Rubén López Vega

Módulo: Despliegue de aplicaciones web

Práctica nº 8: GIT. Control de versiones

2º Curso DA2D1E

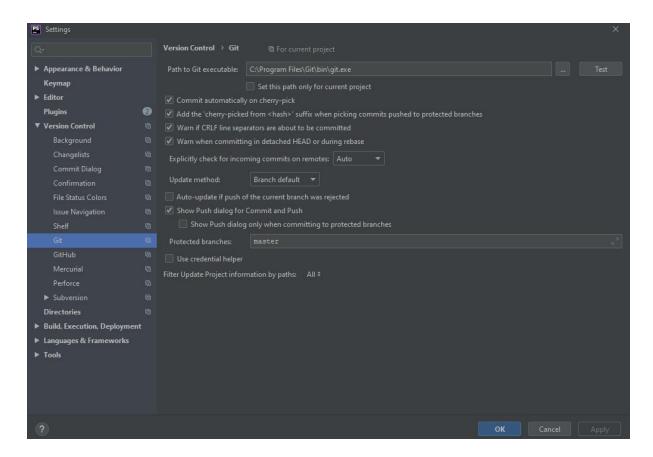
Configurar IDE

Prerrequisitos:

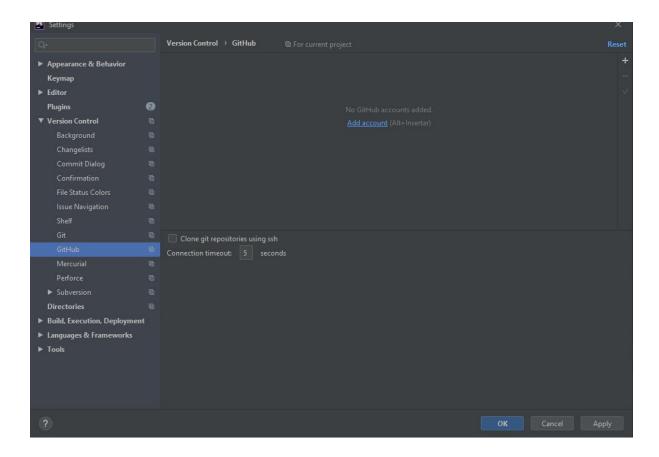
Tener instalado previamente Git Tener cuenta de GitHub

Una vez tengamos esto, vamos a nuestro IDE, PHPstorm, (la configuración será similar en cualquier entorno de JetBrains), accedemos a Settings y buscamos Git.

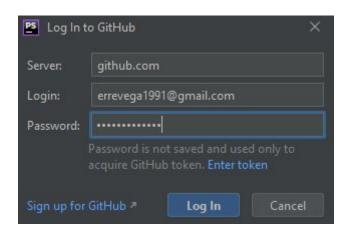
En esta pantalla, solamente deberemos introducir la ruta de instalación de Git en el primer campo de la configuración.



Ahora, vamos a la pestaña siguiente, GitHub, para añadir nuestra cuenta, pinchando en "+" a la derecha.



E introducimos nuestras credenciales

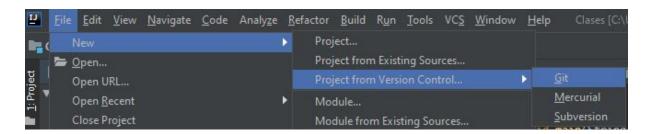


Con esto configurado, podemos aplicar, aceptar y cerrar la configuración.

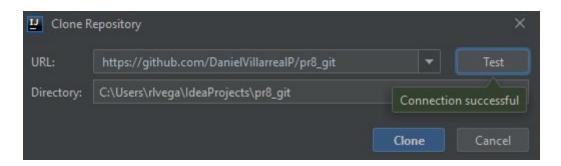
Clonar un repositorio

Vamos a clonar el repositorio que ha generado Daniel Villarreal para continuar con él más tarde.

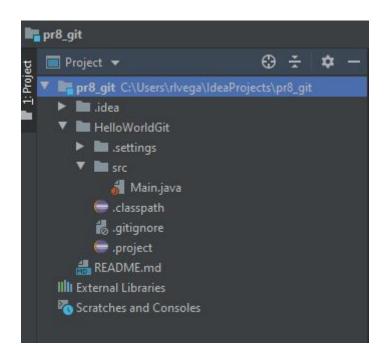
Generamos un nuevo proyecto desde Git.



Introducimos la URL de su repositorio y pulsamos en clone

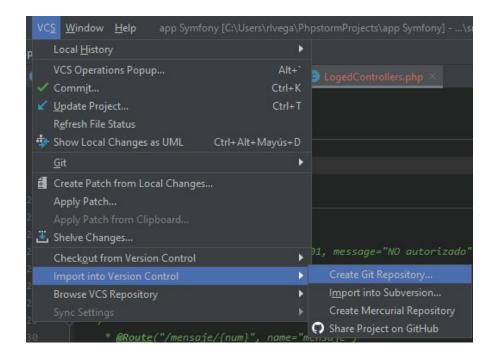


Y nos genera el proyecto.

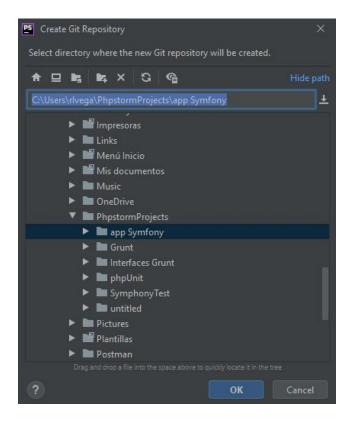


Subir un proyecto a un repositorio

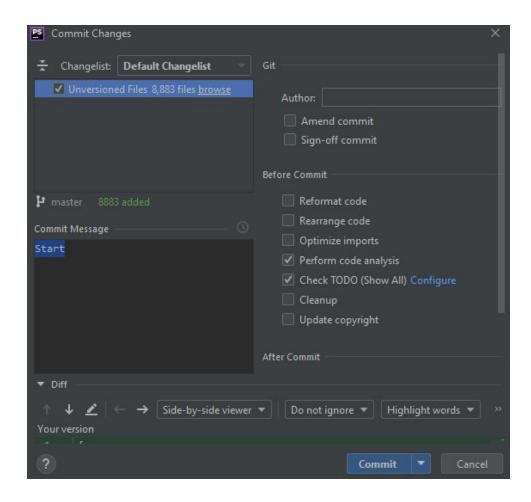
Con nuestro IDE configurado, solamente tendremos que pinchar en Create Git Repository



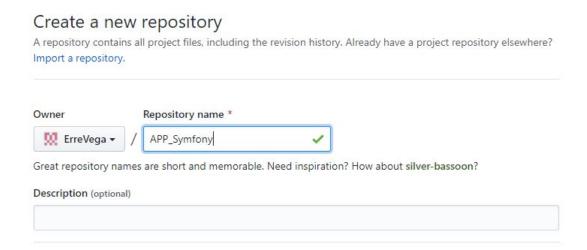
Y seleccionar la carpeta en la que se encuentra nuestro proyecto



Con esto hemos generado el repositorio local donde, ahora podemos realizar el commit, desde la pestaña VSC o con crtl+K. Seleccionaremos los ficheros, ponemos un comentario y pulsamos en Commit.



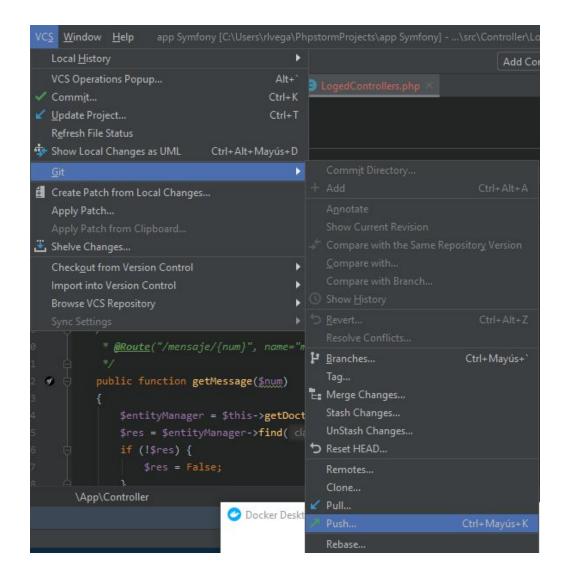
Ahora para poder hacer el push al repositorio remoto, deberemos crearlo este desde la web de GitHub.



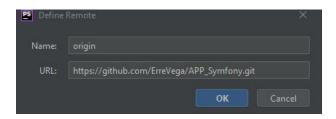
Y recogeremos la url que nos genera



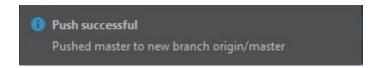
Con esta URL, volvemos a nuestro IDE para realizar el push



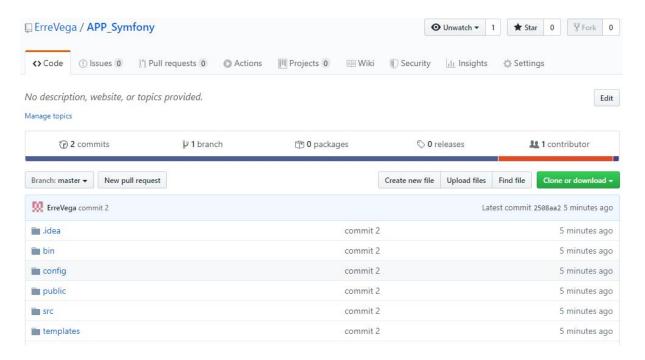
La primera vez necesitamos introducimos el nombre y la URL que recogimos de GitHub para que el IDE tenga constancia de donde hacer el push.



Nos aparecerá este mensaje si todo ha ido bien.

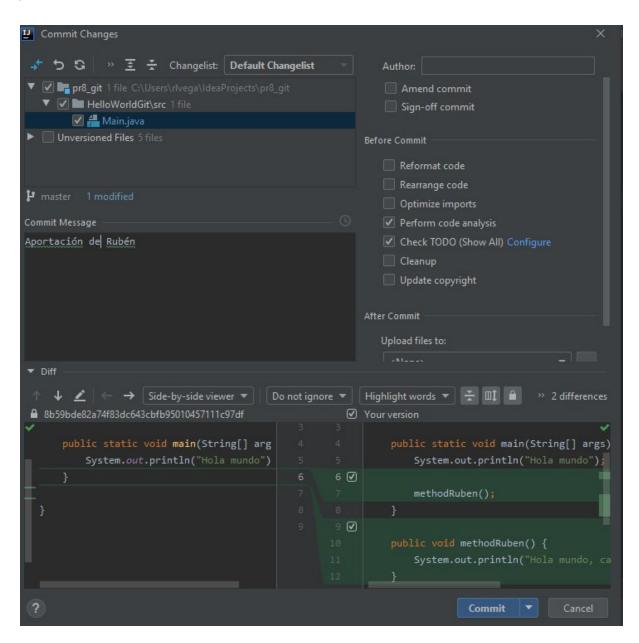


Y podemos comprobar en nuestro repositorio que ha sido así.

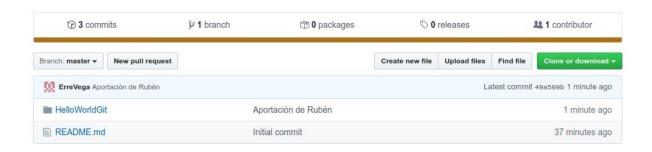


Cambios en equipo

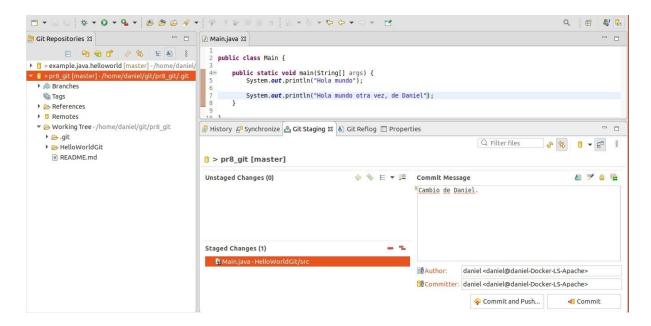
Realizamos cambios en el proyecto que clonamos de Daniel Villarreal y realizamos commit y push.



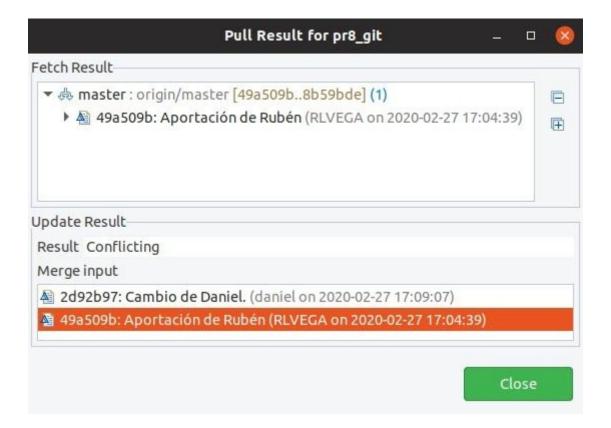
Comprobamos que se han realizado los cambios en el repositorio



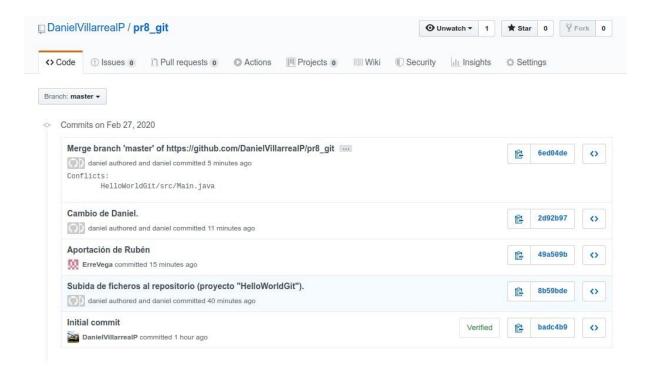
Daniel realiza cambios en el proyecto sin haber realizado un pull previo de los cambios que había subido yo.



Generando un conflicto.

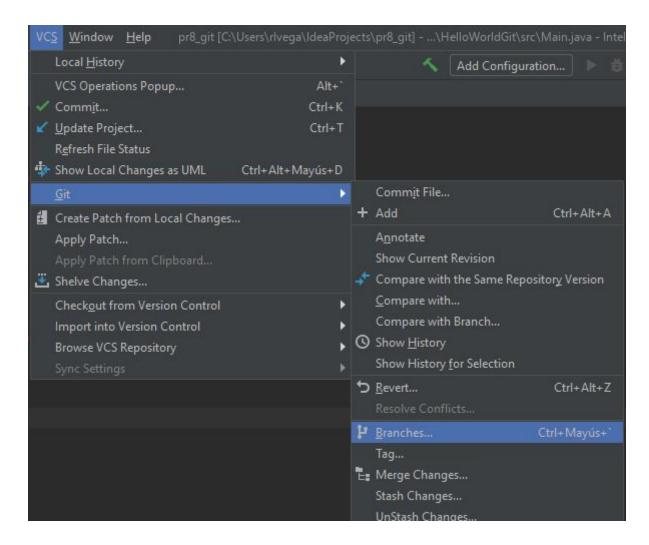


Después de solucionar el conflicto, Daniel sube los cambios con las modificaciones de ambos.

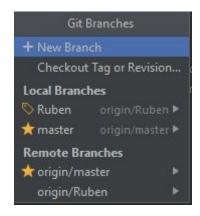


Ramas

Generamos una nueva rama propia desde el IDE



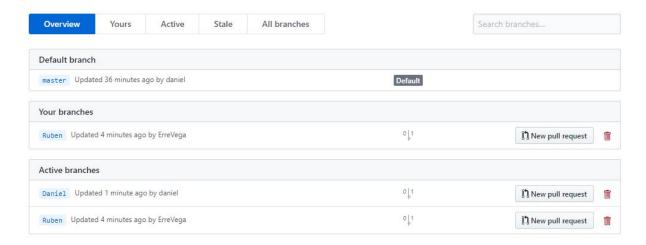
Pulsamos en new branch y le damos un nombre. Nosotros ya hemos generado la rama Ruben.



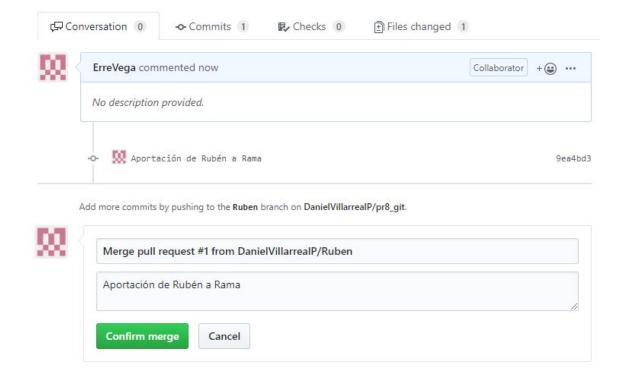
Realizamos algunos cambios en el código y al hacer el commit, elegiremos la rama Rubén, en vez de máster.



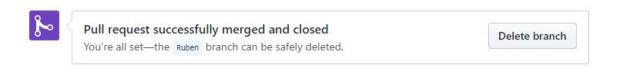
Comprobamos que ahora los cambios se asignan a cada rama.



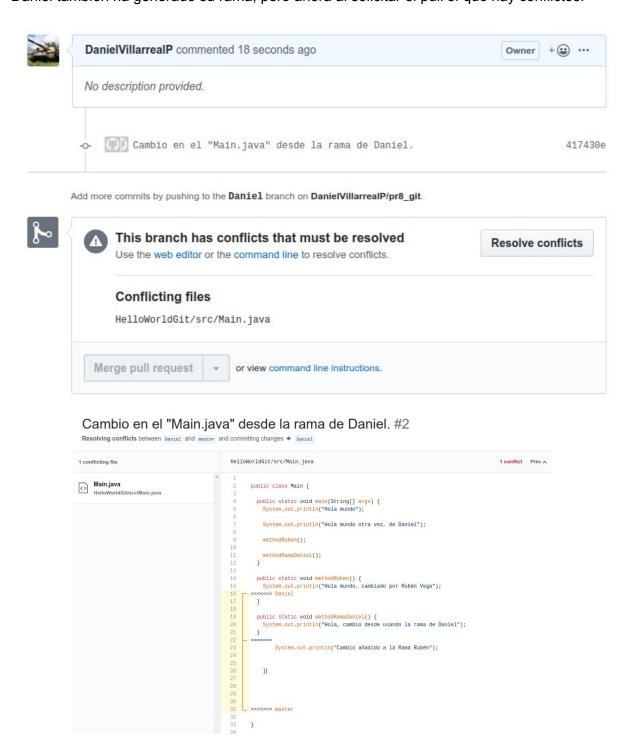
Ahora desde esta misma ventana, vamos a realizar el Pull request.



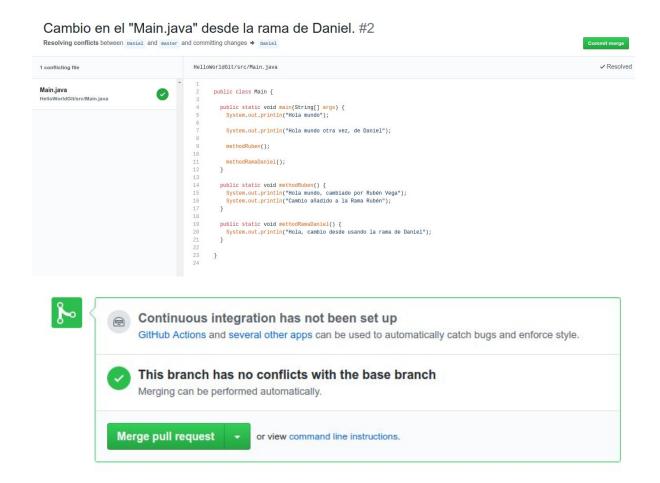
Y como no hay ningún conflicto, podemos realizar el merge directamente.



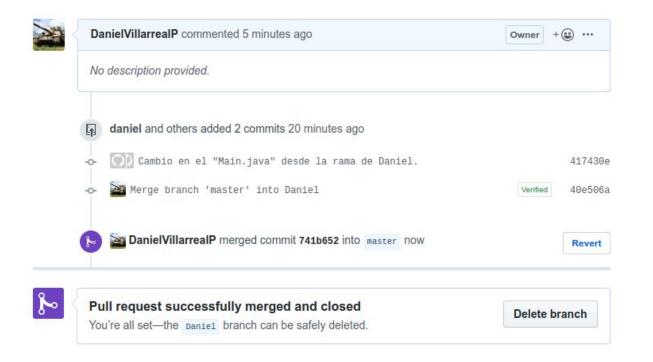
Daniel también ha generado su rama, pero ahora al solicitar el pull sí que hay conflictos.



Una vez resueltos los conflictos, podremos mergear.

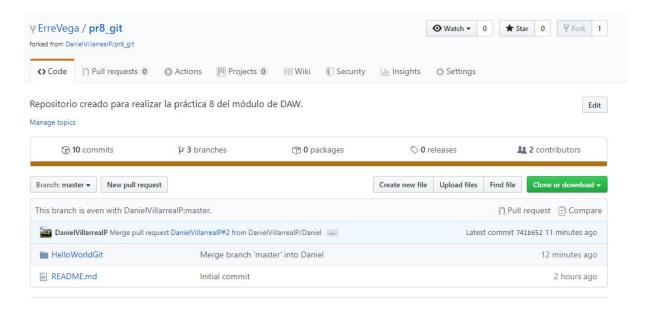


Finalmente aceptamos y revisamos que todo está correcto.

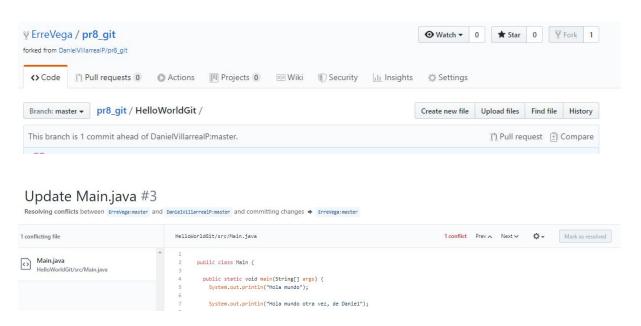


Fork

Creamos un fork del repositorio de Daniel.



Tanto Daniel como yo generamos cambios en el fichero y realizamos un commit para generar conflicto.



Resolvemos los conflictos generados.



Y realizamos el pull request.

