

Control de versiones. GitHub.

Objetivos	1
Calificación	1
1. Instalación de Git	2
2. GitHub	2
3. Trabajo en equipo	2
4. Ramas	2
5. fork de un repositorio	2
6. GitHub y Docker (opcional)	3

Objetivos

- Aprender a utilizar Git y GitHub para el desarrollo de aplicaciones
- Descargar un proyecto público de GitHub
- Trabajar en equipo con GitHub

Calificación

- Cada apartado vale 0.5 puntos.

1. Instalación de Git

El primer paso es instalar [Git](#). Luego hay que instalar/activar un plugin para Git en El IDE que utilices.

Elige un proyecto público de GitHub y crea un proyecto en el IDE con él (*clone*).

2. GitHub

A continuación abre una cuenta en GitHub y crea un repositorio. Desde tu IDE, crea un proyecto y súbelo al repositorio.

3. Trabajo en equipo

Para este apartado tienes que colaborar con otro compañero o usar dos cuentas. Invita a un colaborador a tu proyecto de GitHub.

- Clonar el repositorio.
- Hacer cambios y hacer *push* al repositorio. Comprobad que funciona.
- Realizad los dos cambios sobre el mismo fichero e intentad hacer *push* al repositorio.

4. Ramas

Para este apartado tienes que colaborar con otro compañero o usar dos cuentas. En este caso el colaborador tiene que:

- Clonar el repositorio.
- Crear una nueva rama, introducir cambios y subirla.
- Realizar un *pull request* sobre la base.
- Hacer el *merge*, resolviendo conflictos.

5. *fork* de un repositorio

A continuación, vamos a utilizar un workflow habitual en GitHub. Para este apartado tienes que colaborar con otro compañero o usar dos cuentas. En este caso el colaborador tiene que:

- Hacer *fork* del repositorio a un repositorio propio en GitHub.
- Realizar cambios en su repositorio.
- Realizar un *pull request* al repositorio original.
- Hacer el *merge*, resolviendo conflictos.

6. GitHub y Docker (opcional)

Infórmate sobre las posibilidades de usar Docker y GitHub en conjunto y pon en práctica alguna de ellas.