# Gestion d'un Hôpital - Exercice Noté de Revision

#### Chaouki BAYOUDHI

#### 29 décembre 2024

### Introduction

Dans cet exercice modernisé, nous développons une application simplifiée de gestion d'un hôpital en utilisant les concepts avancés de la programmation orientée objet. Nous incluons :

- Les classes abstraites et l'héritage.
- Les exceptions personnalisées.
- L'utilisation de plusieurs interfaces, y compris des interfaces prédéfinies et personnalisées.
- L'utilisation de Lombok pour simplifier le code boilerplate.
- Une organisation claire et évolutive du code.

#### Instructions

Vous devez compléter le code fourni en respectant les numéros indiqués et en suivant les bonnes pratiques de programmation orientée objet.

#### Code Source

#### Classe abstraite Person

```
import lombok.Data;
import lombok.NoArgsConstructor;
import lombok.AllArgsConstructor;

dData
GNoArgsConstructor
GAllArgsConstructor
public abstract class Person {
   private int id;
   private String name;
   private String address;

public abstract void displayInfo();
}
```

#### Classe Patient

```
@Data
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
public class Patient extends Person implements Comparable < Patient > {
    private int socialSecurityNumber;
    private String ailment;

@Override
public void displayInfo() {
    // Å compléter : Affichez les informations du patient.
```

#### Classe Doctor

#### Interfaces pour les Collections

#### Classe Hospital

```
@Data
           @NoArgsConstructor
2
           @AllArgsConstructor
           public class Hospital implements PatientCollection, DoctorPatientMap {
               private List<Patient> patients = new ArrayList<>();
               private Map<Doctor, Set<Patient>> doctorPatientMap = new HashMap
                   <>();
                @Override
               public void addPatient(Patient p) {
9
                    // À compléter
10
12
               @Override
13
               public void removePatient(Patient p) {
14
                    // À compléter
15
16
17
```

```
@Override
18
                public Patient findPatientById(int id) {
19
                     // À compléter
20
21
22
                @Override
23
                public void displayAllPatients() {
                     // À compléter
25
27
                @Override
28
                public void assignPatientToDoctor(Doctor d, Patient p) throws
29
                    HospitalException {
                     // À compléter
30
                }
31
32
                @Override
                public List<Patient> getPatientsOfDoctor(Doctor d) {
34
35
                     // À compléter
36
37
38
                @Override
                public void displayAllAssignments() {
39
                     // À compléter
40
41
            }
42
```

## Tâches Supplémentaires

- 1. Implémentez une classe Specialist qui hérite de Doctor avec un champ supplémentaire expertiseArea.
- 2. Ajoutez des méthodes statiques pour effectuer des analyses : getDoctorsBySpecialty, getPatientsByAilment.
- 3. Créez un programme principal pour tester toutes les fonctionnalités.
- 4. Ajoutez une méthode pour trier les patients par leur nom.
- 5. Implémentez une version de PatientCollection utilisant Set au lieu de List.
- 6. Testez le comportement des exceptions personnalisées dans différents scénarios.
- 7. Ajoutez des fonctionnalités de recherche avancée (par adresse, par spécialité, etc.).
- 8. Créez des rapports de statistiques : nombre de patients par médecin, maladies les plus fréquentes.
- 9. Implémentez une méthode pour exporter les données de l'hôpital au format JSON.