

Práctica 2.1: Protocolo HTTP

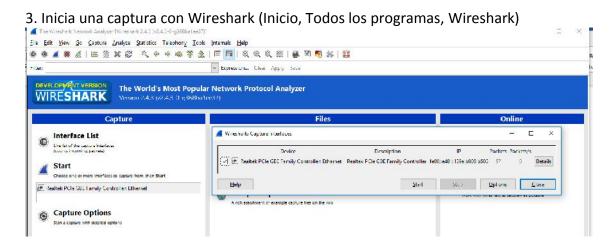
Objetivo:

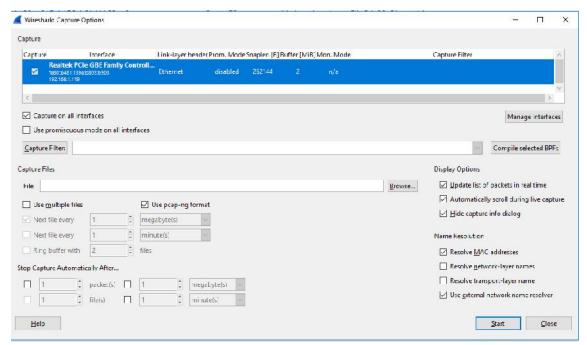
En esta práctica se analiza la información de los mensajes de petición y respuesta del protocolo HTTP.

Pasos Previos:

Instalar el programa wireshark, cuyo ejecutable está en FTP.

- 1. Inicia sesión en Windows7.
- 2. Abre el navegador Google Chrome.





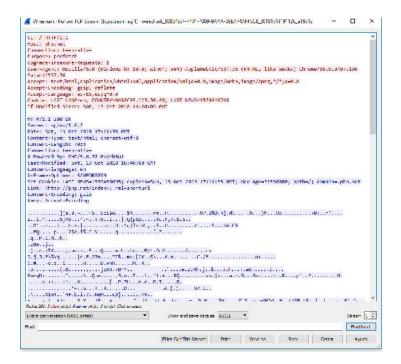
Nota: Desactivar el modo promiscuous

Capture=> Interfaces=>Start.

- 4. Desde el navegador Google Chrome, Firefox, Internet Explorer o Safari establece una conexión a un sitio web, por ejemplo a http://www.php.net.
- 5. Vuelve a Wireshark y para la captura (Capture, **Stop**).
- 6. Buscar una trama HTTP en donde la petición sea **GET / HTTP/1.1**, e incluye el pantallazo en la práctica.

```
277 5.939168 192.168.1.119 208.43.231.9 HTTP 570 GET / HTTP/1.1
```

7. Haz clic con el botón derecho del ratón y selecciona Follow TCP Stream. Ver Figura



Incluye en la práctica tu pantallazo

- 8. Responde a las siguientes preguntas:
- 8.1. ¿Cuál es la IP de la máquina donde se ejecuta el servidor Web?

```
277 5.939168 192.168.1.119208.43.231.9 HTTP 570 GET / HTTP/1.1
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.119, Dst: 208.43.231.9
```

8.2. ¿Qué versión de HTTP se utiliza?

HTTP 1.1.

8.3. ¿Qué método de petición se utiliza?

GET.

8.4. ¿Qué recurso se solicita al servidor?

El directorio raíz.

8.5. ¿Qué valor tiene la cabecera Host?

www.php.net

8.6. ¿Se envían cookies en la petición HTTP?

Si.

8.7. ¿Qué lenguaje utiliza el navegador?

es-ES.

8.8. ¿Qué código de estado tiene la respuesta HTTP?

200.

8.9. ¿Qué servidor Web y versión se utiliza?

Server: nginx 1.6.2

8.10. ¿De qué tipo MIME es el recurso recibido?

text/html.

8.11. ¿Se han utilizado conexiones persistentes, es decir, en la misma conexión TCP hay varias peticiones y respuestas HTTP? ¿Qué significa Keep alive?

```
Si.

Keep-Alive: timeout=2, max=100\r\n

Connection: Keep-Alive\r\n
```

Es un mensaje enviado desde un dispositivo a otro para comprobar que el enlace entre estos dos está en funcionamiento o para prevenir que este enlace se rompa. Keep Alivees una forma de comunicación entre el servidor web y el navegador que posibilita que se mantenga una conexión TCP para distintos mensajes HTTP (peticiones/respuestas).

Cuando un navegador web quiere mostrar una página web, debe cargar primero el archivo HTML. Luego, leerá el HTML y solicitará otros recursos como CSS, imágenes u otro contenido que el archivo HTML tenga declarado. SiKeep Aliveno está activado, este proceso se puede traducir en mucho tiempo para la descarga de una página web. Las páginas web son a menudo una colección de muchos archivos y, si una nueva conexión TCP tiene que ser ejecutada para todos y cada uno de esos archivos, podría ser más larga la visualización de la página web.

Elheader Connection: keep-aliveque manda el servidor está indicando que acepta que dicha conexión sea persistente y que aceptará más de una petición por ella. En el caso que el servidor no quisiera mantener la conexión abierta (no soporte keepalive) en el header mandará Connection: closepara notificar que cerrará la conexión una vez finalizada la transferencia del recurso solicitado.

Desde el punto de vista del cliente, en cualquier momento puede cerrar la conexión, por ejemplo si elusuario cierra el navegadoro porsu propio timeout.

Servidores como Apache se pueden configurar para que cierren la conexión según si:

- Supera un cierto **periodo de inactividad**, el valor de keepalive. Simplemente cerrará la conexión
- Supera un número máximo de peticiones por la misma conexión. En este caso lo notificará al cliente mediante un Connection: close y cerrará la conexión una vez haya servido la última petición.

8.12. ¿Existen peticiones y respuestas de imágenes? Obtener pantallazo

```
Frame 177: 480 bytes on wire (3840 bits), 430 bytes captured (3840 bits) on interface 0

Fthernet TI, Src: WistnonI_68:eb:61 (98:ee:cb:S0:eb:61), Nst: AskeyCom_2c:94:52 (d8:fb:Se:2c:94:52)

Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.119, Dst: 208.43.251.9

Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.119, Dst: 208.43.251.9

Internet Protocol Version 4, Src: Port: 65376, Dst Port: 80, Sec: 1, Ack: 1, Len: 426

Hypertext Transfer Protocol

SET /images/logos/php-logo.svg HTTP/1.1\r\n

Host: php.net\r\n

Connection: keep-alive\r\n

User-Agent: Mozilla/S.0 (Windows NT 10.0; Wir64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTNL, like Secko) Chrome/69.0.3497.100 Safari/537.36\r\n

Accept: image/webp,image/apng,image/*,*/*;q=0.8\r\n

Referer: http://www.php.net/\r\n

Accept Encoding: gzip, deflate\r\n

Accept Encoding: gzip, deflate\r\n

Accept-Language: es-ES_as;q=0.9\r\n

Cookie: LAST_LANG=en; COUNTRY=NA%2C95.123.30.40; LAST_NEWS=1539451805\r\n

\r\n
```

8.13.- Lanza de nuevo una captura de red con wireshark. ¿Qué observas al hacer una petición a www.google.es? ¿Qué protocolo se está utilizando a nivel de aplicación? ¿Qué diferencias observas con la petición realizada a www.php.net?

Se está utilizando el protocolo HTTPS, que utiliza un cifrado basado en SSL/TLS para crear un canal cifrado (cuyo nivel de cifrado depende del servidor remoto y del navegador utilizado por el cliente) más apropiado para el tráfico de información sensible que el protocolo HTTP. De este modo se consigue que la información sensible (usuario y claves de acceso, normalmente) no pueda ser usada por un atacante que haya conseguido interceptar la transferencia de datos de la conexión, ya que lo único que obtendrá será un flujo de datos cifrados que le resultará imposible de descifrar.

El puerto estándar para este protocolo es el 443.

9.- CONCLUSIONES: Se trata de realizar el seguimiento de las tramas que pertenecen a una determinada petición HTTP, introduciendo una URL determinada desde el navegador y haciendo el seguimiento de todos los protocolos implicados que posibilitan esa "conversación" (conjunto de peticiones/respuestas) entre los equipos origen y destino, en concreto el envío de mensaje de petición HTTP del navegador al servidor y la respuesta de éste al cliente que inició la comunicación.

Se pide:

Iniciar el analizador de red (wireshark) y lanzar una determinada petición http, esperar a que la página se haya cargado, parar la captura y a continuación, explicar el proceso seguido y los protocolos intervinientes. Si no obtenemos lo esperado, utilizad los comandos apropiados para borrar de la caché las direcciones MAC asociadas a IPs, así como las IPs asociadas a los nombres de dominio correspondientes (URL).

9.1.- CONCLUSIONES:

Para forzar a que funcione el protocolo ARP, vamos a empezar eliminando la caché arp de nuestro equipo con el comando (ejecutado en modo administrador): >arp -d *

Por otro lado, borraremos la caché de DNS de nuestro equipo con el comando: >ipconfig /flushdns

De este modo obligaremos al servidor DNS configurado en nuestro cliente DNS, es decir, en nuestra interfaz de red (propiedades TCP/IP), a proporcionarnos la dirección

IP correspondiente al nombre de dominio solicitado desde nuestro navegador con la petición:



Como el servidor DNS no está en nuestra red local, es necesario conocer la MAC del router y para ello se realizará un ARP preguntando por ella.

1/ PROTOCOLO ARP:

	<u> </u>								
No	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info				
	1 0.000000	CadmusCo_26:58:55	Broadcast	ARP	42 Who has 192.168.1.1? Tell 192.168.1.120				
	2 0.000603	CompalBr_60:50:42	CadmusCo_26:58:55	ARP	60 192.168.1.1 is at dc:53:7c:60:50:42				

1.1/ PETICIÓN ARP:

Como se ve en la imagen una petición ARP consiste en el envío en broadcast de nivel 2 (a todos los equipos de la red) de una petición de dirección MAC correspondiente a la IP del router (o Gateway).

Con el filtro arp and ip.addr==172.16.100.3 en el wireshark encontramos más fácilmente la petición y respuesta arp.

1.2/ RESPUESTA ARP

```
⊕ Frame 1: 42 bytes on wire (336 bits), 42 bytes captured (336 bits) on interface 0
□ Ethernet II, Src: CadmusCo_26:58:55 (08:00:27:26:58:55), Dst: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)
□ Destination: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)
□ Source: CadmusCo_26:58:55 (08:00:27:26:58:55)
□ Type: ARP (0x0806)
□ Address Resolution Protocol (request)
□ Hardware type: Ethernet (1)
□ Protocol type: IPv4 (0x0800)
□ Hardware size: 6
□ Protocol size: 4
□ Opcode: request (1)
□ Sender MAC address: CadmusCo_26:58:55 (08:00:27:26:58:55)
□ Sender IP address: 192.168.1.120
□ Target MAC address: 192.168.1.11
```

El router, que en este caso es el equipo con IP 192.168.1.1, contesta con su dirección MAC.

2/ PROTOCOLO DNS

14 7.684190000	192.168.1.119	62.81.16,213	DNS	67 Standard guery Oxef95 A php.net
15 7.693100000	62.81.16.213	192.168.1.119	DNS	83 Standard query response OxeF95 A 72.52.91.14

2.1/ PETICIÓN DNS

Nuestro equipo, en este caso con IP 192.168.1.119, solicita al servidor DNS configurado en nuestra tarjeta de red (8.8.8.8) como se comprueba con el comando:

La dirección IP del nombre www.php.net

```
⊕ Ethernet II, Src: CadmusCo_26:58:55 (08:00:27:26:58:55), Dst: CompalBr_60:50:42 (dc:53:7c:60:50:42)

■ Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 8.8.8.8

□ User Datagram Protocol, Src Port: 57732, Dst Port: 53
    Source Port: 57732
   Destination Port: 53
   Length: 37
   Checksum: 0xd266 [unverified]
    [Checksum Status: Unverified]
    [Stream index: 1]
□ Domain Name System (query)
   [Response In: 36]
Transaction ID: 0x4f10
 ⊞ Flags: 0x0100 Standard query
   Questions: 1
   Answer RRs: 0
   Authority RRs: 0
    Additional RRs: 0
 ■ Queries
   Name: www.php.net
        [Name Length: 11]
        [Label Count: 3]
Type: A (Host Address) (1)
        Class: IN (0x0001)
```

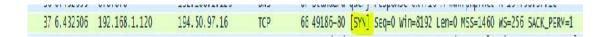
2.2/ RESPUESTA DNS

```
Domain Name System (response)
   [Request In: 30]
   [Time: 0.030619000 seconds]
   Transaction ID: 0x4f10
 ⊞ Flags: 0x8180 Standard query response, No error
   Questions: 1
   Answer RRs: 1
   Authority RRs: 0
   Additional RRs: 0
 ■ Queries
   www.php.net: type A, class IN
       Name: www.php.net
       [Name Length: 11]
       [Label Count: 3]
       Type: A (Host Address) (1)
       Class: IN (0x0001)
 Answers
   Name: www.php.net
       Type: A (Host Address) (1)
       Class: IN (0x0001)
       Time to live: 178
       Data length: 4
       Address: 194.50.97.16
```

El servidor DNS envía la IP correspondiente a ese nombre de dominio (194.50.97.16):

3/ ESTABLECIMIENTO DE LA CONEXIÓN A NIVEL DE LA CAPA DE TRANSPORTE

Mediante el Saludo de tres vías, se establece la conexión entre el Cliente Web y el Servidor:



59 6.474559 194.50.97.16	192.168.1.120	TCP	66 80-49186	SYN, ACK	Seq=0 Ack=1 Win=14600 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 WS=128
60 6.474592 192.168.1.120	194.50.97.16	TCP	54 49186+80	ACK] Seq=	=1 Ack=1 win=65536 Len=0

Observando los segmentos TCP de establecimiento de la conexión que envía el cliente al servidor hay que fijarse en que el puerto destino es el 80 (puerto por defecto usado por los servidores web) y el origen uno de los puertos dinámicos (>49150). En este caso, 49186. También observad IPs origen/destino

```
© Frame 59: 66 bytes on wire (578 bits), 66 bytes captured (578 bits) on interface 0
© Ethernet II, std: Compaler_60:50:42 (du:53:72:60:50:42), bat: Cadmusco_26:58:55 (08:00:27:26:58:55)

□ Internet Protocol Version 4, Erc: 194.50.87.16, Dst: 192.168.1.120
□ transmission Control Protocol, Sec Bort: 80, Dst Port: 49186, Seq: 0, Ack: 1, Len: 0

Source Port: 80
□ Destination Port: 49186
□ [Stream index: 12]
□ [ICP Segment Len: 0]
□ Sequence number: 0 (relative sequence number)
□ Arknowledgment number: 1 (relative ark number)
□ Header Length: 32 bytes
□ Flags: 0x912 [GyN, Ack)
□ window size value: 14:000
□ [Calculated window size: 14:000]
□ [Checksum: 0xfd15 [unverified]
□ [Checksum status: briver[fied]
□ urgent pointer: 0
□ Options: (12 bytes), Maximum segment size, No-Operation (NOP), No-Operation (NOP), SACK permitted, No-Operation (NOP), window scale
□ [Sec/Ack analysis]
```

Respuesta del Servidor:

```
⊞ Frame 60: 54 bytes on wire (432 bits), 54 bytes captured (432 bits) on interface 0
⊞ Fithernet II, Src: Cadmusco_26:58:55 (08:00:27:26:58:55), Dst: Compalbr_60:50:42 (dc:53:7c:60:50:42)

⊞ Threnet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16

☐ Transmission Control Protocol, Src Port: 49186, Dst Port: 80, Seq: 1, Ack: 1, Len: 0

    Source Port: 49186
     Destination Port: 80
     [Stream index: 12]
     [TCP Segment Len: 0]
     Sequence number: 1
                             (relative sequence number)
     Acknowledgment number: 1 (relative ack number)
  Header Length: 20 bytes

⊕ Flags: 0x010 (ACK)
     Window size value: 256
    [Calculated window size: 65536]
[Window size scaling factor: 256]
     Checksum: 0xe57d [unverified]
     [Checksum Status: Unverified]
     Urgent pointer:
```

Confirmación del Cliente:

En el caso de esta URL el navegador abre varias conexiones TCP y puede enviar peticiones GET por cada una de ellas.

4/ PETICIÓN HTTP

61 6.482440	192.168.1.120	194.50.97.16	HTTP	487 GET	/ HTTP/1.1
60 6 101670	02 427 20 425	400 400 4 400	100000000000000000000000000000000000000	66 00 1	24.02 Em

Se observa que hay varias solicitudes para esta página:

```
### Frame G1: 487 bytes on wire (3896 bits), 487 bytes captured (3896 bits) on interface 0
### Lithernet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 192.168.1.120, Dst: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Src: 194.50.97.16
### Interior Protocol Version 4, Sr
```

```
84 6.560794 194.50.97.16 192.168.1.120 HTTP 1092 HTTP/1.1 200 OK (text/html)
```

Y Respuestas, ésta contiene un código de Operación realizada satisfactoriamente: Podría haber sido parcial (206), y después de varias Peticiones / Respuestas, se conseguiría cargar toda la página.

85 6.560821 192.168.1.120 194.50.97.16 TCP 54 49186-80 [ACK] Seq=434 Ack=5262 win=65536 Len=0

5/ CIERRE DE LA CONEXIÓN:

Finalmente se cerrarán todas las conexiones TCP abiertas

39 8.049775000 192.168.1.119 72.52.91.14 ICP 54 49760 > http [FIN, ACK] Seq=907 Ack=308 Win=66392 Ler=0

9.2.- Comandos:

> arp -a

Observamos las asociaciones IP – MAC que se han ido almacenando en la caché de la máquina.

```
C:\Windows\system32>arp -a
Interfaz: 192.168.1.120
                              --- Øxb
   irección de Internet
                                         Dirección física
                                                                     Tipo
   92.168.1.1
92.168.1.255
24.0.0.251
24.0.0.252
                                                          dinámico
                              de
                                 -53-
                                         60
                                             50-42
                                                          estático
                              01-00-5e-00
                                            -ดด
                                                -fb
                                                          estático
                                 -00-5e-00-00
                                                          estático
                                                          estático
```

Elprotocolo de resolución de direcciones (ARP, Address Resolution Protocol) es unprotocolo de comunicacionesde la capa de enlace de datos, responsable de encontrar la dirección de hardware (EthernetMAC) que corresponde a una determinadadirección IP. Para ello se envía un paquete (ARP request) a la dirección de difusión de la red (broadcast, MAC = FF FF FF FF FF FF) que contiene ladirección IPpor la que se pregunta, y se espera a que esa máquina (u otra) responda (ARP reply) con la direcciónEthernetque le corresponde. Cada máquina mantiene unacachécon las direcciones traducidas para reducir el retardo y la carga. ARP permite a la dirección delnternet (dirección lógica) ser independiente de la direcciónEthernet (dirección física).

>arp -d * Elimina la cache de IP - MAC

```
C:\Windows\system32>arp -d *
C:\Windows\system32>arp -a
No se encontraron entradas ARP.
C:\Windows\system32>
```

>Ipconfig /displaydns

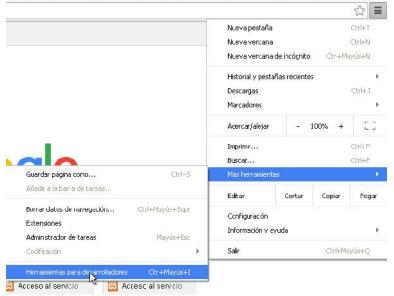
En la imagen se aprecian resoluciones inversas Si lanzamos el comando nslookup www.google.es se irá llenando la caché con nuevas

```
C:\Windows\system32>ipconfig /displaydns
Configuración IP de Windows
    be2.php.net
    Nombre de registro
                                be2.php.net
    Tipo de registro
Período de vida .
                                1270
                               8
    Longitud de datos
    Sección .
                                respuesta
    Registro CNAME.
                               php.cu.be
    teredo.ipv6.microsoft.com
    No existe el nombre.
    www.php.net
    Nombre de registro
                               www.php.net
    Tipo de registro
Período de vida
```

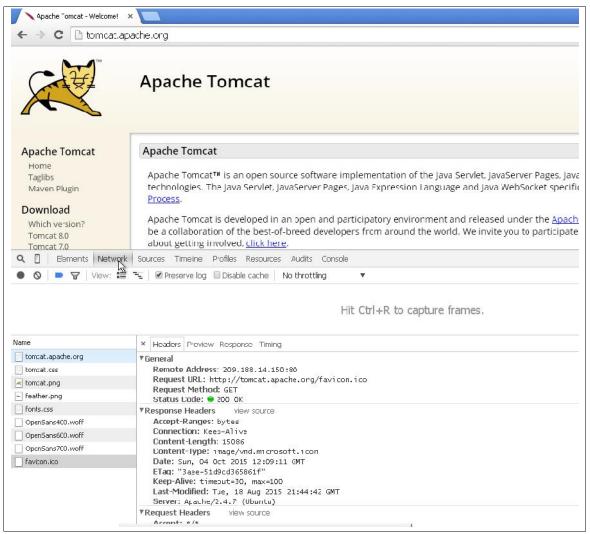
asociaciones IP – nombre dominio

```
safebrowsing-cache.google.com
    Nombre de registro
Tipo de registro
Período de vida .
Longitud de datos
Sección . . . .
                                                      safebrowsing-cache.google.com
                                                      153
8
                                                      respuesta
     Sección . . . .
Registro CNAME.
                                                      safebrowsing.cache.l.google.com
O también:
  C:\Windows\system32>ping www.palomatica.info
                             www.palomatica.info [134.0.14.235] con 32 bytes de datos: 134.0.14.235: bytes=32 tiempo=197ms TTL=55 134.0.14.235: bytes=32 tiempo=21ms TTL=55 134.0.14.235: bytes=32 tiempo=21ms TTL=55 134.0.14.235: bytes=32 tiempo=20ms TTL=55
   Respuesta desde
Respuesta desde
Respuesta desde
Respuesta desde
>ipconfig /displaydns
     www.palomatica.info
     Nombre de registro
Tipo de registro
Período de vida .
                                                       www.palomatica.info
                                                       854
4
      ongitud de datos
       ección
     Un registro (host)
```

10. Accede a las opciones de configuración de Google Chrome (cuadrado en la parte superior derecha), Más Herramientas => Herramientas para desarrolladores.



10. Accede a http://tomcat.apache.org/ y analiza las peticiones y respuestas HTTP, qué métodos usan, los códigos de respuesta, los recursos que envía el servidor. Obtén el pantallazo.



11. Accede a las opciones de configuración de Google Chrome (cuadrado en la parte superior derecha), Configuración => Mostrar Configuración Avanzada => Configuración de contenido => Todas las cookies y los datos de sitios.

Observa las cookies que tiene almacenadas el navegador. Obtén Pantallazo. Elimina todas las cookies.

