

ErraGlitch 音频插件用户手册

插件概述

ErraGlitch 是一款专业的数字失真与比特压缩效果插件，集成了降采样处理、谐波失真生成、精准 EQ 增强和动态削波技术。专为电子音乐制作人和声音设计师打造，能够创造出独特的数字痕迹和故障艺术音效纹理。

插件格式：VST2, VST3, 独立运行版本

版本：1.2.0

开发者：Erraticer

核心功能模块

降采样处理器（Downsample）

功能特性：采用高质量样本保持算法，模拟数字转换器的低保真特性

技术特点：低延迟处理，保持原始信号的相位一致性

音色表现：产生从细微的数字质感到极端的比特破碎效果

谐波失真引擎（Distortion）

算法核心：基于双曲正切函数的软削波算法，辅以谐波增强处理

处理流程：多级失真架构，提供丰富的谐波内容和平滑的饱和特性

动态响应：自动增益补偿，确保不同失真强度下的输出电平一致性

动态均衡增强(EQ boost)

滤波器类型：高 Q 值钟形曲线滤波器

增益特性：固定+12dB 增益提升，30Hz 恒定带宽

频率响应：对数刻度频率选择，精准的频率定位能力

智能混合系统（Blend）

处理模式： 真正的并行处理架构，保持干湿信号的相位对齐

混音精度： 线性化混合控制，平滑的参数过渡

信号保留： 保持原始信号的动态特性和瞬态响应

多模式限幅器（Soft/Hard Clip）

硬削波模式： 数字风格的精准限幅，保持信号的冲击力

软削波模式： 模拟风格的平滑饱和，增强音乐的温暖度

智能保护： 自动输出电平控制，防止过载失真

信号处理流程

输入信号 → 降采样处理 → 谐波失真 → 动态 EQ 增强 → 干湿混合 → 多模式限幅 → 输出信号

应用场景指南

电子音乐制作

Techno/House： 为鼓组添加数字质感，使用中等降采样配合软削波

Glitch/Dubstep/DnB： 创造激进的贝斯音色，采用高失真和极端降采样设置

Ambient/Experimental： 纹理化背景音效，利用 EQ 增强特定频段

混音处理应用

人声处理： 创造特殊的声码器效果和 Lo-Fi 人声质感

故障效果器链： 作为故障链路的音色处理核心配合节奏模块进行调节

声音设计创作

复古 8bit： 降采样处理营造复古八位机风格

科幻音效： 创建特殊能力音效和环境氛围

现场表演： 实时音色塑造和效果处理

格式兼容性

VST2 版本兼容性：支持所有主流 DAW 的 VST2 标准

VST3 版本兼容性：支持所有主流 DAW 的 VST3 标准

独立运行版本兼容性：windows10/11 ×64 可直接实时输入

技术规格

采样率支持：44.1kHz, 48kHz, 88.2kHz, 96kHz, 192kHz

位深度：32 位浮点内部处理

多通道支持

自动化：所有参数支持 DAW 自动化

技术支持

技术支持：weixiaochaoren233@outlook.com

问题反馈：通过电邮提交使用反馈和建议

版权与许可

本插件许可免费使用

ErraGlitch © 2023 Erraticer. 软件版权所有。

Erraticer - 用 ErraGlitch 体验声音的数字前沿 - 精准与破坏的完美结合。