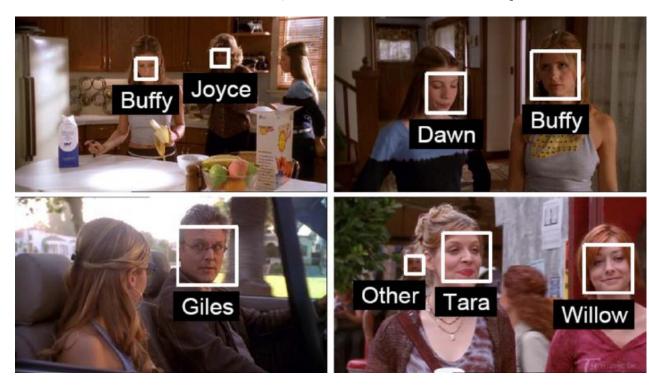
- 方差最大的投影方向不一定是分类最优的
- 线性判别分析
 - 利用Label信息



人脸识别问题描述

• 训练: 给定一组人脸图像及其类别标号

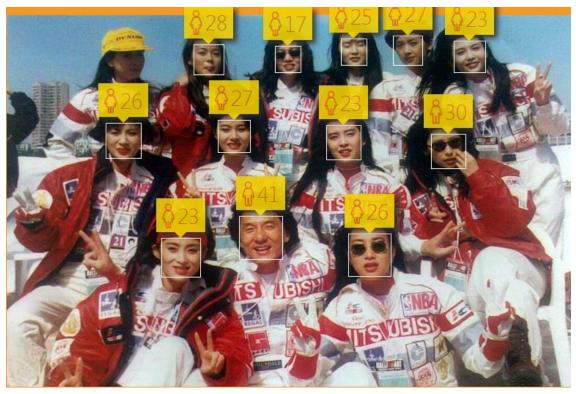
•测试:对于一幅新图片,判断是哪个人



For fun

- http://www.myheritage.cn/
- http://how-old.net/





PCA小结

- PCA将一组相关的坐标变成不相关的坐标
- 可以将数据转换到低维表达
- 非监督方法 (不用到类别标号)
- 可以看作原始坐标系的旋转
- 新坐标轴互相正交,并依次沿着最大方差方向
- 可以重建图像,因此可以用来做数据压缩
- 对分类问题并不一定最优